

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#99
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.95
•TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE PSP
•LUMINES PLUS PS2
•FORMULA ONE CHAMP. EDITION PS3
•RESISTANCE: FALL OF MAN PS3
•CALL OF DUTY 3 PS3
GUÍA (2ª PARTE)
FINAL FANTASY XII
Todas las claves para llegar al final
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
REPORTAJE
TODOS LOS JUEGOS DE ROL DE PS2, PSP Y PS3
Final Fantasy XIII, Crisis Core, Rogue Galaxy, Monster Hunter Freedom 2...
NOVEDADES
MÁS ÉXITOS PARA PLAYSTATION 2
GTA Vice City Stories, Medal of Honor Vanguard, Heatseeker, Burnout Dominator...
¡REVIEW EN EXCLUSIVA!
God of War II: ¿El mejor juego de la historia para PlayStation 2?
LA AVENTURA DEFINITIVA
¡TODO LO QUE DEBES SABER SOBRE PS3!
Pros y contras • Todos los juegos • Primeras reviews...



PÁGINA 32

NOVEDAD Resistance: Fall of Man. Descubre por qué este "shooter" se va a convertir en el título más importante del lanzamiento de PlayStation 3.

PÁGINA 124

AVANCE MGS Portable Ops. Snake prepara su regreso a PSP el mes que viene. Revelamos las claves que convertirán al nuevo *MGS* en el juego portátil del momento.

PÁGINA 22

REPORTAJE Rol a tres bandas. El rol atraviesa un momento dulce en las 3 consolas de Sony. Descubre los próximos "cracks": *FFXIII, Rogue Galaxy, Crisis Core: FF VII...*

SUMARIO #99



EDITORIAL
EL GRAN SALTO

Queda menos de una semana para que PS3 esté disponible en las tiendas y muchos de vosotros todavía no tenéis claro si dar o no el gran salto. Normal. Porque la verdad es que se han dicho muchas cosas desde que se anunciara la aparición de la nueva consola de Sony... y no todas han sido precisamente buenas: que si es muy grande, que si se calienta mucho, que si no es totalmente retrocompatible, que si es muy cara... La verdad es que algunas de estas afirmaciones son totalmente ciertas, pero no es menos cierto que PlayStation 3, no sólo ya como consola de videojuegos, sino como sistema multimedia de entretenimiento es, simplemente, una auténtica pasada. Y punto.
Por supuesto que la nueva máquina de Sony está dando aún sus primeros pasos y todavía tiene mucho camino por recorrer, (especialmente como consola de videojuegos, que es lo que, seamos sinceros, a nosotros más nos interesa) pero lo cierto es que desde el arranque ya apunta buenas maneras: el día del lanzamiento habrá cerca de 30 juegos, será compatible con PSone, PS2 y PSP, ofrecerá un espacio virtual en el que compartir juegos y experiencias con gente de todo el mundo, pondrá a nuestra disposición una tienda Online para descargar un montón de cosas interesantes... Y lo mejor de todo es que esto es tan solo la punta del iceberg. En el horizonte empiezan a dejarse ver titulazos como *Resident Evil 5, Gran Turismo 5, Metal Gear Solid 4* y muchos otros que convertirán a PS3, sin duda, en la mejor consola del mercado. Pero como decíamos, no os pongais nerviosos. Aún tenemos mucho tiempo por delante. Si no podéis compraros ahora mismo una PS3, tranquilos, id ahorrando y, mientras tanto, seguid leyendo Playmanía todos los meses para no perderos ni un solo detalle de todo lo que pase, no ya solo relacionado con PS3, sino con PSP y PS2, que no será poco. ¿Os lo vais a perder?



PÁGINA 62

EN PORTADA
God of War II

Kratos ha vuelto con un juego colosal, con el que merecidamente reclama el trono de mejor aventura de PS2. Que tiemblen el resto de los héroes de PS2...

Descubre cómo llegar al final de *FF XII*, uno de los juegos más grandes de PS2.

ANALIZAMOS LOS **PROS** Y LOS **CONTRAS** QUE DEBES CONOCER

¿Merece la pena comprarse

El gran día ha llegado. El 23 de marzo Sony pone a la venta en nuesto país su flamante PS3. Pero... ¿ha llegado realmente el momento de dar el salto a la nueva generación? En Playmanía vamos a contarte los que, en nuestra opinión, son sus principales aspectos positivos y negativos para que lo tengas muy claro a la hora de tomar una decisión.

A favor

1 Es la consola más avanzada del mercado

PS3 es tecnología de vanguardia, una apuesta de futuro que pone a nuestro alcance opciones completamente innovadoras, como por ejemplo, el nuevo formato Blu-ray o el chip Cell de IBM, el corazón de PS3. En este sentido, se desmarca desde ya de sus competidoras, pero lo hará aún más en un futuro no muy lejano.



■ Playstation3 ofrece, sin duda, una tecnología mucho más avanzada que sus competidoras.

2 Es el lector de Blu-ray más barato

A día de hoy, un reproductor de Blu-ray no baja de los 900€... excepto PS3, que por sólo 600€ te permite disfrutar de este formato a su máxima calidad: 1080p. Es, sin duda, la mejor opción para ver el cine en Alta Definición en tu casa.



3 Tendrá juegos exclusivos de máxima calidad

Todo apunta a que el catálogo de juegos exclusivos de PS3 será el mejor de la nueva generación. *Metal Gear Solid 4*, *Final Fantasy XIII* o *Devil May Cry 4*, por no mencionar títulos de Sony como *Gran Turismo 5* o *Killzone*, podrán jugarse sólo en PS3.

4 Sus opciones Online son muy completas



...y gratis, ya que aunque hay contenidos de pago, una gran parte serán gratuitos: mensajería, demos, vídeos, chat, navegador... y juego Online, algo que no puede decir la competencia.

ANTES DE **COMPRAR UNA PS3** EL 23 DE MARZO

ahora una PlayStation 3?

En contra

1 El precio es bastante elevado

Si analizamos las prestaciones y la capacidad técnica de PS3, la verdad es que puede hasta que resulte una máquina barata, pero lo cierto es que 600€... son 600€. Por otra parte, PS3 es 200€ más cara que su rival Xbox 360, que aunque no reproduce Blu-ray, posee unos juegos de una calidad gráfica -hasta el momento- muy similar. Por último, aún no se sabe si los europeos dispondremos del modelo de 20 GB, que es más barato.

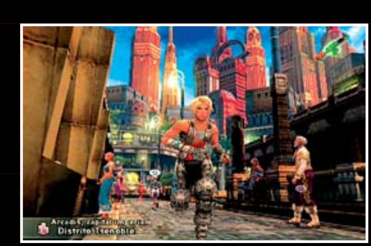


2 "Exige" una TV de alta definición

Para disfrutar al máximo de la calidad visual que ofrece PS3, se hace casi imprescindible disponer de un televisor de Alta Definición o HD. Dicho de otra forma: tenemos que jubilar nuestra tele de tubo por una HD Ready, que actualmente cuestan un mínimo de 800€. Y esa es la opción económica, porque si queremos una de 40" Full HD, el precio, simplemente, se dispara.

3 La retrocompatibilidad no será absoluta

Para abaratar costes, las PS3 europeas no tendrán de serie el Emotion Engine ni el Graphics Synthesizer, dos procesadores vitales de PS2. Por tanto, la retrocompatibilidad será por software, y en teoría funcionarán menos juegos de lo previsto inicialmente, aunque con actualizaciones de Firmware la lista irá creciendo.



Aunque casi todos los juegos para PSone y PS2 se podrán jugar en PS3, la lista no es completa, por lo que podremos llevarnos alguna sorpresa...

4 Los juegos aún no han dado el gran salto



Nunca una consola había tenido en su lanzamiento un catálogo tan amplio de títulos, pero de entre todos ellos pocos nos han parecido realmente "rompedores". Por supuesto que la calidad gráfica impresiona, pero las propuestas de juego son similares a las que nos ofrece PS2. Vamos, que por un tiempo nos lo vamos a poder pasar casi igual de bien con nuestra PS2! Y por un precio mucho más asequible!

PS3 TIENE A PUNTO SU ARTILLERÍA PARA CONQUISTAR EUROPA

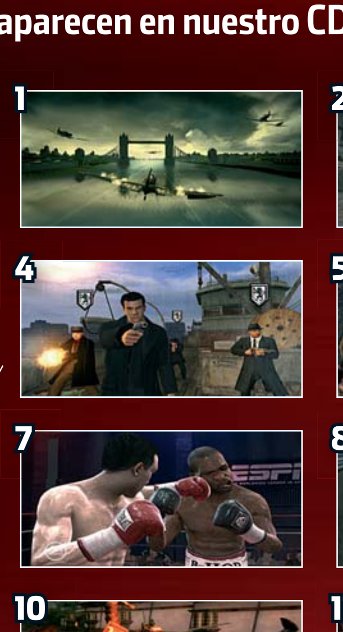
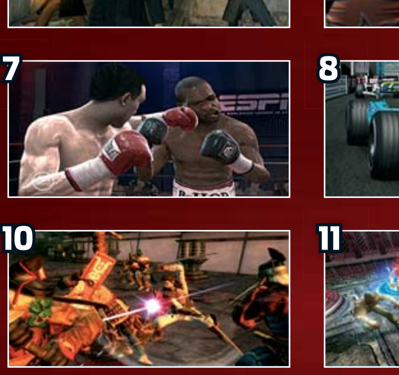
Un gran catálogo de juegos...

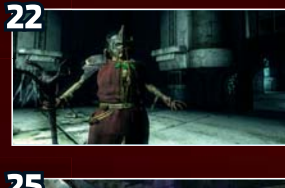
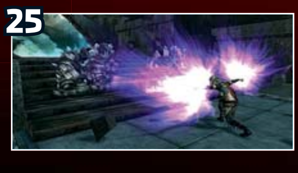
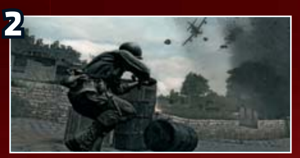
PS3 sale con casi 30 juegos en su estreno, y poco a poco ampliará su catálogo con títulos aún más espectaculares. A continuación os ofrecemos la lista completa en la que, además, os indicamos qué títulos aparecen en nuestro CD y cuáles analizamos en la revista.

...el día del lanzamiento

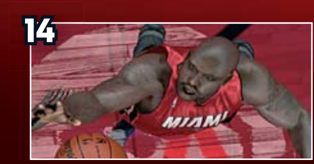
Casi 30 títulos están disponibles desde el 23 de marzo, día de lanzamiento de la consola. Los hay para todos los gustos: de conducción, deportivos, shoot´em up, secuelas de sagas de renombre...

Número imagen	Título del juego	Comentado en página	Imágenes Vídeo-CD
1	Blazing Angels Squadrons of WWII	✘	✔
2	Call of Duty 3	40	✔
3	Def Jam: Icon	46	✔
4	El Padrino: Don Corleone	60	✔
5	Enchanted Arms	✘	✔
6	F.E.A.R.	✘	✔
7	Fight Night Round 3	50	✔
8	Formula One Championship Edition	48	✔
9	Full Auto 2: Battlelines	60	✔
10	Genji: Days of the Blade	60	✔
11	Marvel Ultimate Alliance	60	✘
12	Mobile Suit Gundam: Target in Sight	✘	✔
13	MotorStorm	36	✔
14	NBA 2K7	58	✘
15	NBA Street Homecourt	38	✔
16	Need for Speed Carbono	42	✔
17	Rainbow Six Vegas	✘	✔
18	Resistance: Fall of Man	32	✔
19	Ridge Racer 7	56	✔
20	Sonic the Hedgehog	60	✔
21	Splinter Cell: Double Agent	✘	✔
22	The Elder Scrolls IV: Oblivion	122	✔
23	Tiger Woods PGA Tour 07	60	✘
24	Tony Hawk's Project 8	54	✔
25	Untold Legends: Dark Kingdom	✘	✔
26	Virtua Fighter 5	52	✔
27	Virtua Tennis 3	44	✔
✘	World Snooker Championship 2007	✘	✘

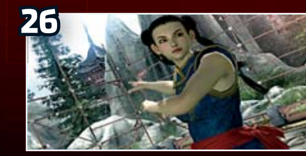

















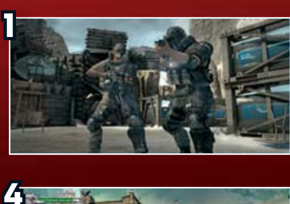


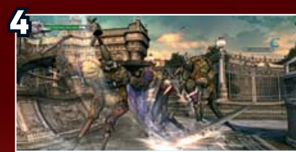

... y en un futuro bastante cercano

Los mejores títulos están aún por llegar. En los próximos meses podremos disfrutar de joyas de la categoría de *Assassin´s Creed* o *Final Fantasy XIII,* juegos de los que ya podéis difrutar en nuestro CD.



Número imagen	Título del juego	Lanzamiento	Imágenes Vídeo-CD
1	Army of Two	Sin confirmar	✔
2	Assassin's Creed	2007	✔
3	Burnout 5	Septiembre	✘
4	Devil May Cry 4	Otoño	✔
5	Final Fantasy XIII	Sin confirmar	✔
6	Heavenly Sword	Verano	✔
7	John Woo's Stranglehold	Verano	✔
8	Juiced 2: Hot Import Nights	Otoño	✘
9	Metal Gear Solid 4	2008	✔
10	Ninja Gaiden Sigma	2007	✘
11	Spider-Man 3	Mayo	✔
12	Resident Evil 5	Sin confirmar	✔
13	Tekken 6	Sin confirmar	✘
14	The Darkness	Verano	✘
15	Turok	Septiembre	✘
✘	Final Fantasy Versus XIII	Sin confirmar	✘
✘	GTA IV	Octubre	✘
✘	Gran Turismo 5	Sin confirmar	✘



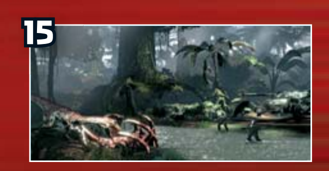











La opinión de la redacción

"Los últimos y, además, con recortes"

Alberto Lloret. Redactor Jefe de PlayManía



Ante todo tengo que decir que voy a comprarme una PS3 el mismo día que se ponga a la venta. Pero también quiero comentar algunos detalles -además del precio de la consola- que no me han gustado de este nuevo lanzamiento de Sony. En primer lugar no me parece bien no sólo que los europeos hayamos sido los últimos en recibir la consola, sino que además nos hayan colado de tapadillo un modelo en el que quizás no funcionen todos mis juegos originales de PS2. Además, ninguno de los títulos del lanzamiento me han atraído en exceso y, salvo *Resistance, Motor-Storm* y quizás alguno más, no hay muchos juegos a los que podamos considerar "de nueva generación". Entonces, ¿por qué me la voy a comprar? Pues porque, aunque de momento me voy a entretener sobre todo trasteando con Lynux y con otras nuevas funciones, estoy seguro de que PS3 es la consola que en un futuro me va a ofrecer más horas de diversión.

"Un artículo de lujo en todos los sentidos"

Daniel Acal. Jefe de sección de PlayManía



No voy a poner en duda las excelentes prestaciones de PS3, que me parece de largo la consola con más posibilidades del mercado y la que mejor está preparada para el futuro. Pero también creo que tiene un lastre que puede tirar a muchos para atrás: su elevado precio. Seguramente la consola vale los 600 eurazos que cuesta, pero, sin duda, mucha gente no se lo va a poder permitir. Eso sin contar con que para disfrutar de PS3 como se merece necesitamos además una televisión HD, un cable HDMI, un equipo 5.1... Por otro lado, como suele ocurrir en estos casos, la mayoría de los juegos del lanzamiento no explotan el verdadero potencial de la consola. Por todo ello, creo que lo mejor es esperar unos meses para dar el salto a PS3. Así, las televisiones HD serán algo más baratas y, sobre todo, la consola ya contará con bombazos de la talla de *Assassin´s Creed, GTA 4*... Y entonces me "dolerá" menos soltar esos 600 euros por ella.

"¿600 euros? Pues no es tan cara"

David Fraile. Jefe de sección de PlayManía



Vamos a ver si me queda clara la cosa, porque sigo sin entender que la gente solo se fije en el precio a la hora de comprar una nueva consola. Antes que nada, hay que analizar si todas las opciones que nos ofrece son interesantes, si las voy a usar realmente y si me van a aportar algo nuevo o mejor que otras con las que juego actualmente. En segundo lugar, hay que ver si la lista de productos (juegos y películas Blu-ray en este caso) disponibles en el lanzamiento o en un futuro cercano me llaman la atención. Y por último, decidir si todo eso compensa el precio final. Y en este caso mi respuesta es, sin dudarlo un momento, sí. Además, ¿no costó PSone 65.000 de las antiguas pesetas en su lanzamiento en 1996? ¿Y PS2 no valía 75.000 en 2001? En comparación, 100.000 ptas. (600 euros) es un precio de salida similar al de aquellas consolas, y si tenemos en cuenta todo lo que nos ofrece, yo no dudaré ni un instante en hacerme con una PS3 en cuanto salga a la venta.

Play manía ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Spider-Man vuelve con una nueva aventura llena de acción basada en la tercera película.

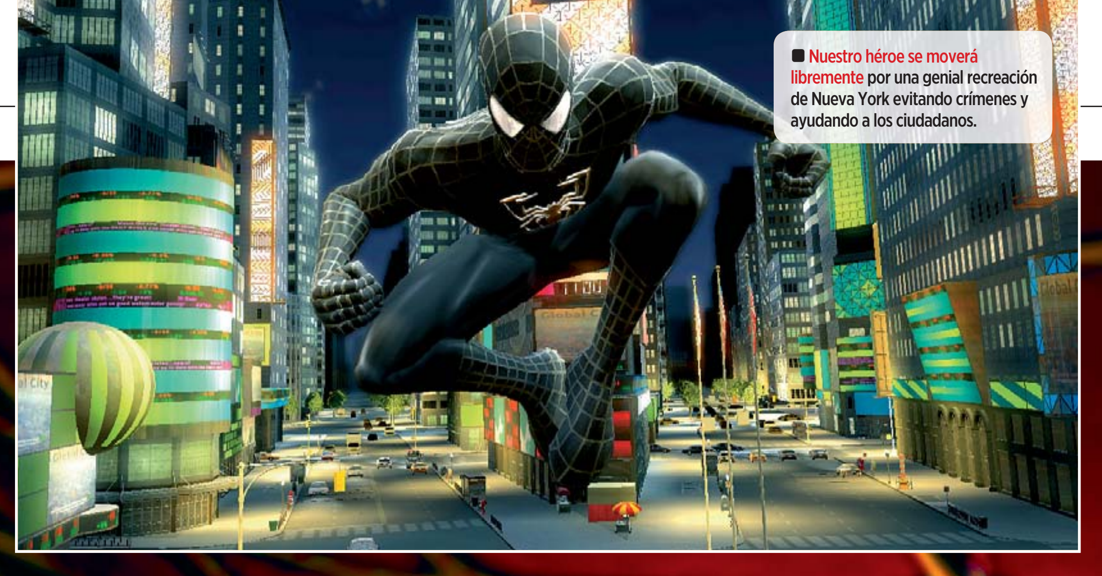
SPIDER-MAN 3 | PS2, PSP Y PS3 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN | MAYO 2007

El lado oscuro de un héroe

EL HOMBRE-ARAÑA ASALTA LOS CINES Y LAS CONSOLAS CON SU TERCERA AVENTURA.

Esta vez Spider-Man no solo le enfrentará a supervillanos como Sandman o el Duende Verde, también tendrá que enfrentarse a su lado más oscuro.

Poco antes de disfrutar en el cine de "Spider-Man 3", una de las películas más esperadas de este año, vamos a poder meternos de nuevo en el traje del Hombre-Araña y vivir sus aventuras en un nuevo juego para PS2, PSP y PS3. Y lo vamos a hacer con un sistema muy parecido al que vimos en *Spider-Man 2*, es decir, una ciudad enorme por la que movernos libremente cumpliendo misiones de todo tipo en el orden que elijamos: ayudar a los ciudadanos, impedir robos, detener el crecimiento de las tres bandas criminales de la ciudad... Algunas de estas misiones estarán relacionadas con la película, e incluso vestiremos el traje negro que lucirá el superhéroe en la gran pantalla. Dicho traje, que tiene un origen alienígena, nos hará más poderoso cuando lo llevemos, aunque también nos costará controlarlo cada vez más y nos obligará a tomar decisiones que afectarán al desarrollo de la aventura. Además, podremos desbloquear y mejorar nuevas habilidades y poderes a lo largo del juego y por si fuera poco, la versión de PlayStation 3 contará con extras exclusivos que no estarán en las demás consolas. Las imágenes hablan por sí solas, pero está claro que, en cualquiera de las tres plataformas de Sony, el Hombre-Araña va a combatir el crimen, una vez más, de forma excepcional.


Nuestro héroe se moverá libremente por una genial recreación de Nueva York evitando crímenes y ayudando a los ciudadanos.


Villanos de la película, como Sandman o el Duende Verde también estarán en el juego, aunque se dejarán ver también villlanos de los cómics.


Aunque las versiones de PS2, PSP y PS3 serán casi idénticas, la nueva consola de Sony contará con extras exclusivos.


Spidey podrá aprender nuevos movimientos, combos y conseguir mejoras para sus poderes a lo largo de la aventura.


El traje negro, de origen alienígena, nos dará más poder pero será más difícil de controlar.

EL TERMÓMETRO





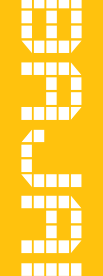
SUBEN

SQUARE ENIX, POR ENLAZAR ÉXITOS
La saga *Kingdom Hearts* supera los 10 millones de copias vendidas en todo el mundo, *Final Fantasy XII* está arrasando en Europa... La compañía ya no sólo reina en Japón, sino que en Occidente también domina las listas.

PS3, UNA REALIDAD
Por fin llega a Europa la tercera generación de consolas de sobremesa de Sony, una máquina que aspira a que vivamos los juegos y el entretenimiento de forma diferente.



LOS JUEGOS CREADOS POR LA PROPIA SONY
La compañía nos deja una joya como *God of War II*, toma el liderazgo en el desarrollo de juegos para PS3 con *Resistance* y *MotorStorm* y prepara *GT5, Killzone, Heavenly Sword*...



BAJAN

EA POR CANCELAR *NBA LIVE 07* PARA PS3
El basket esta bien representado en PS3 con *NBA 2K7*, pero echamos de menos poder optar por su gran rival también en la nueva generación.

LOS TÍTULOS DE PS3 QUE SE RETRASAN
Juegos como *Oblivion* o *Splinter Cell Double Agent* estaban previstos para el 23 de marzo, pero parece que se van a retrasar un par de semanas.



LAS CONVERSIONES DE PS2 A PS3
Entre *Resistance*, *Virtua Tennis 3* y otros títulos nuevos se han colado muchas conversiones de títulos de PS2 que sólo mejoran los gráficos.





JUEGO PS3

LOS AMOS DE LA ACCIÓN ESPACIAL

Ratchet y Clank, protagonistas de una de las sagas de acción más frenéticas de la historia de PS2, no sólo están a punto de saltar a PSP (cuyo debut está previsto para mayo en Europa). También **volverán en PS3 con *Ratchet & Clank Future: Tools of Destruction*,** el cual mantendrá la estética de dibujo animado propio de la saga pero con unos gráficos alucinantes. Hasta ahora sólo se ha filtrado que **habrá nuevas armas, como el "grooviton",** capaz de hacer bailar a nuestros enemigos...



JUEGO PSP, PS2 Y PS3

EL RETORNO DE LOS 4 FANTÁSTICOS

En julio se estrena "Fantastic Four: The Rise of Silver Surfer", y al mismo tiempo llegará a todas las consolas de Sony el juego inspirado en la peli. En esta aventura de acción **manejaremos a los 4 héroes (la Cosa, la Antorcha Humana, la Mujer Invisible y Mr. Fantástico)** e iremos mejorando sus poderes. Lo que no está claro es **qué papel tendrá en el juego Silver Surfer (Estela Plateada)**, que hará de malo en la película. ¿Podremos manejarlo?

PS3 ONLINE

PS3 VA A SER TU SEGUNDO HOGAR

En la Game Developers Conference 2007, el directivo de Sony Phil Harrison ha presentado **un nuevo servicio gratuito de PS3: PlayStation Home. Con él nos crearemos una identidad virtual** que se relacionará con las de usuarios de todo el mundo, tendremos nuestro propio apartamento personalizable y hasta podremos montar nuestro propio negocio en **un mundo virtual en el que también disfrutaremos de multitud de minijuegos**. La versión beta de PlayStation Home comenzará a probarse en primavera, y si todo va bien en otoño la disfrutarán todos los usarios de la consola.



NARUTO UZUMAKI CHRONICLES | PS2 | ATARI | LUCHA | MAYO

Lucha por ser el mejor ninja de Japón

NARUTO VUELVE A PS2 CON UNA AVENTURA LLENA DE ACCIÓN Y TOQUES DE ROL.

A la serie de animación y a *Naruto Ultimate Ninja* se le unirá en mayo este *Uzumaki Chronicles*, una aventura para un jugador creada en el año 2005 que nos invitará a movernos por un mapa cumpliendo misiones basadas en el anime. Eso sí, aunque sea una aventura, los combates seguirán estando presentes de forma abundante, y gracias a su fenomenal motor gráfico estarán recreados en 3D. Y todo con un manejo sencillo, pero lleno de profundidad, que nos permitirá realizar las técnicas de la serie. También habrá toques de rol gracias a un sistema de piezas que podremos combinar para mejorar las habilidades de Naruto y de los personajes que nos acompañarán en el juego.

Naruto vivirá nuevas aventuras en un mapa abierto lleno de peleas y ligeros toques de rol.

SBK 07 | PS2 Y PSP | VIRGIN PLAY | VELOCIDAD | ABRIL

Para amantes de las dos ruedas

DISFRUTA DEL CAMPEONATO MUNDIAL DE SUPERBIKES.

El campeonato mundial de Superbikes quedará bien reflejado en *SBK 07*, un simulador con la licencia de esta competición. Contará con circuitos reales, los 5 equipos oficiales (Ducati, Kawasaki, Honda, Suzuki y Yamaha) y pilotos como Max Biaggi o Fonsi Nieto, que será la imagen del juego en España. Y todo a través de cuatro modos de juego que pondrán a prueba nuestra habilidad como piloto.



Ganadores del concurso Wii

A continuación tenéis la relación completa de los ganadores del concurso Wii que Nintendo y las publicaciones de AxelSpringer España convocaron el pasado mes de diciembre de 2006. ¡¡¡Enhorabuena a los ganadores!!!

Antonio Bedmar • Alava
Ion Alvarez González • Alava
Miguel Mediano • Albacete
Andrés Sánchez Rodenas • Alicante
Germán Vázquez Manchón • Alicante
Rubén Vegara Menargues • Alicante
Miguel Martínez Pérez• Alicante
Pablo Salvatierra Aguilar • Almeria
Francisco González Lozano • Almería
Mª Dolores Hdez. Lupiañez • Almería
Marcos Herranz Ayuso • Avila
Javier Mateos • Avila
Ismael García • Badajoz
Carmen Vega de Llera • Badajoz
Francisco Toribio • Badajoz
Cristina Sánchez López • Badajoz
Juan Carlos Sánchez • Badajoz
David Lliteras • Baleares
Javier Arroyuelo Ferrandiz • Barcelona
Francisco Mata Moreno • Barcelona
José María Pérez • Barcelona
Raul Carreto López • Barcelona
David Chouachoua • Barcelona
Xavier Planas • Barcelona
Alfredo Arias • Barcelona
Ricardo Fuentes • Barcelona
Ricardo Vázquez Escudero • Barcelona
Francisco Torres Hernán • Barcelona
Santiago Terol • Barcelona
Daniel López • Burgos
Alfonso Palmero • Burgos
Abel Nieto Martín • Cáceres
Manuel Vargas • Cádiz
José Guzmán Muñiz • Cádiz
Angel Luis Moreno • Cádiz
Domingo Martínez Diosdado • Cádiz
María Pilar Escarti Giner • Castellón
Juan Pedro Sánchez • Castellón
Isaac Rodríguez Adell • Castellón
Pablo José Moles Marco • Castellón

Joan Pavel Cedeño • Ciudad Real
Sergio Santos • Ciudad Real
Javier Agustin Serrano • Ciudad Real
Javier Jiménez Moreno • Córdoba
Martín Torrico • Córdoba
Fco. Manuel García Matas • Córdoba
Luis Martínez Pavon • Córdoba
Marcos Zavala • La Coruña
Miguel Angel Castro Castro • La Coruña
Carlos Suárez Doval • La Coruña
Roberto Alvariño • La Coruña
Ignacio Parcero Castro • La Coruña
Jesús Manuel Huerta • La Coruña
José Joaquin Soriano Pozo • Cuenca
Jesús López • Cuenca
Ivan Buedo • Cuenca
Carles Bague • Girona
Javier Morilla Gómez • Gerona
Carolina Fdez. Martín • Granada
Daniel Manzano Martín • Granada
Antonio Casillas Román • Granada
Francisco Miguel Calvo Quiles • Granada
David Muñoz Camarero • Granada
Antonio Bacas Romero • Granada
Jesús Rodríguez • Granada
Ignacio del Castillo • Guadalajara
Severiano Sierra • Guadalajara
Sergio Mendo • Guadalajara
Ismael Valdehita • Guadalajara
Conchi Fernández • Guipuzcoa
Aingeru Molina Martínez • Guipuzcoa
Rafael Martín • Huelva
Francisco Romero Domínguez • Huelva
Julio Laguarta Rufas • Huesca
Hugo Latorre • Huesca
Juan Gutiérrez Gutiérrez • Jaén
Alejandro Ramos Jiménez • Jaén
Javier Alcalde Cabrera • Jaén
Francisco Pérez • Jaén
Antonio Galaso Cruz • Jaén

Alberto Peña Ales • Jaén
Diana Llamazares • León
Jorge González Diez • León
José Luis Saez Macias • León
David Calvo • León
Rodrigo Miguelez • León
Alexia Camarasa • Lleida
Sara Arrea Villarejo • La Rioja
Sergio García Vázquez • Lugo
Alberto López Anadon • Madrid
David Ramírez Guillo • Madrid
Rubén Ruiz Galán • Madrid
Manuel González Aparicio • Madrid
Guadalupe Ginés González • Madrid
María del Carmen Verdet Bravo • Madrid
Pablo Illarregui Gárate • Madrid
José Ramón Molla Corral • Madrid
Ricardo Gómez Miguelez • Madrid
Ignacio Hueso Izquierdo • Madrid
María Teresa Ramírez López d • Madrid
Javier Romero Moraga • Madrid
Juan Miguel Climent • Madrid
Miguel Gilaberte Moltos • Madrid
Sara Garro • Madrid
Raúl Ramírez • Madrid
Jorge Manuel González • Madrid
Alejandro Fernández • Madrid
Oscar Monte • Madrid
Jorge Martín Ibarra • Madrid
Ignacio Sánchez Ginés • Madrid
José Antonio Sánchez • Madrid
Alvaro Sánchez • Madrid
Raúl Garcia-Romeral Moreno • Madrid
Patricia Torets • Madrid
César López • Madrid
Almudena de Jaime • Madrid
Jesús Andrés Fernández • Madrid
Víctor Bolivar • Madrid
Iván Rodríguez Suárez • Madrid
Juan Ramón Pérez • Madrid

Eugeno Díaz Martínez • Madrid
Javier Mira Gamero • Madrid
Goyo Hernanz • Madrid
José Luis Alonso Monterrubio • Madrid
Alberto Serrano Martínez • Madrid
Eduardo Lozano Sánchez • Madrid
Patricia Barcos Muñoz • Madrid
Fco. José Valencia Gutiérrez • Madrid
Fernando Suárez Sancho • Madrid
Angel González Mimoso • Madrid
Julian Nieto • Madrid
Alvaro Serrano Ruiz • Madrid
Javier Ruano Pastor • Madrid
José Carlos Botija Vidal • Madrid
Jorge Parra • Madrid
Diego Ruiz Aguado • Madrid
Alicia Téllez • Madrid
Angel Rodríguez • Madrid
Luis Páez Gutiérrez • Málaga
Susana Rubí Claros • Málaga
Frrancisco Pérez González • Málaga
Juan Antonio González Lorente • Málaga
Juan Jesús Barranquero Núñez • Málaga
Gustavo Coll Alcaraz • Murcia
Angel Alarcón • Murcia
José Manuel Fernández Mora • Murcia
Alejandro Juan Navarro • Murcia
Jesús Vergara Vaquero • Navarra
César Berrozpe • Navarra
Eliseo Jiménez • Navarra
Francisco José Pérez • Orense
David González Gutiérrez • Asturias
Javier Riva Fernández • Asturias
Nacho Blanco Castañon • Asturias
Carlos J. Gutiérrez Viñuela • Asturias
Vicente Fernández • Asturias
Víctor Manuel Fdez Rodríguez • Asturias
Pablo Palacios • Asturias
María Victoria Romá • Palencia
Naim Barrera • Las Palmas de G.C.

Alejandro Hidalgo • Pontevedra
Diego Rodríguez Alvarez • Pontevedra
Juan M. Clemente González • Salamanca
David Rodríguez Hdez. • S. C. de Tenerife
Mario Moral • Cantabria
Jacobo Fernández Ortiz • Cantabria
Duli López • Cantabria
Rafael Sanz Ramos • Segovia
Juan Alfonso Rivera García • Segovia
Natalia Narváez • Sevilla
Jesús Alfonso González • Sevilla
Miguel Ruiz Cruz • Sevilla
Fco. Javier Hernández • Sevilla
Jesús Comas Cacho • Soria
Javier Navas Leal • Tarragona
Nuria Vines • Tarragona
Diego Esteve Navarro • Tarragona
Jorge Zaforas • Teruel
Diego Tordesillas Puerto • Toledo
Fco. Javier Gómez Portacelli • Toledo
Fernando Muro Alonso • Toledo
Miguel González • Toledo
Carlos Sedeño • Toledo
Daniel Estrela Carsi • Valencia
Rubén Moreno Clemente • Valencia
Héctor Moreno • Valencia
Julio Cantero • Valencia
Francisco Rivera • Valladolid
Germán Torio Sánchezo • Valladolid
Sergio Martín Blanco • Valladolid
Asier Campo • Vizcaya
Nestor Ibarrondo • Vizcaya
Juan Carlos Alberto Martín • Vizcaya
Pablo de la Fuente • Zamora
Víctor García Muñoz • Zaragoza
Luis Angel Molina Salueña • Zaragoza
Pedro Pablo Izquierdo • Zaragoza
Rubén Calvo Gasca • Zaragoza
Alberto Martínez Grijota • Ceuta
Mario Abad López • Melilla

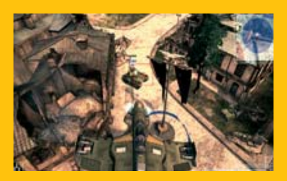


EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS3

WARHAWK SE HACE ONLINE

Fue uno de los primeros juegos presentados para PS3, un arcade de combate aéreo en el que **manejaremos la nave con el sensor de movimiento del Sixaxis**. Y ahora Sony ha confirmado que el juego no se distribuirá en tiendas, sino que habrá que descargarlo directamente de la PlayStation Store y **sólo ofrecerá modos multijugador Online**. Llegará a finales de 2007 o principios de 2008.



NUEVO ESTUDIO

LA SEMILLA DE CLOVER

El desaparecido estudio **Clover (*God Hand, Okami*) va a renacer**. Si parte del equipo fue redirigido por Capcom al desarrollo de *Resident Evil 5*, sus tres máximos responsables, Shinji Mikami, Atsushi Inaba y Hideki Kamiya, han formado **un nuevo estudio llamado Seeds** para explorar nuevos y originales caminos jugables.



EVENTO

"E FOR ALL", EL NUEVO E3

Tanto ha cambiado el E3 este año, que hasta tiene otro nombre. **E For All será la nueva denominación de la popular feria de videojuegos** de Los Ángeles, que este año se celebrará entre el 18 y el 20 de octubre, y que **estará por primera vez abierta al público**.

PELÍCULA

SNAKE SALTA AL CINE

Sony Pictures lo ha confirmado: **va a adaptar al cine la saga *Metal Gear***. Eso sí, el proyecto es aún muy prematuro y no se ha concretado dato alguno sobre el argumento o el equipo de la película.

ANUNCIO PS3

29 DE MARZO: EL DÍA *GTAIV*

Pronto serán revelados los primeros datos del juego más esperado de PS3. **El 29 de marzo Rockstar colgará en su web (www.rockstargames.com) el vídeo de presentación de *GTAIV***. Todo son especulaciones sobre su argumento y ambientación. Sus creadores callan. Sólo aseguran que **el acabado gráfico dejará pequeño todo lo visto hasta ahora en consola**.



ANUNCIO SONY

SONY VUELVE A VIBRAR

Sony ha llegado a un acuerdo con la compañía Inmersion (tras librar con ella una larga batalla legal) para **incluir tecnología de vibración en sus productos**. Nadie ha mencionado explícitamente que se vaya a incluir por fin **la vibración en los mandos de PS3**, pero lo esperamos...

JUEGO PS3

UN PEQUEÑO PLANETA

En la GDC de San Francisco Sony ha mostrado un curiosísimo juego para PS3. ***LittleBigPlanet* es un plataformas 2D de estética infantil pero con unos gráficos muy detallados**, en el que hasta cuatro jugadores manejan muñequillos y colaborarán superando obstáculos para ellos gigantescos. El juego **será descargable de la tienda PlayStation a finales de año**, y en 2008 saldrá en Blu-ray.



JUEGO PS2

MERCENARIOS EN PS2

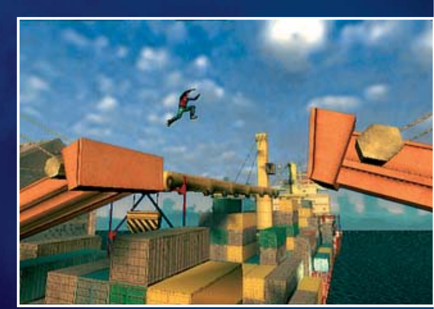
Mercenaries 2: World in Flames en principio iba a ser exclusivo de PS3, pero **LucasArts ha revelado que el juego saldrá también en PS2**. Será este verano cuando cumpliremos misiones al mejor postor usando avanzado armamento y todo tipo de vehículos... sea cual sea nuestra consola.

FREE RUNNING | PS2 Y PS3 | TAKE TWO | DEPORTIVO | 30 DE MARZO

Aprende a moverte por la ciudad

FREE RUNNING ES EL PRIMER TÍTULO QUE ACERCA EL **PARKOUR** A LAS CONSOLAS.

El Parkour es un nuevo "deporte" urbano que consiste en superar obstáculos realizando saltos y movimientos espectaculares. Y esa filosofía se ha trasladado a *Free Running*, que nos propone ser los mejores en esta disciplina superando desafíos por la ciudad. Para ello, hay que realizar movimientos acrobáticos de todo tipo: saltos, agarres, giros, volteretas... para conseguir combos, más puntuación y llenar el medidor de adrenalina, gracias a la cual podremos hacer cosas "imposibles". Llegará doblado y contará con 7 modos de juego y un modo para dos jugadores (en PS2 a pantalla partida y en PSP vía Wi-Fi).



El Parkour es un nuevo "deporte" urbano algo extremo muy de moda gracias a películas como "Casino Royale".



Habrá que superar desafíos por toda la ciudad, ya sea moviéndonos por tejados, interiores, parques... usando para ello nuestras habilidades acrobáticas y el medidor de adrenalina.

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO | PS2,PSP Y PSP | DISNEY | AVENTURA | MAYO

Vuelve Jack Sparrow

CON UNA NUEVA **AVENTURA** ORIGINAL.

En el Fin del Mundo será una aventura inspirada en las dos últimas películas de la saga. Además de manejar a Jack, también podremos tomar el control de Will y Elizabeth, enfrentándonos a numerosos enemigos con nuestra espada y usando diferentes combos y habilidades acrobáticas. Podremos aumentar la fama de Jack como pirata y jugar de forma cooperativa con un amigo.





...*Oblivion* tardará en PSP.

El esperadísimo juego de rol *The Elder Scrolls Travels: Oblivion* llegará más tarde de lo previsto: después del verano. Eso sí, la versión PS3 está al caer, como podéis leer en los avances de este número.

...amenazaremos la Tierra en PS3.

Y es que THQ está preparando la tercera entrega de su divertidísima saga *Destroy All Humans!*, que podría llegar a la flamante consola de Sony este mismo año. Y parece que esta vez el alienígena Krypto hará de las suyas en los años 70.

...*Kingdom Hearts III* va a hacerse esperar.

Y es que Tetsuya Nomura, responsable del juego, ha confirmado que no se centrará en él hasta que acabe su actual proyecto, otro juegazo de rol de acción: *FF vs XIII.*

...Kratos se acerca a PSP.

Sin tiempo para recuperarnos de la calidad de *God of War II*, un anuncio en las instrucciones de la edición americana del juego ha revelado que la saga llegará a PSP este mismo 2007.

...*Devil May Cry 4* podría llegar este mismo año.

Los últimos rumores indican que Capcom podría tener listo su esperado *Devil May Cry 4* para este otoño. Y os recordamos que este juegazo de acción y ambientación demoniaca es exclusivo de PS3...



EVENTO THQ GAMER'S DAY | PS2, PSP Y PS3 | VARIOS | 2007

THQ Gamer's Day

PRIMERAS IMÁGENES Y DETALLES DE JUEGOS COMO STUNTMAN 2, , FRONTLINE, JUICED 2, CONAN...

Poco antes del cierre del número que tienes entre las manos, viajamos a San Francisco para asistir al evento que tuvo lugar allí y en el que THQ presentó algunos de sus títulos más potentes para este año. Aunque próximamente os daremos un avance más amplio de algunos de estos títulos, aquí tenéis un pequeño "aperitivo" para ir haciendo boca...

Juiced Hot Import Nights

Segunda entrega de este título de velocidad que recrea "fiestas" llenas de música, glamour y carreras por todo el mundo. Habrá más de 90 coches y cerca de 10000 piezas que se podrán usar para tunear y modificar los vehículos.

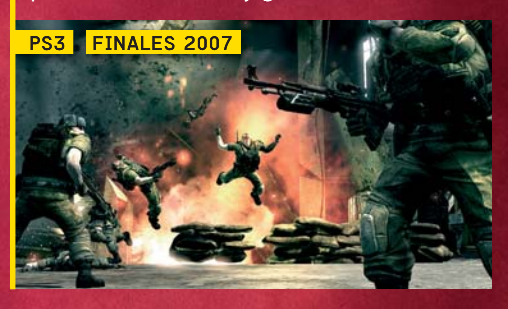
PS2, PSP Y PS3 | OTOÑO



Frontline Fuel of War

Un shooter bélico ambientado en un futuro no muy lejano. Habrá misiones no lineales, escenarios enormes, gran variedad de armas y vehículos a usar (incluidos algunos aéreos) y modos Online para un máximo de 32 jugadores.

PS3 | FINALES 2007



Conan

Esta aventura de acción nos invitará a manejar a Conan en un desarrollo donde primará la acción y el gore. No faltarán monstruos enormes, misteriosos parajes, mujeres en peligro y otros muchos aspectos clave del universo "Conan".

PS3 | PRINCIPIOS 2008



Stuntman Ignition

Nos convertimos de nuevo en especialistas de cine manejando 25 vehículos diferentes a los largo de 6 películas llenas de riesgo y emoción. El modo Online, para 8 jugadores, nos permitirá desafiar también a otros especialistas.

PS2 Y PS3 | VERANO



EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99€ » YA A LA VENTA

LAS MEJORES GUÍAS PLATINUM

Con la ayuda de los expertos de PlayManía, vas a poder llegar hasta el final de los mejores juegos en precio Platinum sin ningún problema: *Final Fantasy X-2, Tomb Raider Legend, Fórmula 1 06* y *Tourist Trophy.* ¡¡¡A qué esperas!!!

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡ROL PARA DAR Y TOMAR!!

Si algo define al PC es su amor por el rol. Por eso, este mes COMPUTER HOY JUEGOS os revela dos de los mejores títulos de este año 2007: *Two Worlds* y la primera expansión del exitazo *Titan Quest: Inmortal Throne.* ¿Impaciente por conocerlos?

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡CARPETA POKéMON DE REGALO!

Además, incluye reportajes de *MySims* y los próximos juegos de Mario, guía completa de *Red Steel* y un avances de próximos juegos de DS: *Wario Master of Disguise, Pokémon Ranger, Hotel Dusk, Theme Park...*

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 23 DE MARZO

SUMÉRGETE EN LA ACCIÓN DE DEVIL MAY CRY 4

Hobby Consolas os ofrece un reportaje exclusivo sobre el juego de acción más esperado de la nueva generación. Además, viene con un suplemento especial sobre el lanzamiento de PS3 y la segunda parte de la guía de *Final Fantasy XII.*



PS2

Semana del 19 al 25 de marzo
Championship Manager 2007
KOF XI
Teenage Mutant Ninja Turtles
The Fast and the Furious: Tokyo Drift
UEFA Champions League 07

S. del 26 de marzo al 1 de abril
Burnout Dominator
KOF Maximum Impact 2
Medal of Honor Vanguard
Shin Megami Tensei: Devil Summoner.

Semana del 2 al 8 de abril
Dancing Stage SuperNOVA

Semana del 9 al 15 de abril
Heatseeker

PSP

Semana del 19 al 25 de marzo
Call of Duty 3
Championship Manager 2007
EA Replay 2
Full Auto 2: BattleLines
M.A.C.H.
Teenage Mutant Ninja Turtles
Test Drive Unlimited
Tony Hawk's Project 8
UEFA Champions League 07

S. del 26 de marzo al 1 de abril
300: March to Glory
After Burner: Black Falcon
Burnout Dominator
Harvest Moon: Innocent Life
Prince of Persia Rival Swords
Virtua Tennis 3

Semana del 2 al 8 de abril
Marvel Trading Card Game

Semana del 9 al 15 de abril
Capcom Puzzle World
Dungeons & Dragons: Tactics
Heatseeker

PS3

Semana del 19 al 25 de marzo
Blazing Angels
Call of Duty 3
Enchanted Arms
El Padrino: Don´s Edition
F1 Championship Edition
Full Auto 2: Battlelines
Genji: Days of the blade
Marvel: Ultimate Alliance
Mobile Suit Gundam
Motorstorm
NBA 2K7
Need for Speed Carbono
NHL 2K7
Rainbow Six Vegas
Resistance: Fall of Man
Ridge Racer 7
Sonic the Hedgehog
Tiger Woods PGA Tour 07
Splinter Cell Double Agent
Tony Hawk's Project 8
Untold Legends: Dark Kingdom
Virtua Fighter 5
Virtua Tennis 3
World Snooker Championship 2007

S. del 26 de marzo al 15 de abril
Def Jam Icon
Fight Night Round 3
NBA Street Homecourt
The Elder Scrolls IV: Oblivion

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE MARZO AL 15 DE ABRIL

VIERNES 16/03

LANZAMIENTO PS2
THE FAST AND THE FURIOUS: TOKYO DRIFT
Revive los mejores momentos de la película y compite en carreras ilegales por las calles de Tokio.
www.es.ea.com







MARTES 20/03

MIÉRCOLES 21/03



VIERNES 23/03

LANZAMIENTO PS3
PLAYSTATION 3
Ponte malo o coge vacaciones, porque éste es el día de lanzamiento de PS3 junto a casi 30 juegos y un montón de películas Blu-ray en nuestro país.
www.es.playstation.com

DOMINGO 25/03

LUNES 26/03

MARTES 27/03

MIÉRCOLES 28/03

LANZAMIENTO PS2 Y PSP
BURNOUT DOMINATOR
Convierte tu bólido en una bala y recorre la ciudad ganando todas las carreras para demostrar que eres el más rápido sobre cuatro ruedas.
www.es.ea.com

JUEVES 29/03

LANZAMIENTO PS2
MEDAL OF HONOR VANGUARD
Volvemos al frente Europeo en una nueva entrega de esta saga bélica en la que viviremos misiones desde Sicilia hasta el corazón de Alemania.
www.es.ea.com

VIERNES 30/03

LANZAMIENTO PSP
300: MARCH TO GLORY
Basado en el cómic y en la inminente película, nos ponemos al frente del ejército espartano para enfrentarnos a los invasores.
www.300thegame.com



DOMINGO 01/04



MARTES 03/04

MIÉRCOLES 04/04



JUEVES 05/04

VIERNES 06/04



DOMINGO 08/04

LUNES 09/04

LANZAMIENTO DVD
SPIDER-MAN 2.1
Edición definitva en DVD de la segunda aventura del hombre-araña que incluye extras y escenas nunca antes vistas.
www.sonypictures.es

MARTES 10/04

JUEVES 12/04

SÁBADO 14/04

LUNES 16/04

LANZAMIENTO PS3
THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION
El primer gran juego de rol de PS3 llegará dispuesto a conquistarnos con su gran libertad, enorme mapeado e infinitas posibilidades.
www.bethsoft.com

MARTES 17/04

Rol a tres bandas

Todavía estamos bajo el embrujo del grandioso *Final Fantasy XII*, y ya tenemos en el horizonte un montón de prometedores juegos de rol para las tres consolas de Sony. Descubre cómo será el futuro de este mágico género.



ROGUE GALAXY

SONY JUNIO

HACE MUCHO TIEMPO, EN UNA GALAXIA MUY, MUY LEJANA...

... vivía un joven llamado Jaster, que soñaba con salir de su pequeño planeta natal para vivir aventuras en otros mundos. Su sueño se hace realidad cuando unos piratas espaciales le confunden con un guerrero legendario, y le piden ayuda para intentar hacerse con uno de los mayores tesoros del universo: la vida eterna. Así, Jester se enrolará en una aventura alucinante que le llevará a explorar 5 enormes planetas, conocer un montón de personajes y librar miles de batallas en un desarrollo que promete superar las 100 horas de juego.

Combates en tiempo real. Los combates serán la piedra angular del juego. Serán aleatorios, pero en tiempo real y muy dinámicos. La mayoría de las veces llevaremos a un grupo de tres héroes y podremos alternar su control en todo momento, dando directrices al resto del grupo para que actúen como queramos. A esto hay que sumar dos armas por personaje, ataques especiales propios de cada uno y la posibilidad de hacer combos conjuntos. Pero no todo será pelear, ya que podremos explorar libremente los escenarios (saltando, nadando, trepando...) y no faltarán los minijuegos ni las tareas secundarias. Un colorista apartado gráfico Cel Shaded pondrá la guinda a otro imprescindible del rol en PS2.

Los combates serán aleatorios pero en tiempo real. Prometen ser muy dinámicos...

Jaster protagoniza esta epopeya espacial, aunque podremos controlar también otros personajes.

Los coloristas gráficos están realizados con la técnica Cel Shading, habitual de Level 5, autores de *Dragon Quest EPDRM.*

¿El rol que no veremos?

El rol es uno de los géneros estrella en Japón, y son muchos los títulos que salen allí y que no veremos por estos lares (aunque algunos sí llegan a USA). Varios RPG recientes que seguramente no veremos por aquí son *Shining Force EXA, Kingdom Hearts II Final Mix* o los tres juegos que van a continuación, que son los que más opciones tienen de llegar, aunque aún no están confirmados.

DAWN OF MANA

SQUARE ENIX SIN CONFIRMAR

Este juego de rol de acción, última entrega de la saga *Mana,* salió en Japón en diciembre y llegará a USA en mayo. ¿Se atreverá alguien a traerlo aquí?



VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA

SQUARE ENIX SIN CONFIRMAR

Este peculiar RPG de Enix ,con un sistema de combate distinto (cada personaje está asociado a un bóton) ya ha salido en Japón y USA, pero ¿y en Europa?



SAGA .HACK // G.U.

BANDAI SIN CONFIRMAR

La saga *.hack // G.U.* salió en Japón hace unos meses, dividida en tres entregas. Teniendo en cuenta que los *.hack* anteriores sí salieron aquí, quizá llegue...







CRISIS CORE FFVII

MÁS ACCIÓN PARA UN JUEGO DE ROL MÍTICO

SQUARE ENIX | 2007 (EN JAPÓN)

Tras la decepción que supuso *Dirge of Cerberus,* y a la espera de que Square Enix se decida a lanzar el ansiado "remake" de *Final Fantasy VII* (si es que lo hace algún día), podemos conformarnos con este Action RPG exclusivo de PSP que tiene una pinta increíble. *Crisis Core: FFVII* estará protagonizado por Zack, miembro destacado de la organización SOLDADO y el mejor amigo de Cloud (el "prota" de *FFVII*). La historia se desarrolla algunos años antes de lo ocurrido en *FFVII,* y en ella descubriremos algunos secretos de la corporación Shinra, así como las relaciones entre varios personajes claves en este universo (como Sephiroth, Aeris, los Turcos o el propio Cloud). Sobre los combates, os podemos adelantar que serán en tiempo real y que usarán un novedoso sistema llamado "Digital Mind Wave". Al parecer, este sistema se basará en unas ruletas que representarán la "memoria" de Zack y que posibilitarán incluso realizar ataques de otros personajes. Poco más se sabe de uno de los proyectos más esperados de Square Enix, que saldrá este año en Japón y que todavía no tiene fecha de salida en nuestro país.



Zack será el protagonista de este RPG que se desarrolla en el universo de *Final Fantasy VII.*



Digital Mind Wave es el nombre del sistema de combate, que estará más orientado a la acción.

FINAL FANTASY I y II 20TH ANNIVERSARY

DOS BUENOS REGALOS DE "CUMPLEAÑOS"

SQUARE ENIX | SIN CONF.

Square Enix celebra el vigésimo aniversario de *Final Fantasy* lanzando sendos "remakes" para PSP con novedades respecto a los de PSone, como dos nuevas mazmorras, más secuencias de vídeo y extras como "artwork".



Estos "remakes" ya salieron en Psone y GBA, pero ofrecerán jugosos extras.



Dos nuevas mazmorras y leves mejoras gráficas son dos de los añadidos.

FINAL FANTASY TACTICS THE LION WAR

ROL TÁCTICO CON MUCHO ENCANTO



Los combates se desarrollan por turnos y en cuadrículas.

SQUARE ENIX | SIN CONF.

The Lion War es una adaptación de *Final Fantasy Tactics* (PSone) a PSP, pero con interesantes añadidos como nuevos personajes (entre ellos Balthier, de *FFXII*) y secuencias de vídeo con estética anime.



Este "port" mejorado de *FF Tactics* incluirá nuevas clases de personaje.

JEANNE D´ARC

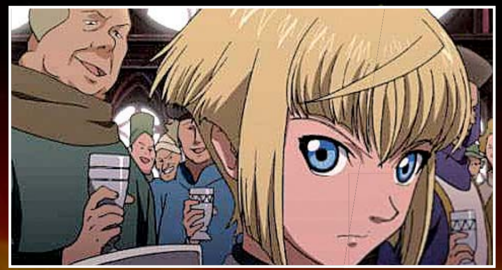
SONY 2007

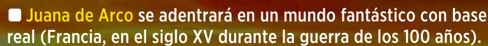
LA HEROÍNA FRANCESA MÁS FAMOSA, EN UNA AVENTURA MÁGICA

Juana de Arco, la heroína francesa por excelencia, cruzará el umbral de la fantasía en otra producción de Sony y Level 5. *Jeanne D´Arc* será un juego de rol táctico con combates por turnos en cuyo argumento se mezclarán hechos históricos con no pocos elementos fantásticos. Ofrecerá cerca de 40 niveles de una media hora de duración (ideal para jugar en una portátil) con el colorista apartado gráfico (a base de Cel Shading) típico de Level 5. Lo esperamos este año...



Los gráficos serán 3D y los videos tienen un "look" anime.





Juana de Arco se adentrará en un mundo fantástico con base real (Francia, en el siglo XV durante la guerra de los 100 años).



Los combates serán por turnos con un estilo cercano al de *Final Fantasy Tactics*, aunque con elementos propios.

MONSTER HUNTER FREEDOM 2

LA CAZA DEL MONSTRUO CONTINÚA

CAPCOM SEPTIEMBRE

Monster Hunter es uno de los juegos de PSP más aclamados en Japón (no en vano esta segunda entrega vendió allí 500.000 copias el día de su estreno). Ante tal éxito, Capcom Europa ya ha confirmado que *Monster Hunter Freedom 2* llegará a Europa en septiembre. En esta secuela volveremos a crearnos un personaje que se enfrentará contra todo tipo de monstruos en misiones de dificultad creciente. El arsenal será más variado (y lo podremos mejorar), a lo que hay que añadir nuevos escenarios y criaturas. Y no faltará la opción de formar un equipo con otros tres cazadores "ad hoc", además de poder descargarnos nuevos escenarios.



Vuelven las cacerías para hasta cuatro jugadores.





Entre las novedades, habrá nuevas criaturas y parajes (como zonas nevadas).



Mucho más rol portátil

En el cada vez más alucinante catálogo de juegos disponibles para PSP echamos en falta juegos de rol realmente rompedores. Por fortuna, en los próximos meses esta situación va a cambiar, ya que como veis en estas páginas hay cantidad de anuncios interesantes. Lamentablemente, en general aún falta bastante tiempo para verlos en las tiendas europeas.

VALKYRIE PROFILE LENNETH

SQUARE ENIX SIN CONFIRMAR

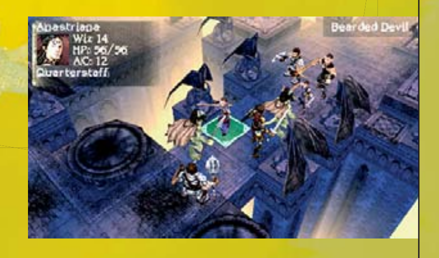
Otro "remake" de Square Enix para PSP, en este caso de *Valkyrie Profile* de PSone. Al igual que la secuela en PS2, no tiene fecha de salida en España.



DUNGEONS & DRAGONS TACTICS

ATARI ABRIL

Ambientado en el universo de D&D, manejaremos a 6 aventureros en una épica aventura con combates por turnos y prometedores modos multijugador.



ALIEN SYNDROME

SEGA VERANO

El clásico de Sega volverá puesto al día con este Action RPG de ambientación espacial, en el que podremos acabar con los aliens cooperando con 3 amigos más.







» FINAL FANTASY XIII

LA SAGA REINA DEL ROL QUIERE MANTENER SU TRONO EN PS3

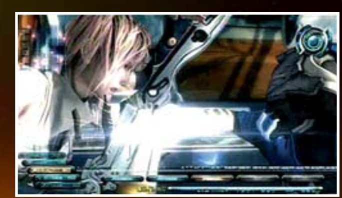
SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR

Es uno de los títulos más esperados por los "roleros" y, para colmo, Square Enix suelta los detalles sobre él con cuentagotas. La chica de las pantallas responde al nombre de Lightning, y es una guerrera de oscuro pasado experta en el manejo de pistola, espada y magia. En cuanto a los combates, parece que no serán aleatorios y han intentado que sean "tan dinámicos como en un juego de acción". Después de ver como "reparte" Lightning en el trailer del juego, parece que lo están logrando. Eso sí, no faltarán elementos clásicos de la saga, como invocaciones. En cuanto al apartado técnico, será simplemente sublime. Qué ganas de pillarlo...



Los combates serán muy dinámicos y casi parecerán de un juego de acción.





Lightning, una guerra de oscuro pasado, será una de las protagonistas de *FFXIII*.



» WHITE KNIGHT STORY

UNA AVENTURA DE PROPORCIONES GIGANTESCAS

SONY | 2007

El primer proyecto de Level 5 para PS3 será un juego de rol con combates en tiempo real que jugará constantemente con distintas proporciones al estilo *Shadow of the Colossus*. Además de enemigos "normales", los habrá de un tamaño descomunal y, para combatirlos, el protagonista podrá convertirse en el caballero blanco del título, un fenomenal guerrero de siete metros. Promete ser muy original.



El "prota" podrá convertirse en un guerrero de 7 metros.



Los combates serán en tiempo real, con un sistema parecido al de *Kingdom Hearts*. Podremos realizar ataques conjuntos.



Algunos enemigos serán descomunales. Veremos una especie de tortuga que lleva una ciudad entera en su caparazón.

Rol de nueva generación

Además de lo que veis en esta página y del apabullante e inminente *Oblivion*, hay no pocos proyectos de juegos de rol en el horizonte de PS3. Square Enix está preparando un MMORPG, Sega trabaja en uno de "Aliens" y compañías como Namco o Konami han anunciado que tienen juegos de rol en desarrollo (aún por revelar). Eso sí, el desarrollo de *ESDLA: El Concilio Blanco* sigue parado...

» FINAL FANTASY VERSUS XIII

SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR

El otro título para PS3 englobado dentro de "Fabula Nova Crystallis" al parecer estará algo más enfocado hacia la acción. Usará los sensores del Sixaxis.





Se rumorea que el sistema de juego estará más cerca de los *Kingdom Hearts* que de los *FF*.

» ENCHANTED ARMS

UBISOFT | ABRIL

Asume el papel de un aprendiz de encantador que se enfrentará a oscuras fuerzas en combates por turnos que además usarán los sensores del Sixaxis.





La versión de PS3 contará con extras inéditos en Xbox 360, como 30 nuevas criaturas.



CALL OF DUTY 3. La II Guerra Mundial, como nunca la habías visto.



VIRTUA TENNIS 3. Diversión asegurada para uno o varios jugadores.



MOTORSTORM. Un arcade de carreras que te dejará con la boca abierta.

NOVEDADES

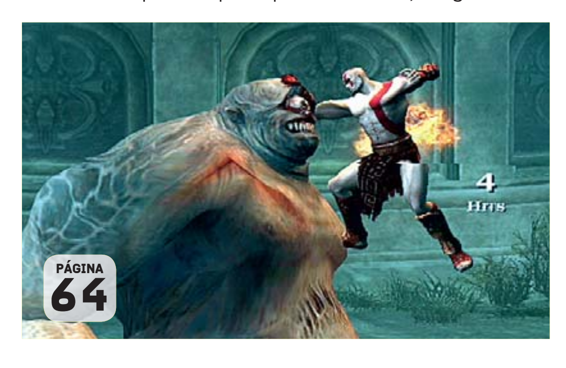
Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

PSP

PS2: TOCANDO EL CIELO... UNA VEZ MÁS

Este mes PS2 se viste de gala para recibir la mejor aventura de acción que ha pasado por la consola y, por extensión, uno de los mejores juegos de su ya dilatada historia. Se trata de *God of War II*, la segunda epopeya de Kratos que, por increíble que parezca, ha superado en todo a su excelente predecesor. Y si no nos creéis, podéis confirmarlo leyendo nuestro análisis en exclusiva del juego. Pero éste no es el único lanzamiento potente que veremos en PS2 este mes. Ahí esta *GTA Vice City Stories*, la conversión para los 128 bits del bombazo de PSP que nos invita a volver a la "ciudad del vicio" con toda la calidad y mala uva de las producciones de Rockstar. Además, Electronics Arts sigue apoyando con fuerza a la consola, y este mes nos tiene preparadas sendas secuelas de dos de sus sagas de renombre: *Burnout Dominator* y *Medal of Honor Vanguard*. Velocidad en estado puro y más batallas en la Segunda Guerra Mundial que vuelven a demostrar que la consola goza de buena salud, a pesar de que PS3 ya está en las tiendas. Y lo que nos queda por ver todavía, amigos.



PSP: FENOMENAL PRESENTE Y FUTURO AÚN MÁS PROMETEDOR



Mes tras mes, la portátil de Sony sigue ampliando y mejorando su catálogo de juegos con títulos también disponibles en sus "hermanas mayores", a los que hay que sumar las producciones exclusivas de calidad. En este número tenemos que destacar las versiones para PSP de *Virtua Tennis 3* y *Burnout Dominator*, dos títulos que no tienen nada que envidiar (en términos de diversión) a las versiones "de sobremesa". Pero si hablamos de juegazos en exclusiva para PSP, no os perdáis *Call of Duty: Roads to Victory*, la mejor recreación de la II Guerra Mundial en esta consola y que demuestra que es posible desarrollar un shoot'em up subjetivo de calidad en la portátil. O *Mind Quiz*, título que estrena en PSP la moda de los "entrenadores mentales" (en el futuro habrá más). Y no nos olvidamos de *Test Drive Unlimited, M.A.C.H., Full Auto 2 Battlelines*... En fin que, como veis, los poseedores de una PSP tenemos la diversión asegurada... Y los que no la tengáis aún, ¿a qué esperáis? La consola se encuentra en un momento muy dulce y promete un futuro aún mejor.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 **Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 **Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 **Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 **Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.

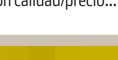
95-100 **Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores PEGI El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:  EDAD RECOMENDADA  CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS  SE DICEN PALABROTAS  SEXO EXPLÍCITO   JUEGO DE TERROR   CONTENIDO VIOLENTO

¡PRIMERAS REVIEWS PS3!

PlayStation 3

PS3: PRIMEROS PASOS EN LA NUEVA GENERACIÓN

Después de tantos meses de espera -y ahorro-, por fin estamos en disposición de disfrutar de los primeros juegos para nuestra flamante PS3. Y no cabe duda de que, de entre todos los títulos que acompañan el lanzamiento de la consola, la mejor opción para adentrarnos en la "next- gen" es el impresionante *Resistance: Fall of Man*, shooter que se ha convertido por méritos propios en el "juego-insignia" de PS3. Una auténtica pasada. Despues, a cierta distancia, le siguen *MotorStorm*, *Virtua Tennis 3*, *Virtua Fighter 5*... títulos con una enorme calidad gráfica y que, sin duda, mejoran anteriores versiones pero que, de momento, no explotan al máximo todas las posibilidades de PS3. En cualquier caso, novedades de calidad no faltan en este lanzamiento.


PÁGINA 32

Así puntuamos los juegos de PS3

Cuando leáis nuestras reviews de los primeros juegos para PS3 tal vez os sorprendáis con algunas notas, que es posible os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola. Por otra parte, también es cierto que a los juegos para PS3, dado el enorme potencial de la máquina, hay que exigirles mucho. Y no sólo en su calidad gráfica (que se le supone) sino en lo que respecta a ideas originales o que mejoren o amplíen lo ya visto en PS2. ¿Aclarado? Pues nada, al lío...



18

Género
SHOOTER SUBJETIVO

Desarrollador
INSOMNIAC GAMES

Editor
SONY

Lanzamiento
23 DE MARZO

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 4

Jugadores Online
2-40

Guardar partidas
AL FINALIZAR MISIÓN

Página web
WWW.ES.PLAYSTATION.COM/



Resistance es un shooter bélico con toques de ciencia-ficción, ambientado en una realidad alternativa en la que la II Guerra Mundial nunca tuvo lugar.

JUEGO RECOMENDADO Play Manía







LUCHA POR LA **SUPERVIVENCIA** DE LA RAZA HUMANA

Resistance: Fall of Man

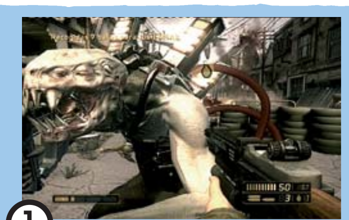
PS3 se estrena en el género de los shooters subjetivos con un título que nos mete en una guerra por la supervivencia de la humanidad. ¡Resiste o muere!

Lugar: Inglaterra. Año: 1951. Situación: una plaga de origen alienígena conocida como Quimera ha invadido toda Europa, convirtiendo a su paso a los humanos en monstruosos seres a las órdenes de los aliens. Sin embargo, cuando toda esperanza se ha perdido, los ejércitos británico y americano deciden lanzar una última ofensiva conjunta para recuperar Londres de las garras de los invasores.

Este es el punto de partida de *Resistance*, uno de los shooters subjetivos que acompañan a PS3 en su lanzamiento y que ha conseguido un enorme éxito tanto en su estreno en Estados Unidos como en Japón. La base de su éxito reside en su "frescura", calidad técnica y temática, que nos aleja de la tan manida II Guerra Mundial para meternos en una guerra ficticia entre humanos y alienígenas. El juego nos pone en el papel del sargento

Las Quimeras son el resultado de un virus alienígena y son unos enemigos implacables.

SOBREVIVIR A UNA INVASIÓN **ALIENÍGENA**



1 **SIN CUARTEL.** Intentamos liberar Inglaterra de las garras de las Quimeras, un virus alienígena que ha infectado Rusia y toda Europa.



2 **ACCIÓN MUTANTE.** El virus ha transformado a los humanos en todo tipo de horribles criaturas que, por suerte, son "alérgicas" al plomo.



3 **ARMAS DEL FUTURO.** Durante el juego podemos usar armas alienígenas, algunas de ellas tan sorprendentes como efectivas.



En el papel del sargento Nathan Hale, del ejército americano, debemos enfrentarnos al virus "quimera" y liberar a Europa de sus efectos.



Los enemigos, en su mayoría, serán humanos mutados por el virus en fieras criaturas armadas hasta los dientes y con una resistencia sobrehumana.



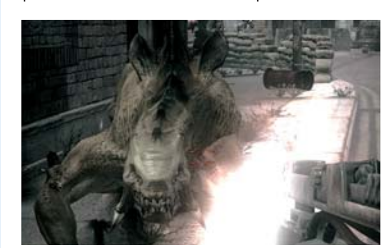
Aparte de humanos mutados, nos medimos con engendros mecánicos y otras sorpresas..





EN LA GUERRA TODO VALE

Para vencer a las Quimeras y liberar Londres, podemos usar diversas armas "normales", algunas alienígenas, así como pilotar vehículos de todo tipo.



ARMAS "HUMANAS". Las usaremos sobre todo al principio. Son efectivas, pero tienen sus límites.



ARMAS ALIENÍGENAS. Nos facilitarán la "labor" al poder marcar objetivos, usar munición que atraviesa muros...



VEHÍCULOS. A nuestra disposición tenemos jeeps (para conducirlos o usar la torreta), tanques y... alguna sorpresilla.

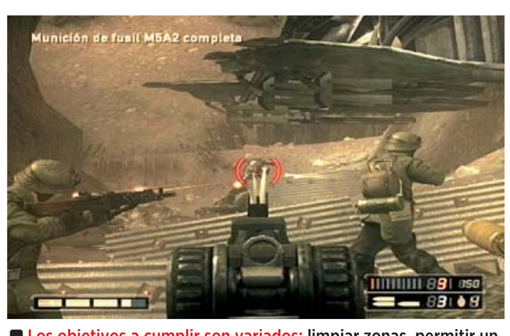
***Resistance* trae al género de los shooters bélicos un soplo de aire fresco tanto por su temática como por su calidad.**

Nathan Hale, un ranger del ejército americano decidido a terminar con el enemigo a toda costa. De esta forma, tendremos que ir cumpliendo diversas misiones, como limpiar una zona, combatir en primera línea, escapar de un centro de conversión alienígena o volar un puente para impedir su avance. Todos estos objetivos se desarrollan en zonas reales de Inglaterra, como Londres, Cork, Manchester o Bristol, y en todos ellas hacemos frente a las hordas de Quimeras con la forma de fieros soldados armados hasta los dientes, "perros" mutantes, arañas gigantes, engendros mecánicos... Para hacerles morder el polvo, Hale cuenta con un numeroso arsenal de armas de fuego "humanas", como escopetas, ametralladoras, lanzallamas, lanzacohetes o granadas, y otras que irá cogiendo de los alienígenas durante el juego, como ametralladoras con munición inteligente que siguen al objetivo (hasta doblan esquinas) o que atraviesan objetos sólidos para alcanzar al objetivo que hay tras ellos, desintegradores, granadas de pinchos o incendiarias... Además, durante la aventura también podremos manejar tanques, todoterrenos (de los cuales nos podemos bajar y subir cuando queramos), y alguna que otra sorpresa más que no os queremos desvelar para no estropearos la diversión.

Pero todo esto no destacaría demasiado si no fuera por su estupendo apartado técnico. Y es que *Resistance*, para ser un juego de primera "hornada" en PS3, pone el listón muy alto en cuanto a cali-



Recorremos localizaciones reales de Inglaterra, todas ellas infectadas por el virus y llenas de enemigos.



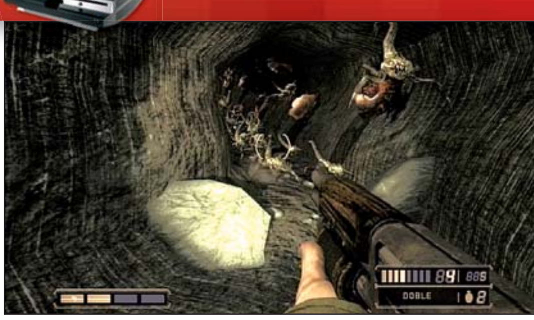
Los objetivos a cumplir son variados: limpiar zonas, permitir un aterrizaje aliado, adentrarnos en la colmena alienígena...



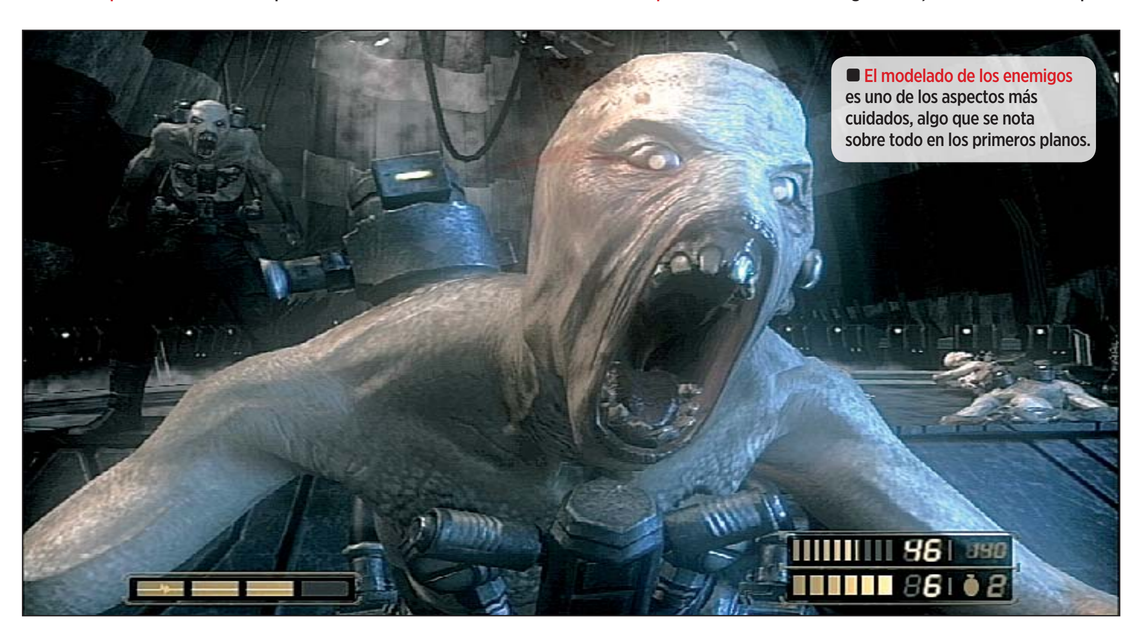
Los escenarios derrochan detalle y ayudan en gran medida a que nos metamos de lleno en la caótica trama de *Resistance*.



También podemos usar armas que encontremos en los escenarios.

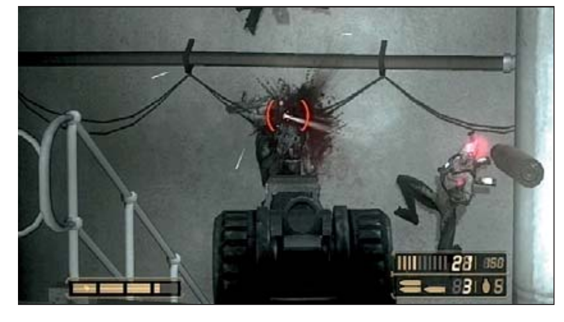


El componente "alien" trae consigo sustos, tensión... como una peli.



El modelado de los enemigos es uno de los aspectos más cuidados, algo que se nota sobre todo en los primeros planos.





dad, ofreciendo escenarios enormes con una recreación de lugares reales con todo lujo de detalles y en los que casi todo es destruible. Además, la física del juego hace que explosiones e impactos de armas y granadas sean más reales que nunca. Y tampoco hay que olvidar el control, sencillo pero lleno de posibilidades (incluyendo el uso de los ejes del Sixaxis para golpear con la culata a los enemigos que nos ataquen cuerpo a cuerpo) y la IA de nuestros enemigos, que impiden que el juego sea un simple "avanza y dispara": se esconden, nos buscan si van en grupo o se apartan o parapetan si les lanzamos una granada... todo al servicio de la diversión.

***Resistance* se va a convertir en un referente del género y una compra obligada en el lanzamiento de PS3.**

Y para completar la "faena", *Resistance* cuenta con un doblaje estupendo, unos efectos de sonido muy reales y una banda sonora que, aunque puntual, cumple muy bien su cometido. Y todo esto en el modo para un jugador, a los que hay que sus extensas opciones multijugador. Por tanto, recomendamos *Resistance* a todos los seguidores del género que se hagan con una PS3 y a los que no tengan claro todavía qué juego comprarse junto a la consola. Seguro que no os defraudará...



Ciertas armas, como el rifle de precisión, nos permiten frenar el tiempo para apuntar mejor. Otras "marcan" al enemigo, atraviesan paredes...



Si cumplimos algunas condiciones, como acabar con enemigos usando un arma concreta, ganamos puntos de habilidad y recompensas.

» NO ESTÁS SOLO EN LA BATALLA

Resistance ofrece modo cooperativo, competitivo y Online, por lo que ya puedes decirles a tus amigos que se preparen a "resistir".



COOPERATIVO. Dos jugadores a pantalla partida pueden unir sus fuerzas en el modo Campaña para vencer a las Quimeras.



COMPETITIVO. Si no puedes acceder al juego Online, siempre puedes picarte con tres amiguetes a pantalla partida.



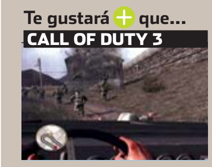
ONLINE. Y si queremos saltar a la red, podemos disfrutar de partidas para hasta 32 jugadores a la vez, una cifra considerable.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su historia, su calidad técnica y sus enormes dosis de acción.

» LO PEOR
Por pedir, podría tener más variedad de enemigos y armas.

Te gustará + que... CALL OF DUTY 3



Te gustará + que... KILLZONE (PS2)



91	**» GRÁFICOS** Espectaculares, aunque algunas texturas podrían ser mejores.
90	**» SONIDO** El doblaje y la música son estupendos, así como los efectos.
91	**» DIVERSIÓN** La trama engancha hasta el final, y ofrece modos Online y cooperativo.
91	**» DURACIÓN** Al menos 16 horas de juego, bastante elevada para un shooter.
NOTA 91	Un nuevo referente en el género. Si te gustan los shooters, tienes que hacerte con él. Imprescindible.

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
EVOLUTION STUDIOS
Editor
SONY
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 12
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.EU.PLAYSTATION.COM/PS3

■ *MotorStorm* ofrece carreras entre vehículos todoterreno, en escenarios llenos de caminos alternativos y zonas irregulares.



EL MAYOR DESAFÍO SOBRE RUEDAS

1. **7 CATEGORÍAS.** Hay 7 tipos de vehículos, y en las carreras compiten entre sí.
2. **VIAJE SALVAJE.** Ábrete paso por caminos naturales para llegar el primero.
3. **RETA A TUS AMIGOS.** Las carreras Online, divertidísimas, permiten 12 jugadores.

EL **AMO** DE LA **VELOCIDAD** EN TODOS LOS TERRENOS

MotorStorm

Sobre cualquier superficie, al mando de cualquier vehículo, en las salvajes carreras de *MotorStorm* todo vale con tal de llegar el primero a la meta.

Sensaciones de nueva generación. Eso nos produce *MotorStorm*, un juego que ha llegado de "tapado" entre prestigiosas sagas de velocidad a PS3 pero que las ha adelantado a todas, demostrando cómo los juegos de velocidad pueden mejorar en la nueva consola.

***MotorStorm* nos propone carreras** en las que se miden entre sí 7 tipos de vehículos: motos, quads, buggies, coches de rally, rancheras, 4x4 y camiones. Y su escenario es Monument Valley, un ficticio desierto repleto de cañones, mesetas y colinas de asombroso realismo, en las que no hay un solo camino para llegar el primero a la meta, sino que encontramos constantes recovecos, rampas y rutas a distintas alturas, superficies como barro, tierra o roca, y por supuesto constantes desniveles y



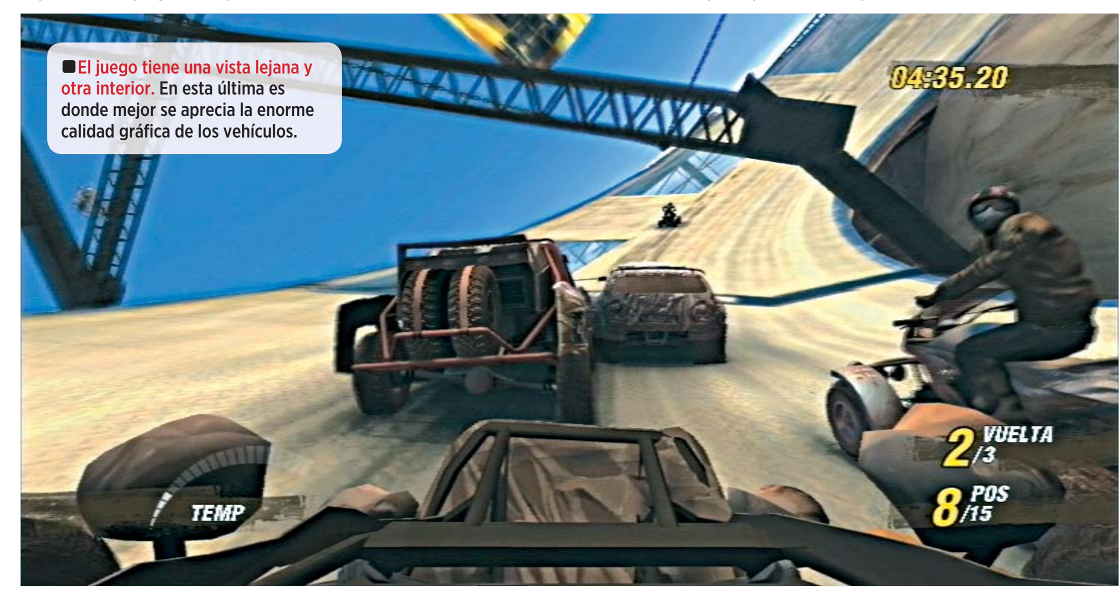
■ Ésta es una de las "bestias" que pilotamos. En el juego la vemos mancharse de barro y tierra con notable realismo.



Control, física y diseño de los circuitos se unen para ofrecernos un experiencia de juego en la que "sentimos" la conducción.



En cada carrera se nos asigna un tipo de vehículo. Nosotros elegimos entre todos los que hayamos desbloqueado de esa clase.



El juego tiene una vista lejana y otra interior. En esta última es donde mejor se aprecia la enorme calidad gráfica de los vehículos.





deformaciones del terreno... Unos escenarios que realmente sentimos bajo nuestras ruedas gracias a la exagerada física: nuestros vehículos reaccionan como si fueran muy ligeros y tienen mucha inercia, pero como su control es muy preciso, algo que favorece la diversión y el espectáculo, podemos ejecutar increíbles maniobras y saltos. El único problema es la tendencia que tienen los vehículos a explotar muy fácilmente en las colisiones, lo que resulta frustrante sobre todo antes de hacernos a la física. Pero esto queda compensado por la sensación de estar luchando contra el terreno y de dominarlo al ganar una carrera, que produce una diversión y una satisfacción que muy pocos juegos de velocidad pueden igualar.

Motos, coches, 4x4, camiones o quads se enfrentan entre sí para ganar las carreras en los más escarpados terrenos.

Y el acabado gráfico redondea el juego: escenarios ultrarrealistas, los mejores vehículos que puedas ver en una consola, efectos como el barro manchando la carrocería, gran sensación de velocidad.... El único "pero" de *MotorStorm* es que sólo tiene un modo (con más de 50 carreras en diversos torneos) y tan sólo 8 circuitos. Pero nada impide que disfrutemos cada minuto con uno de los juegos de velocidad más intensos y emocionantes de los últimos tiempos, más si ofrece divertidas carreras Online para 12 jugadores.



Podemos conducir usando la detección de movimiento del Sixaxis, y resulta bastante preciso, pero no tanto como usar botones y stick.



Las colisiones son muy espectaculares, y en ellas observamos con todo lujo de detalles las deformaciones en tiempo real de los vehículos.

DIFERENTES CAMINOS A LA META

Como cada vehículo es mejor en un terreno, para ganar es clave buscar el camino al que mejor se adapta.



POR LOS AIRES. Las ligeras motos y quads reinan en las zonas elevadas y usando las rampas para encontrar atajos.



LOS MÁS RÁPIDOS... son los coches de rally, pero necesitan las superficies más lisas para desarrollar su velocidad.



¡DEJADME PASO! Los camiones son los reyes del barro y arrasan con los obstáculos... incluidos otros corredores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es un ejemplo de cómo PS3 puede ofrecer experiencias de juego más intensas.

» LO PEOR
Le faltan modos de juego y circuitos, lo que a pesar del Online limita su duración.

Te gustará + que... **RIDGE RACER 7**



Te gustará + que... **MX VS ATV UN. (PS2)**



91	**» GRÁFICOS** Asombrosos en todos los aspectos para ser primera generación.
85	**» SONIDO** Rock y country para acompañar el rugido de las máquinas.
92	**» DIVERSIÓN** Manejar estos vehículos es muy emocionante y satisfactorio.
80	**» DURACIÓN** Se echan en falta más modos... aunque tiene carreras Online.
NOTA 89	Intenso, espectacular y único, *MotorStorm* es un rompedor arcade de carreras al que sólo le faltan modos de juego.



Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS BIG
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio PS3
69,95 EUROS
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 6
Modo Online
DE 2 A 6
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.EASPORTS.COM/NBASTREET4/



Homecourt sigue apostando por el basket espectáculo, con partidos 3 contra 3 en los que valen todo tipo de fintas y jugadas imposibles.







BASKET CALLEJERO AL MÁS ALTO NIVEL

NBA Street Homecourt

Las estrellas de la NBA vuelven a verse las caras en partidos callejeros donde todo vale para ganar. ¿Te atreves?

Después de arrasar las canchas de PS2 con tres entregas, la serie *NBA Street* salta a PS3 con sus espectaculares partidos callejeros "3 contra 3" en los que todo vale para ganar. Bajo un control sencillo, realizaremos movimientos alucinantes como mates imposibles, "alley-oops" estratosféricos o humillantes fintas. Y no faltan los "gamebreakers", movimientos tan especiales como imparables que son más decisivos que nunca.

Para disfrutar de este arcade podemos elegir cualquier equipo de la NBA (franquicias, "all stars" y féminas de la WNBA) y jugar partidos para 6 jugadores (incluido Online), distintos torneos o crear un jugador para conquistar las canchas. Y todo con un gran apartado gráfico, (aunque muy "brillante"), que es a la postre la principal diferencia de esta entrega con respecto a las de PS2.

Carmelo Anthony es uno de los "cracks" a los que nos enfrentamos en las canchas callejeras.



Gracias al "Trick Remixer", con dos botones haremos todo tipo de alucinantes (e irreales) movimientos.

VALORACIÓN

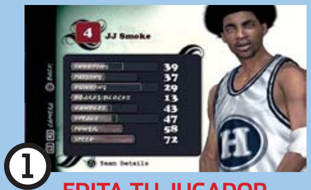
» LO MEJOR
Conserva toda la diversión de las entregas de PS2, pero es mucho más espectacular.

» LO PEOR
No podemos evitar pensar que "es lo mismo de siempre, pero más bonito".

84	**» GRÁFICOS** Los "brillantes" modelos y las animaciones están a la altura.
82	**» SONIDO** Contundentes efectos y banda sonora con sabor "hip-hop".
85	**» DIVERSIÓN** Los partidos son igual de divertidos que en los *NBA Street* de PS2.
85	**» DURACIÓN** El modo Carrera es profundo y ahora podemos jugar Online.
NOTA 84	El basket callejero se estrena en PS3 con un arcade que, sin aportar novedades relevantes, resulta vistoso y divertido.

» CONVIÉRTETE EN EL **REY DE LAS CANCHAS**

No podía faltar el modo "Carrera" en el que nos crearemos un jugador e iremos mejorándolo (atributos, ropa, zapatillas, complementos...) a medida que superemos distintos retos.



1 **EDITA TU JUGADOR.** Podrás editar tu jugador a tu gusto mezclando las habilidades de distintas estrellas de la NBA.



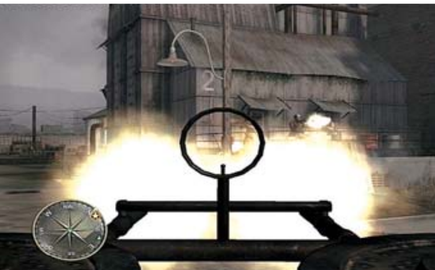
2 **DISTINTOS RETOS.** Forma tu equipo y juega contra los "cracks" en distintos retos: partidos a 21 puntos, a mates...



Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
TREYARCH
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
69,95 EUROS
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 24
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.ACTIVISION.ES

COD3 nos invita a liberar Francia del yugo nazi en un apasionante shooter repleto de situaciones épicas.







UNA NUEVA GENERACIÓN DE **HAZAÑAS BÉLICAS**

Call of Duty 3

Tanto si jugaste la versión de PS2 como si te acabas de alistar en las filas de *Call of Duty*, prepárate para acudir al frente como nunca antes lo habías hecho.

Lo poco gusta y lo mucho cansa" es una máxima que no se aplica en los videojuegos, donde un título de éxito siempre tiene secuelas o "clones". Ese es el caso de los shooters ambientados en la II Guerra Mundial, explotados en nuestras consolas hasta la saciedad. Por eso, si te gusta el género seguramente ya habrás jugado a *COD3* en PS2, así que, ¿por qué jugarlo en PS3?
Esa misma pregunta es la que se hicieron en Treyarch, el estudio responsable del juego y, aunque las versiones de PS2 y PS3 comparten el mismo desarrollo, han querido dotar a esta versión de toda la calidad y realismo que permite el gran potencial de la nueva consola de Sony y que PS2 no pudo mostrar en todo su esplendor. La pregunta ahora es ¿lo han conseguido?

La campaña individual recrea, a lo largo de los 14 capítulos que la componen, la liberación en 1944 de la Francia ocupada por el ejército nazi. Nosotros revivimos el conflicto a través de

Controlamos a cuatro soldados a lo largo de la campaña.

VIVIENDO LA GUERRA DESDE LA **TRINCHERA**



1 **¡ESTAMOS EN GUERRA!** *COD3* nos mete en una campaña decisiva en la Francia ocupada para decantar la balanza a favor de los aliados.



2 **¡SOY SU HOMBRE!** Las misiones a cumplir serán variadas: asaltar zonas, escoltar aliados, marcar objetivos enemigos para la artillería...



3 **MUY REAL** El potencial técnico de PlayStation 3 ha logrado que los tiroteos y el desarrollo de la campaña parezcan casi "de verdad".



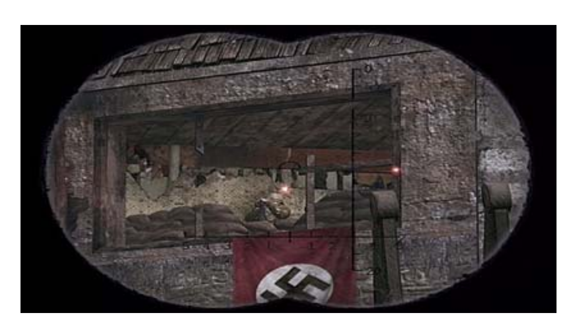
La campaña para un jugador ofrece 14 niveles que nos meten en la piel de 4 soldados de ejércitos distintos que luchan contra los nazis.

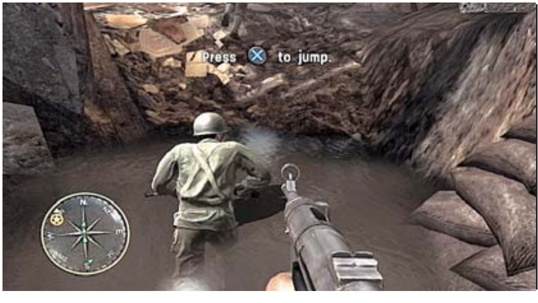


Como es habitual en el género, podemos usar diversas armas de fuego: ametralladoras, rifles de francotirador, granadas, explosivos...



La mejora técnica y gráfica respecto a PS2 es muy notable, aunque el desarrollo es idéntico.





los ojos de cuatro soldados (un norteamericano, un inglés, un polaco y un canadiense) y realizamos misiones de todo tipo: proteger aliados, asaltar posiciones enemigas, destruir objetivos marcándolos para la artillería... Para ello usamos armas reales de la época, así como explosivos, granadas o la culata de nuestro arma. Y podemos conducir tanques y jeeps y usar su artillería.

En su salto a PS3, *Call of Duty 3* ofrece la experiencia más real e inmersiva vista hasta el momento en un shooter bélico.

Eso sí, la ambientación juega un papel fundamental, ya que constantemente nos encontramos con ciudades en ruinas, explosiones por doquier, aliados cayendo ante el fuego enemigo...una puesta en escena sobrecogedora que nos mete de lleno en el conflicto de forma dramática y real.

La diferencia con PS2 la marca su excepcional

apartado gráfico, con escenarios rebosantes de detalles, muchísimos más personajes en pantalla, un humo realista, explosiones por doquier... y sin las molestas ralentizaciones que sufría en PS2. Todo redondeado por un doblaje, un sonido ambiente y una banda sonora de lujo. Y eso por no hablar del mejorado multijugador... Eso sí, si ya has jugado a la versión de PS2, encontrarás pocas novedades "jugables" en su salto a PS3, pero si quieres combatir a los nazis de la forma más espectacular vista hasta el momento, no te lo puedes perder.



Durante la campaña podemos manejar tanques y jeeps, además de poder usar las armas con las que cuentan estos vehículos.



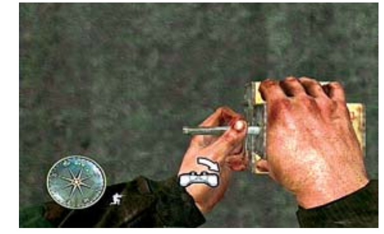
El modo Online para hasta 24 jugadores (8 más que en PS2) ofrece diversos modos de juego, tanto individuales como por equipos.

» CÓMO SOBREVIVIR AL HORROR

Las "acciones de guerra" de PS2 también están en PS3, aunque ahora podremos usar el movimiento del mando Sixaxis.



GOLPEAR. Algunos enemigos nos atacan por sorpresa y tenemos que mover el Sixaxis para librarnos de ellos.



PONER EXPLOSIVOS. Además de una secuencia de botones, hay que girar el mando para activar la espoleta.



CONDUCIR. Conducir un jeep o un tanque usando solo el mando no es tarea fácil, pero sí muy divertida.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación y recreación más realista de una guerra vista en consola.

» LO PEOR
Que no haya ninguna novedad de peso respecto a la versión de PS2.

Te gustará + que... CALL OF DUTY 3 (PS2)



Te gustará − que... RESISTANCE F.O.M.



90	**» GRÁFICOS** De lo mejor: escenarios enormes y detallados, multitud de personajes...
91	**» SONIDO** Doblaje, ambientación y música nos sumergen de lleno en el juego.
89	**» DIVERSIÓN** Desarrollo variado... si no has jugado antes la versión de PS2.
87	**» DURACIÓN** El modo Campaña no es muy largo, aunque nos queda el multijugador.
NOTA 89	La mejor recreación de la II Guerra Mundial hasta la fecha. Lástima que el desarrollo sea el mismo que en PS2...





12+

Género
VELOCIDAD

Desarrollador
EA GAMES

Editor
ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento
23 DE MARZO

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
DE 2 A 8

Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA

Página web
WWW.ES.EA.COM



Carreras urbanas, tuning y descensos de montaña, se dan cita en este vertiginoso arcade de velocidad.







TUNING Y VELOCIDAD... ¿DE NUEVA GENERACIÓN?

Need for Speed Carbono

Tunea coches espectaculares y templa tus nervios en carrera: la saga NFS llega a PS3 "quemando" rueda...

Tras su exitoso paso por PS2, la última entrega de la saga *Need for Speed* da el salto a la nueva consola de Sony manteniendo la fusión de carreras arcade y tuning... ¿pero aprovecha el potencial de PS3?

Como en PS2, recorremos una gran ciudad con total libertad en busca de carreras de todo tipo: derrapes, velocidad, descensos de montaña, persecuciones policiales... En todas el control es arcade, lo que proporciona diversión directa y variada. Si a esto añadimos infinitas opciones de tuning para los más de 30 vehículos reales, el resultado es un desarrollo repleto de posibilidades. Pese a ello, la versión PS3 de *Carbono* deja un regusto amargo por su justito nivel técnico: los pobres escenarios y un framerate algo inestable no están a la altura de lo que puede dar de sí PS3, empañando el resultado final. Eso sí, si no te importan los gráficos, te espera un arcade de velocidad y tuning con muchas posibilidades.

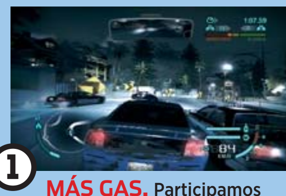
Los coches son de marcas reales: Dodge, Mercedes, Ford, etc.



En las carreras "Cañón" competimos por sinuosas carreteras donde un descuido supone caer al vacío.

ACELERA Y HAZ TUYA LA CIUDAD

Nuestro objetivo es dominar la ciudad, y para ello debemos ganar a las bandas rivales en todo tipo de rápidas carreras.



1 **MÁS GAS.** Participamos en distintas carreras en las que incluso tenemos a nuestras órdenes a otros corredores.



2 **EN EL TALLER.** Gracias al tuning añadimos a nuestro vehículo accesorios estéticos y modificamos su mecánica.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La variedad de las carreras y su accesible tono arcade. Enormes opciones de tuning.

» LO PEOR
Gráficamente se queda muy por debajo de lo que puede ofrecer visualmente PS3.

72	**» GRÁFICOS** Pobres escenarios y un framerate desigual que no están a la altura.
88	**» SONIDO** Correcto en efectos sonoros, música y doblaje al castellano.
80	**» DIVERSIÓN** Variadísimo en todo: posibilidades de tuning, tipos de carrera....
85	**» DURACIÓN** Además del modo Carrera, hay varios Desafíos y Multijugador.
NOTA 81	Aunque la fórmula de tuning y carreras arcade funciona, el resultado final no convence por su flojo apartado técnico.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
SEGA-AM2
Editor
SEGA
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio PS3
69,95 EUROS
Precio PSP
49,95 EUROS
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PARTIDO
Página web
WWW.VIRTUATENNIS.NET

■ *VT3* reúne a 23 de los mejores tenistas reales en divertidísimos partidos para hasta 4 jugadores.

A POR LA **CORONA** DEL TENIS MUNDIAL

Virtua Tennis 3

Nadal, Federer, Ferrero, Sarapova... los más grandes tenistas no podían perderse la llegada de *Virtua Tennis* a la consola más potente de la historia.

Gracias a sus partidos divertidos, veloces y muy jugables, la saga *Virtua Tennis* ha sido el referente de los juegos de tenis desde su nacimiento en recreativa. Y ahora quiere renovar esa condición en PS3 con una entrega que sigue apostando por la diversión y añade unos gráficos a la altura.

El origen arcade de la saga se nota en el accesible control. Con tres botones (✖ para los golpes normales, ■ para los golpes cortados y ▲ para las voleas) y el stick para controlar la dirección del golpe, colocamos la pelota con precisión desde el comienzo. Y poco a poco aprendemos a golpear en el momento justo para lograr golpes más potentes, vamos dominando los "smash" y las dejadas y descubrimos toda la profundidad del control. Y además Sega ha añadido un gran detalle: podemos elegir entre el control tradicional o usar el sensor de movimiento del Sixaxis y que tanto los golpes como los desplazamientos del tenista se realicen moviendo el mando. Y funciona muy bien, aunque no nos da tantísima precisión como el stick y los botones.

Sea cual sea la elección, la curva de aprendizaje se adapta muy bien a los partidos cada vez más difíciles que nos esperan en un buen abanico de modos. En "Torneo", una especie de modo Arcade,

■ Los dos mejores tenistas del planeta reviven sus duelos en PlayStation 3.



LAS **VIRTUDES** DEL MEJOR JUEGO DE TENIS

1 **23 ESTRELLAS.** 7 chicas y 16 chicos, y están los mejores: Nadal, Sarapova, Hingis...

2 **TENIS COMPLETO.** Hay torneos, un modo Carrera, minijuegos, partidos a dobles...

3 **SIXAXIS.** Se puede controlar al jugador y los golpes moviendo el mando. Responde bien.



La jugabilidad sigue siendo extraordinaria. Desde el principio nos hacemos con el control, pero descubrir sus secretos requiere práctica.



Dentro del buen nivel gráfico general destacan los modelos de los tenistas, que resultan idénticos a los jugadores reales.



Los divertidísimos partidos para 4 jugadores vuelven a ser uno de los alicientes del juego, aunque falta el modo Online.

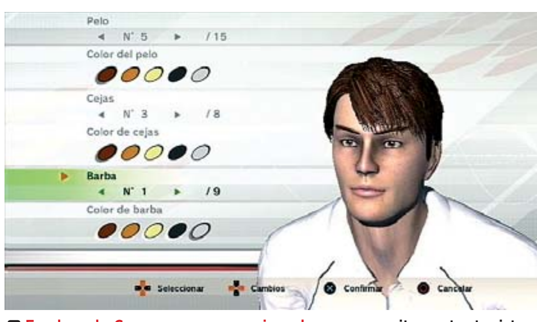




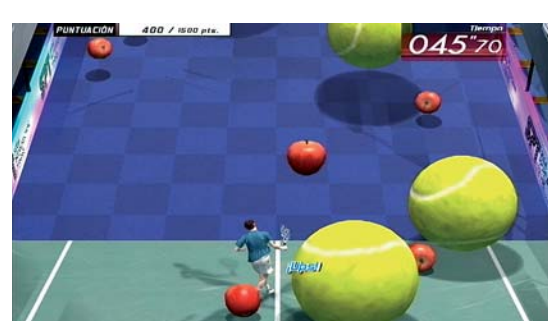
elegimos entre 23 estrellas reales (incluidos Nadal y Ferrero) y disputamos un trofeo de 5 rondas; en el Modo Carrera creamos nuestro tenista y debemos ascender en el ranking disputando torneos y entrenando en una docena de divertidos minijuegos, que también disfrutamos por sí solos en otro modo de juego; y también están los partidos para hasta 4 jugadores simultáneos, tan veloces y pletóricos de emoción que son uno de los alicientes del juego. Eso sí, se echa de menos el ya casi imprescindible modo Online.

Gracias a *VT3* el tenis se estrena en PS3 con jugadores reales, buenos gráficos y, sobre todo, una jugabilidad de altura.

La satisfactoria experiencia de *VT3* se completa con un apartado técnico, si bien no arrollador, sí digno de la nueva generación, sobre todo si vemos el juego a 1080p. Lo más notable son los modelos de los tenistas, que impresionan por su parecido a los jugadores reales y a los que sólo les falta expresividad facial para ser perfectos. Y algunas animaciones son fabulosas, aunque otras se enlazan con cierta brusquedad. Pero aún así, los gráficos alcanzan un buen nivel para ser un juego de primera generación. Y es que *VT3* no sólo es un gran juego de tenis, sino también un ejemplo de cómo trasladar una franquicia a PS3 manteniendo su diversión y potenciando sus cualidades técnicas.



En el modo Carrera creamos un jugador que compite contra tenistas reales o incluso entrena con ellos y es su compañero de dobles...



Los minijuegos son geniales. Una docena de retos de habilidad que jugamos por separado o como entrenamiento en el modo Carrera.

» JUEGO, SET Y PARTIDO PARA PSP

PSP recibe un *Virtua Tennis 3* tan bueno como el de PS3. Se mantienen el excelente control y la intuitiva jugabilidad, los 23 tenistas profesionales y todo al abanico de modos de juego, incluyendo los partidos para cuatro jugadores vía Wi-Fi, con lo que resulta más completo que *Virtua Tennis: World Tour*, el hasta ahora único representante de la saga en la portátil. Y gráficamente también aprovecha la potencia de la consola, ofreciendo una gran calidad en las animaciones y un buen nivel de detalle tanto en las pistas como en los jugadores. El mejor representante de la saga en la portátil.

NOTA 91



SE JUEGA IGUAL. El control es igual de bueno en las dos versiones, que también comparten modos de juego.



TENISTAS REALES. Y perfectamente reconocibles, aunque por su puesto están lejos del nivel de detalle de PS3.

VALORACION

» LO MEJOR
Sigue siendo uno de los juegos deportivos más accesibles y divertidos que existen.

» LO PEOR
Que no tenga Online, una opción cada vez más importante en los juegos del género.

Te gustará + que... VIRTUA TENNIS 2 (PS2)



Te gustará + que... TOP SPIN (PS2)



85	**» GRÁFICOS** Buen nivel general y unos tenistas clavados a los jugadores reales.
79	**» SONIDO** Buenos efectos, pero las melodías son muy pero que muy flojas.
92	**» DIVERSIÓN** Su sencillo control y su profundidad te atraparán mucho tiempo.
86	**» DURACIÓN** Esta bien surtido de modos y opciones... sólo le falta el modo Online.
NOTA 86	Un fantástico juego de tenis que también en PS3 es garantía de jugabilidad, diversión y espectáculo gráfico.



18

Género
LUCHA
Desarrollador
EA CHICAGO
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE
Página web
WWW.ES.EA.COM



Icon toma el mundo del rap como telón de fondo y nos invita a pelear por nuestras estrellas del Hip Hop, a las tenemos que promocionar.







ESTRELLAS DEL RAP.... Y DE LOS **GOLPES**

Def Jam: Icon

El mundo del rap vuelve a ser el telón de fondo de *Def Jam*, que debuta en PS3 con algunas ideas atractivas.

El complicado mundo de la producción de música rap es el eje central de *Icon*, en el que asumimos el papel de un matón que realizando favores (espantar paparazzis y fans obsesivos de las estrellas del rap), llega a convertirse en manager de nuevos cantantes. Tenerles contentos y promocionar sus discos es tan importante como librarse de la competencia... a golpes.

La música y el escenario juegan un papel importante en las peleas. Como si fuéramos un DJ, podemos hacer scratch con la banda sonora del juego (pulsando L2 y girando el stick derecho), algo que provocará que partes del escenario exploten o nos golpeen. Un detalle original, pero que no impide que echemos en falta más variedad de movimientos y un poquito más de velocidad.



Pulsa L2 y mueve el stick derecho para hacer scratch: una parte del escenario reventará causando daños.

E-40, Redman, Sean Paul y otros raperos reales son algunos de los luchadores disponibles en *Icon*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Impresionante modelado de los luchadores y el papel de los escenarios y la música.

» LO PEOR
Poca variedad de golpes, las peleas resultan un poco lentas. Y está en inglés...

90	**» GRÁFICOS** Gran modelado de los raperos reales e interactivos escenarios.
84	**» SONIDO** Contundentes efectos y rap en vena. Si te gusta el género...
79	**» DIVERSIÓN** Si fuera más rápido y con más variedad de golpes daría más de sí.
80	**» DURACIÓN** El modo principal da para 8 horas. Después queda el modo Versus...
NOTA 83	Una propuesta atractiva con ideas originales como el scratch, aunque como juego de lucha tiene aspectos mejorables.

» UN ASTRO DE LA **PRODUCCIÓN MUSICAL**

El modo de juego principal nos invita a convertirnos en un productor musical que busca estrellas, las promociona, las protege de otros sellos discográficos... y todo con una historia de fondo que da para 8 horas.



1 **GASTA LA PASTA.** En ropa de todo tipo (trajes, sport...), e incluso podremos echarnos unas novias "sacacuartos".



2 **PRODUCE ÉXITOS.** No falta una parte de "gestión": invierte dinero en marketing, apariciones en prensa... etc.

En esta conversión de *Formula One 06* de PS2 volvemos a disputar el Mundial 2006 con todas sus escuderías y circuitos.

Género
SIMULADOR
Desarrollador
SCE STUDIOS LIVERPOOL
Editor
SONY
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 11
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.EU.PLAYSTATION.COM



UN MUNDIAL DE F1 A TU MEDIDA

1 **PARA TODOS.** Como es habitual, la dificultad es completamente adaptable.

2 **¿A QUÉ JUEGAS?** Podemos disputar un mundial, crear un piloto y seguir su carrera....

3 **POR FIN EN RED.** Hasta 11 pilotos competimos a la vez en las carreras Online.

TECNOLOGÍA PUNTA AL SERVICIO DE LA **VELOCIDAD**

Formula One: Championship Edition

El Mundial de F1 de 2006 no sólo pasará a la historia por ser el segundo que ganó Alonso, sino también por ser el primero que disputamos en PS3.

Unos gráficos y una física más realistas son valores importantes en un simulador, y *Formula One Championship Edition* es la primera ocasión para que la poderosa PS3 nos demuestre cómo va a llevar este tipo de juego a un nuevo nivel de realismo, más allá de incluir (por fin) las deseadas carreras Online, en este caso para 11 jugadores simultáneos.

Basándose en *Formula One 06* para PS2, el juego recrea el pasado mundial con sus 18 Grandes Premios y todas sus escuderías y pilotos. También repiten los modos de juego, desde disputar un mundial con un piloto real al modo Trayectoria, en el que creamos un corredor y avanzamos en su carrera. Y, por supuesto, podemos configurar hasta el último detalle de las carreras (desde ayudas a la con-



Con este coche nos diste grandes alegrías, Alonso. Y en él vamos a ganar este mundial. Va por ti.



■ Si optamos por una conducción realista, notamos que en PS3 la física ha mejorado y los coches giran de manera más convincente.



■ Las colisiones impresionan: de los coches se desprenden más piezas, que, a diferencia de PS2, ahora se deforman además en tiempo real.



■ En las vistas cercanas notamos el gran salto gráfico: los modelos de los coches son soberbios, llenos de detalle.





ducción a la IA de los rivales) para adaptarlas a nuestro nivel de pilotaje. Pero es optando por simulación como notaremos mayor diferencia con respecto a la anterior generación: el manejo del coche es más realista, ya que la dirección es algo más dura y es más fácil perder el control cuando pisamos fuera del asfalto, lo que aumenta ligeramente la dificultad. Y también las diferencias entre los bólidos de las distintas escuderías están más marcadas, tanto en su manejo como en su potencia.

En PlayStation 3 la Fórmula 1 se ve más realista, se "siente" más realista y hasta se puede jugar Online.

De todos modos, es en el apartado gráfico donde el juego da el mayor salto. Los coches son impresionantes: detallados al máximo y con una recreación perfecta de sus aerodinámicos chasis. Nuevos efectos gráficos como la lluvia sorprenden, y da igual cuántos coches haya en pantalla: la sensación de velocidad y la fluidez son excelentes. Y aunque añade la posibilidad de correr contra otros 11 jugadores Online (el resto de la parrilla está controlada por la CPU) se han quedado por el camino las carreras a pantalla partida. Por todo esto, *F1CE* no es un juego revolucionario, pero sí gana enteros en PS3 y merece la pena incluso si tienes la versión de PS2... Eso sí, si no te importa que el mundial sea el del año pasado...



■ Los efectos de agua y lluvia, completamente nuevos, son otra muestra del profundo rediseño gráfico respecto a la versión de PS2.



■ El juego incluye los comentarios de Lobato y Serrano, además de la voz de Alonso dando detalles de los circuitos antes de un Gran Premio.

» ESTRATEGIAS PARA SER CAMPEÓN

Como en la F1 real, además de nuestra habilidad al volante ciertas decisiones serán claves para ganar.



AFINA TU BÓLIDO. Podemos modificar infinidad de pequeños detalles mecánicos y probar los resultados en sesiones de testeo.



PARADAS EN BOXES. Elegir el número de paradas y la cantidad de combustible que cargamos, el tipo de neumáticos...



ESCUDERÍAS ESTRELLA. Más que nunca, el coche que pilotamos es clave. Hay mayor diferencia entre las escuderías.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Permite disfrutar de la F1 en una consola con una calidad técnica inédita hasta ahora.

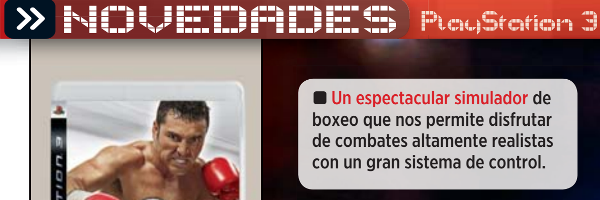
» LO PEOR
Es una pena que el juego plasme el pasado mundial ahora que comienza el nuevo...

Te gustará + que... **F1 06 (PS2)**

Te gustará – que... **MOTORSTORM**



85	**» GRÁFICOS** Impresionante diseño de coches y un buen acabado general.
84	**» SONIDO** Comentarios en castellano e imponente rugido de motores.
86	**» DIVERSIÓN** Como siempre, enganchará a los amantes de este deporte.
89	**» DURACIÓN** El modo Online redondea un título con muchísimas opciones.
NOTA 85	Un simulador completísimo y adaptable a cualquier jugador, que gana en realismo gráfico y jugable en su salto a PS3.



Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORT
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1-2
Modo Online
SI
Guardar partidas
AL FINALIZAR COMBATE
Página web
WWW.ES.EA.COM



Un espectacular simulador de boxeo que nos permite disfrutar de combates altamente realistas con un gran sistema de control.







VENCE AL ABURRIMIENTO CON **K.O. TÉCNICO**

Fight Night Round 3

Prepara los puños, porque tu salón se ha convertido en el ring de boxeo con los combates más espectaculares.

El mejor simulador de boxeo se estrena en PS3 con su entrega más realista desde el punto de vista gráfico y que, además, destaca por ofrecer numerosos modos de juego: lleva a lo más alto a un púgil amateur, revive los duelos más importantes de todos los tiempos, pelea con un amigo manejando a estrellas como Alí, De la Hoya, etc.

Su llamativo control es otra de sus bazas: con el stick izquierdo movemos al púgil, mientras que con el derecho lanzamos los golpes, un sistema muy divertido. Además, se han incluido novedades respecto al juego de PS2, como mejoras en los modos de juego, pelear en primera persona y, lo más obvio, un impresionante lavado de cara. En suma, un gran título que te atrapará si te adaptas al realista ritmo de los combates.



Respecto a la versión de PS2, se han incorporado combates en primera persona y unos gráficos de infarto.

» EL DURO CAMINO HACIA EL ESTRELLATO

FNR3 es mucho más que un simple espectáculo gráfico. Ofrece modos duraderos, minijuegos de entrenamiento y curación del púgil, peleas en vista subjetiva y un gran control.



1 **MÁS REAL.** Gracias al realista control y unos gráficos increíbles, las peleas se acercan mucho a un combate real.



2 **A TRIUNFAR.** En el modo Carrera, además de combatir debemos entrenar en el gimnasio, adquirir golpes especiales, etc.

Manejamos a púgiles de todos los tiempos: Alí, Frasier, De la Hoya...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tanto el sistema de control como los gráficos, logran gran realismo en los combates.

» LO PEOR
Las peleas, largas y muy técnicas, echarán para atrás a los amantes del deporte arcade.

88	**» GRÁFICOS** Los boxeadores y sus animaciones son increíblemente realistas.
82	**» SONIDO** El sonido ambiente acompaña bien a los demoledores golpes.
84	**» DIVERSIÓN** Atrapa por su realista control y la espectacularidad de los combates.
85	**» DURACIÓN** Muy completo: modo Carrera, combates Online y multijugador...
NOTA 84	Espectáculo en estado puro apoyado por un gran apartado gráfico... siempre y cuando te guste el boxeo, claro.

Género
LUCHA
Desarrollador
SEGA-AM2
Editor
SEGA
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modos Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SEGA-EUROPE.COM



Tras arrasar en los salones recreativos y con su adaptación a PS3 en Japón, *VF5* acompaña el lanzamiento de PS3 en Europa con sus espectaculares y veloces combates.





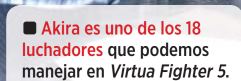
QUIEN **GOLPEA PRIMERO,** GOLPEA DOS VECES...

Virtua Fighter 5

La saga *Virtua Fighter* se adelanta a sus rivales con una nueva entrega que mantiene lo bueno de los anteriores, pero potenciado por una puesta en escena brutal.

Los fans de la lucha que estrenen una PS3 pueden empezar a frotarse las manos. Al notable *Def Jam Icon* y a la descarga de *Tekken Dark Resurrection* (disponible desde el día 23 de marzo), hay que sumar este *Virtua Fighter 5* de Sega. Se trata de la quinta entrega de la saga de lucha pionera en la lucha 3D, que arrancó en 1993 y cuya cuarta parte pudimos disfrutar en PS2, junto a su versión mejorada, *Evolution.* Y como dicen que no hay quinto malo, los chicos de AM2 han dado el do de pecho en el salto a PS3, logrando un juego de lucha equilibrado, con miga, muy fiel a sí mismo y de una factura técnica impecable, tal y como veremos a continuación.

***VF5* sigue apostando por los combates 3D** "uno contra uno" y mantiene intacto el sistema de control de siempre (que combina 3 botones de ataque y defensa con las direcciones). Un control que puede parecer sencillo, pero que no lo es en absoluto, para deleite de los puristas de la lucha. De hecho, dominar a fondo a cualquiera de los 18 luchadores nos costará horas de prácti-


Akira es uno de los 18 luchadores que podemos manejar en *Virtua Fighter 5.*

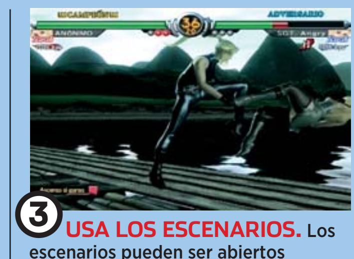
ASÍ SE PELEA EN LA "NUEVA GENERACIÓN"



1 **PELEAS MUY TÉCNICAS.** Aquí no vale con "aporrear" botones. Hay que practicar mucho para controlar todos los golpes de nuestro luchador.



2 **18 LUCHADORES.** 17 están de primeras y dos de ellos son nuevos (la china Eileen y el mexicano El Blaze). El personaje que falta está oculto...



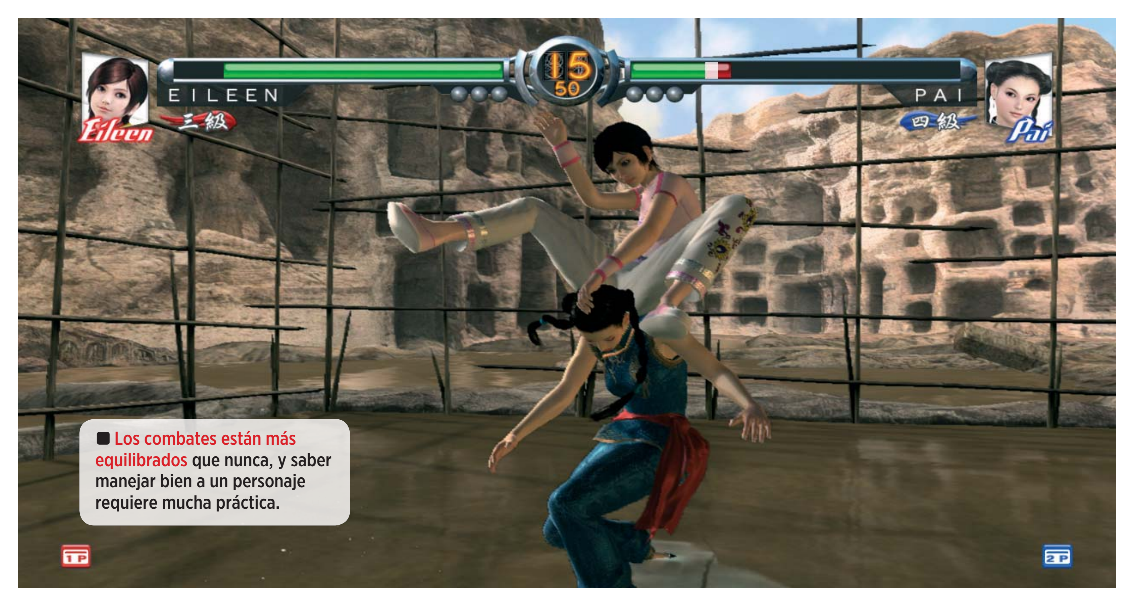
3 **USA LOS ESCENARIOS.** Los escenarios pueden ser abiertos (funciona el "ring out") o cerrados (úsalos para arrinconar a tu rival).



■ *VF5* vuelve con sus combates 3D "uno contra uno", en los que se enfrentan distintos estilos: wrestling, lucha callejera, artes marciales...



■ El gran catálogo de golpes por personaje se obtiene combinando 3 botones (dos de ataque y uno para defensa) con las direcciones.



■ Los combates están más equilibrados que nunca, y saber manejar bien a un personaje requiere mucha práctica.





ca, tanto en combates como en el Dojo de entrenamiento, uno de los modos de juego disponibles. En cualquier caso, en *VF5* no basta con "aporrear" botones. Para ganar tendremos que ser bastante técnicos y habilidosos a la hora de realizar los combos y marcar bien los tiempos. Sólo conociendo a fondo a nuestro luchador podremos alzarnos con la victoria en el clásico modo Arcade (idéntico a la recreativa) y en el modo Misión, la estrella del juego. Este modo es un paseo virtual por distintos salones recreativos, donde nos enfrentaremos a rivales en una sucesión de combates de dificultad creciente. El premio por ganar será conseguir diversos objetos para personalizar a nuestro luchador, como trajes, peinados, gafas, sombreros, pulseras...

La profundidad de las peleas que ofrece *Virtua Fighter 5* compensa su relativa escasez de luchadores y modos de juego.

En cuanto al apartado gráfico, el salto se nota en la calidad de los escenarios (ojo con los que tienen agua o nieve) y sobre todo en los detallados modelos de los luchadores, en los que la ropa, el pelo, etc. se mueve con más naturalidad que nunca. Y si lo disfrutáis a una resolución de 720p, el espectáculo se multiplica... En fin, que *VF5* tiene recursos de sobra para enganchar a los fans de la lucha, aunque os recordamos que la descarga de *Tekken Dark Resurrection* es mucho más barata, ofrece más luchadores y todo el encanto de la saga. Vosotros decidís... ○



■ Detalles como el movimiento del agua en ciertos escenarios o el cuidado modelado de los luchadores os dejarán con la boca abierta.



■ En cuanto a modos de juego, destaca el modo Arcade, la práctica en el Dojo y el profundo modo Misión. Eso sí, no hay combates Online.

» DEMUESTRA QUE ERES EL MEJOR

A falta de combates Online, podemos "picarnos" con los mejores luchadores virtuales en distintos "salones recreativos".



MODO MISIÓN. En este modo iremos a "salones recreativos" para pelear contra rivales virtuales.



TORNEOS OFICIALES. A medida que avancemos se abrirán torneos de combates de dificultad creciente con premios en juego.



PERSONALIZA TU LUCHADOR. Obtendremos nuevos trajes, complementos, peinados... para ponérselos a los luchadores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su profundo sistema de control y la riqueza en detalle de los modelos de los luchadores.

» LO PEOR
Pocos luchadores y modos de juego. No hay tampoco combates Online.

Te gustará + que... **VF4 EVOLUTION**



Te gustará − que... **TEKKEN DR (PS3)**



90	**» GRÁFICOS** Destacan modelos y escenarios, pero las animaciones no sorprenden.
88	**» SONIDO** Contundentes efectos que además pueden ser disfrutados en 5.1.
90	**» DIVERSIÓN** Su técnico sistema de lucha gustará sobre todo a los puristas del género.
87	**» DURACIÓN** 18 luchadores con mucha miga para sólo 3 modos de juego...
NOTA 88	Su gran apartado gráfico y sus peleas llenas de posibilidades encantarán a los fanáticos de la lucha y de esta veterana saga.



16+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
NEVERSOFT
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA RETO
Página web
WWW.TONYHAWKSPROJECT8.COM



Convertidos en una joven promesa del skate, recorremos la ciudad cumpliendo una gran variedad de misiones y retos.





ASPIRANTES A REYES DEL MONOPATÍN

Tony Hawk's Project 8

Tony Hawk está buscando a los 8 mejores skaters noveles del planeta... que tengan una PS3, eso sí.

El mito de los deportes extremos debuta en PS3 con una conversión del juego que disfrutamos las pasadas Navidades en PS2. Nuestro objetivo es convertirnos en uno de los 8 mejores skaters jóvenes del planeta, y para ello contamos con la fabulosa jugabilidad de siempre, que nos permite enlazar trucos hasta el infinito para así cumplir una enorme variedad de retos y misiones.

Las novedades de la versión PS3 son unos escenarios y skaters mucho más detallados, y el uso de sensor de movimientos del Sixaxis: podemos optar por el control tradicional, controlar completamente al skater con los sensores de movimiento (lo que resulta complicado) o, lo que es mejor, usarlos sólo cuando el personaje queda en equilibrio (al "grindar" o hacer "manuals"), algo bastante divertido. Pero no se han incluido partidas Online ni nuevos modos de juego, con lo que el juego ofrece pocas novedades en la nueva consola.



El mejor skater de la historia nos trae a PS3 una conversión de su último éxito en PS2.

SIENTE EL CONTROL TOTAL

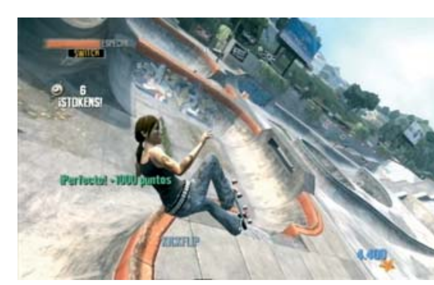
A la jugabilidad de siempre se añaden 2 novedades: el sistema "Nail the Trick" y el uso del sensor de movimientos del Sixaxis.



1 **"NAIL THE TRICK".** En los saltos usamos los dos sticks para mover el monopatín con los pies y crear combos casi infinitos.



2 **SIXAXIS.** Podemos usar el sensor de movimiento para manejar al skater, mantener el equilibro al "grindar"...



El juego se desarrolla en un gran escenario por el que nos movemos libremente según desbloqueamos zonas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es tan divertido y jugable como siempre, y además usa el Sixaxis de forma inteligente.

» LO PEOR
Pocas mejoras respecto a la versión de PS2... ni siquiera se ha añadido Online.

82	**» GRÁFICOS** Aunque se nota el cambio de generación, no sorprenden.
87	**» SONIDO** Mismos efectos y banda sonora (de calidad) que en PS2.
83	**» DIVERSIÓN** La misma jugabilidad de siempre... divierte, pero le falta frescura.
85	**» DURACIÓN** Buena variedad de modos con una excepción: no tiene Online.
NOTA 83	Un buen juego de skate que sigue divirtiendo, pero que ha dejado pasar la oportunidad de renovarse en PS3.

3+

Género
VELOCIDAD

Desarrollador
NAMCO BANDAI

Editor
SONY

Lanzamiento
23 DE MARZO

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Jugadores Online
DE 2 A 14

Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA

Página web
WWW.NAMCOBANDAIGAMES.COM

Ridge Racer 7 es un arcade de velocidad que ofrece distintos retos: carreras al uso, ligas, contrarreloj, eventos especiales...

ACABA EL PRIMERO... EMPEZANDO EL ÚLTIMO

1 **PISA EL ACELERADOR.** El nitro y el rebufo son nuestras "armas" para ganar en *RR7*.

2 **DOMINA EL DERRAPE.** Derrapando llenaremos nuestras 3 barras de nitro.

3 **160 CARRERAS** componen el modo Ridge State Grand Prix, de desarrollo muy abierto.

DERRAPES DE NUEVA GENERACIÓN

Ridge Racer 7

Abróchate el cinturón y prepárate para disfrutar de una nueva entrega de este clásico de la velocidad, que vuelve aún más vibrante y lleno de posibilidades.

La saga *Ridge Racer* ha acompañado a todas las consolas de Sony el día de su lanzamiento, y PS3 no iba a ser una excepción. La nueva entrega de esta aclamada serie de arcades de velocidad sigue proponiendo vibrantes carreras, pero con una importante novedad: el tuning. Por primera vez en un *Ridge Racer*, podremos modificar los coches, mejorando a nuestro gusto tanto su estética como su rendimiento.

Así pues, prepárate para carreras vertiginosas, bajo un exquisito control arcade y en la que dominar la técnica del derrapaje vuelve a ser fundamental. Además de no perder ventaja en las curvas, con los derrapes llenamos la barra de "nitro" que nos da un turbo especial que, bien aprovechado, puede ser decisivo para ganar. Dominar los derrapes, elegir el mejor momento para soltar el turbo y aprovechar el rebufo de los otros coches son las "armas" que tenemos para batir a los pilotos rivales, que además en *RR7* gozan de una IA superior. Pero el principal acierto de *RR7* está sin duda en la inclusión del tuning. Los distintos modelos, agrupados en cuatro categorías y ficticios como es habitual en la serie, ahora pueden ser modificados en su rendimiento (motor, suspensión, distintos nitros...) y estéticamente (alerones, pintura...). Ganar pasta en las carreras para mejorar nuestros coches será fundamental para poder competir en carreras de mayor entidad. Y aunque en este sentido *RR7* no puede medirse





■ Derrapes y turbos son fundamentales para ganar los distintos tipos de carrera, en las que encontramos hasta 14 rivales en la pista.



■ El control sigue siendo bastante arcade. Podemos manejarlo usando los sensores de movimiento del Sixaxis u optar por el control "normal".



■ *Ridge Racer 7* ofrece 44 pistas (22 circuitos más sus "reversos"), la cifra más alta de toda la serie.





con los grandes del tuning como *NFS Carbono*, ofrece 7510 combinaciones de piezas posibles. No esta nada mal, ¿verdad?
Todo esto lo disfrutamos a través de distintos modos de juego (arcade, carreras Online, eventos especiales que podemos descargarnos de Internet...), pero la estrella en este apartado es el Ridge Racer Grand Prix, un modo principal bastante profundo en el que compitiremos en distintos tipos de torneos (carreras "normales", "ligas", eventos especiales, carreras con condiciones específicas, etc.).

La serie *Ridge Racer* se estrena en PS3 conservando sus vertiginosas carreras pero con una jugosa novedad: el tuning.

El desarrollo es bastante abierto y los límites están en nuestra habilidad para ganar carreras, mejorar nuestro garaje y así acceder a torneos más difíciles. Más de 160 carreras nos esperan en este modo en los 22 circuitos disponibles (muchos recuperados de otros *RR* y que suman 44 si les sumamos los "reversos").
En cuanto al apartado técnico, *RR7* cumple con corrección. Buena sensación de velocidad, notable modelado de los coches, detallados circuitos y la posibilidad de ponerlo a 1080p son sus principales bazas. Eso sí, a pesar de que *RR7* cumple con lo que promete (diversión directa en sus vertiginosas carreras), estamos seguros de que, a medida que pasen los meses, recibiremos mejores exponentes de la velocidad para nuestra recién estrenada PS3. ●



■ Hay un total de 40 coches, agrupados en cuatro categorías bien diferenciadas. Son modelos ficticios, algo normal en la saga.



■ Disponemos de dos vistas. Con la interior tenemos mayor sensación de velocidad y con la exterior disfrutamos del modelado del coche.

» EL TUNING SE ESTRENA EN LA SERIE

En *RR7* podemos modificar los coches. No tiene la variedad de un *NFS*, pero aporta algo de profundidad al juego.



TUNING DE RENDIMIENTO. Mejora los componentes más importantes de tu coche como el motor, la suspensión, etc.



DISTINTOS TURBOS. Mejorando el nitro obtendremos distintos tipos de turbo, como la opción de soltar los tres a la vez.



MODIFICA SU ESTÉTICA. Con componentes como distintas carrocerías, alerones, adhesivos, cambios de pintura...

» LO MEJOR
La inclusión del tuning, que da profundidad a unas carreras ya de por sí vibrantes.

» LO PEOR
Técnicamente esperábamos algo más, y podían "currarse" más circuitos nuevos.

Te gustará + que... **RIDGE RACER V (PS2)** | Te gustará − que... **MOTORSTORM**



84	**» GRÁFICOS** Cumplen a la perfección, aunque no resultan muy sorprendentes.
83	**» SONIDO** Banda sonora en plan "techno", como es habitual en la serie.
85	**» DIVERSIÓN** Las carreras tienen más alicientes gracias a la inclusión del tuning.
89	**» DURACIÓN** 160 carreras en el modo principal, piques Online para 14 pilotos...
NOTA 85	Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender demasiado, logrará entretener a los fans de la velocidad durante un tiempo.





Género
DEPORTIVO
Desarrollador
VISUAL CONCEPTS
Editor
2K SPORTS
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
DE 2 A 10
Guardar partidas
TRAS CADA PARTIDO
Página web
WWW.2KSPORTS.COM/GAMES/NBA2K7



NBA 2K7 reproduce la actual temporada de la NBA en partidos con una mecánica de juego muy realista.







LOS **GIGANTES DEL BASKET** AHORA JUEGAN EN PS3

NBA 2K7

Tras triunfar en PS2, *NBA 2K7* se reencarna en la nueva consola con la misma calidad y modo Online.

La popular serie llega a PS3 manteniendo su control sencillo pero lleno de posibilidades, sus partidos de desarrollo realista y una recreación muy completa de la NBA con todos los equipos y las plantillas del actual campeonato (aunque la actualización no haya sido perfecta y falten jugadores debutantes como Garbajosa o Rodríguez). El abanico de modos también es muy completo: partidos rápidos, campeonato completo, el modo "Asociación" en el que dirigimos una franquicia... y la versión PS3 tiene además dos grandes novedades: el modo 24/7, en el que dirigimos a un jugador callejero, y todo tipo de torneos y partidos Online.

Sin embargo, el apartado técnico, aunque naturalmente mejorado, no impresiona, ya que los jugadores no pasan de correctos y sólo las principales estrellas son claramente reconocibles. Así que *NBA 2K7* es en PS3 un juego de basket aún más completo, pero habrá que esperar a ediciones posteriores para que se explote realmente el poder técnico de la consola.



Shaq es la estrella invitada del nuevo modo de juego 24/7.

DOS NUEVAS EXPERIENCIAS

Además de por su jugabilidad y realismo, *NBA 2K7* destaca por sus muchos modos de juego, incluyendo dos novedades.



1 **24/7.** Creamos a un jugador que debe triunfar en el basket callejero superando duelos 1 vs 1, formando un equipo...



2 **JUEGO ONLINE.** La saga tiene por primera vez Online en España. Permite jugar partidos, torneos o incluso ligas completas.



El sensor de movimientos del Sixaxis sirve para lanzar los tiros libres con un movimiento muy real.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La posibilidad, por fin, de disfrutar Online del baloncesto de calidad marca de la saga.

» LO PEOR
Técnicamente hay que pedirle más en PS3, sobre todo en el diseño de los jugadores.

79	**» GRÁFICOS** Sólo aceptables, sin llegar al nivel que se puede esperar en PS3.
85	**» SONIDO** Buenos efectos, pero se mantiene el doblaje en inglés de PS2.
89	**» DIVERSIÓN** Baloncesto fácil de controlar, pero a la vez profundo y realista.
92	**» DURACIÓN** Los nuevos modos disparan sus posibilidades de juego.
NOTA 85	Un gran juego de basket, aún más completo que en PS2, aunque gráficamente no aproveche el poder de PS3.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



PS3 ■ BEAT'EM UP ■ GAME REPUBLIC ■ 23 DE MARZO ■ 59.95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.PS3.EU

Genji Days of the Blade



■ 4 guerreros se enfrentan al clan Heishe, cada uno con un estilo de lucha y arma propios: espadas, mazas, cuchillas...

La secuela de este beat'em up de PS2 nos devuelve a un mágico Japón feudal para enfrentarnos al demoniaco clan Heishe. A Yoshitsune el samurai y Benkei, el monje de contundente maza, se unen otros 2 personajes jugables: la joven Sizuka y Buson, el villano del primer *Genji.* Cada personaje lucha con técnicas bien diferenciadas y podemos intercambiar en control entre los 4 con sólo pulsar un botón. Pero los combates son simples, los puzzles muy sencillos y tanto el control como y la cámara son mejorables, resultando un juego para fans del género o enamorados de las leyendas niponas.







GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
78	83	77	76

NOTA 78 — Este beat´em up tiene en su ambientación su mejor baza, ya que su desarrollo es simple y técnicamente sólo cumple.

PS3 ■ ACCIÓN ■ EA GAMES ■ 23 DE MARZO ■ 64,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.EA.COM/OFFICIAL/GODFATHER/GODFATHER/ES

El Padrino
Don Corleone

En esta conversión del juego de PS2 tomamos el papel de un matón Corleone para extorsionar a dueños de locales, atacar a bandas rivales... Todo en el Nueva York de los años 30 por el que nos movemos a pie o en coche. La conversión tiene pequeñas mejoras (ahora un grupo de cuatro Corleone puede ayudarnos en algunas misiones, ciertos escenarios se han rediseñado y se usa el Sixaxis para golpear), pero en esencia es el mismo juego de PS2 con un lavado de cara gráfico, con lo que técnicamente está muy por debajo de lo que puede ofrecer PS3.



■ Con las manos desnudas, o con armas blancas o de fuego, realizamos "trabajitos" ilegales para los Corleone.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
68	82	76	82

NOTA 73 — Una conversión con retoques que conserva el encanto de la peli, pero que queda por debajo de lo que debe darnos PS3.

PS3 ■ ACCIÓN/VELOCIDAD ■ PSEUDO INTERACTIVE ■ 23 DE MARZO ■ 69.95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES (1-8 ONLINE) ■ WWW.SEGA-EUROPE.COM

Full Auto 2
Battlelines

Full Auto 2 nos pone al volante de más de 25 vehículos equipados con armamento pesado, desde deportivos a todoterrenos, para superar carreras en las que todo vale y competiciones en las que destruir a los contrincantes. Todo con un control muy arcade y en escenarios destructibles, aunque el juego no impresiona gráficamente y sufre ralentizaciones. No obstante, sus dosis de acción garantizan el entretenimiento, y está bien surtido de modos de juego, incluidas las partidas Online.



■ Pilotando vehículos armados, disputamos carreras y retos en los que hemos de destruir a los rivales.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
78	81	80	84

NOTA 78 — Un arcade técnicamente justito, pero que entretiene por sus dosis de acción y su variedad de modos de juego.



Y ADEMÁS...

PS3 ■ DEPORTIVO ■ EA GAMES ■ 23 DE MARZO ■ 64.95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.ES.EA.COM

» Tiger Woods PGA Tour 07

Tiger Woods nos reta en este completo simulador que añade aún más modos y campos y mantiene el excelente control del juego de PS2, con la novedad de que ahora podemos influir en la dirección de la pelota girando el Sixaxis. Los retoques gráficos (sobre todo en los jugadores y el público) también son destacables.



NOTA 84 — Mantiene la jugabilidad que le hizo grande en PS2 y añade más modos y ciertos retoques gráficos.

PS3 ■ PLATAFORMAS ■ SEGA ■ 23 DE MARZO ■ 69,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.SEGA-EUROPE.COM

» Sonic The Hedgehog

Sonic y sus amigos (Tails, Knuckles y compañía) vuelven en una nueva aventura de plataformas en la que exploramos niveles llenos de pistas, "loopings" y resortes por los que nos movemos a toda velocidad. Lástima que es esta ocasión ni los gráficos ni el control estén a la altura del personaje.

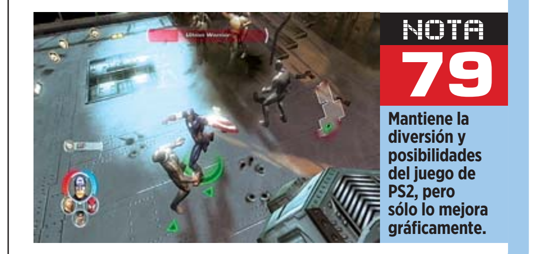


NOTA 73 — Una aventura de plataformas veloz e intensa, pero su control impreciso le resta capacidad de divertir.

PS3 ■ ACCIÓN/ROL ■ ACTIVISION ■ 23 DE MARZO ■ 69.95 €
■ INGLÉS ■ 1- 4 JUG. ■ WWW.MARVELULTIMATEALLIANCE.COM

» Marvel Ultimate Alliance

Más de 20 héroes (Spider-Man, Lobezno, el Capitán América...) se unen en esta conversión del juego de PS2. La acción no da tregua, tenemos libertad para configurar nuestro equipo y sus poderes y gráficamente es más detallado, pero se echan de menos novedades en el desarrollo.



NOTA 79 — Mantiene la diversión y posibilidades del juego de PS2, pero sólo lo mejora gráficamente.



Género
AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador
SONY SANTA MÓNICA

Editor
SONY

Lanzamiento
16 DE ABRIL

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.GODOFWAR.COM

■ Kratos protagoniza su segunda e impresionante aventura de acción, que supera con creces los logros del primer *GoW*.

EL **IMPARABLE ASCENSO** DEL DIOS DE LAS AVENTURAS

God of War II: Divine Retribution

Kratos, el antihéroe más duro y despiadado de la historia de los videojuegos, regresa a PS2 con la que, probablemente, es la mejor aventura de PS2.

En 2005, vosotros elegísteis como juego del año a *God of War*, una impresionante aventura ambientada en la mitología griega que, por calidad técnica y genial desarrollo, se quedó grabada en nuestra retina. Ahora, casi dos años después, os ofrecemos en exclusiva el análisis de la esperada secuela, que por méritos propios se va a convertir en la mejor aventura de todo el catálogo de PS2...

***God of War II* arrancará con Kratos** convertido en el nuevo dios de la guerra, quien pese a su nueva posición sigue atormentado por su brutal pasado. Su único alivio es ayudar a sus camaradas espartanos a someter nuevos territorios, un hecho que no termina de agradar al resto de dioses del Olimpo. Por esta razón, Zeus decide "sacudirse" la molestia tendiéndole una trampa, por la cual queda despojado de sus poderes divinos y vuelve a ser un simple "mortal"... pero

SOBREVIVE A LA **IRA DE LOS DIOSES** DE LA MITOLOGÍA GRIEGA



1 SIN PIEDAD. Lucha contra todo tipo de criaturas mitológicas para llegar hasta las Hermanas del Destino.



2 ACCIÓN SIN FRENO. Supera niveles de vuelo, secuencias interactivas y otras muchas sorpresas.



3 MECANISMOS INFERNALES. Resuelve puzzles que te darán acceso a nuevos zonas, como templos.

■ Kratos se enfrenta a un abanico de criaturas enorme: esqueletos, grifos, medusas...



La mitología y la antigua Grecia son el motor de la aventura: nos enfrentamos a dioses, mortales...



El sistema de combate, sencillo, ágil y dinámico, continúa siendo una de sus principales bazas.



También hay zonas de plataformas, que Kratos supera gracias a un amplio abanico de movimientos.

» LA AVENTURA **MÁS TREPIDANTE** DE PS2

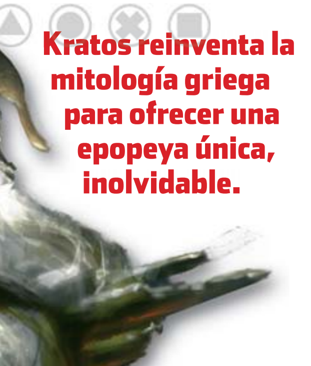
Aparte de los combates, *GoWII* guarda muchas sorpresas en su manga para que el ritmo no decaiga nunca. Así, cuenta con muchas más secuencias interactivas mezcladas con la acción, zonas de trampas... en suma, un desarrollo más vertiginoso.



TRAMPAS MORTALES. No faltan las zonas en las que un error supondrá la muerte de Kratos.



ATENTO. En cualquier momento puede comenzar una debacle interactiva...



Kratos reinventa la mitología griega para ofrecer una epopeya única, inolvidable.

con unos enormes deseos de venganza. Y para llevarla a cabo, Kratos se embarca en un largo viaje en pos de las Hermanas del Destino, quienes controlan el presente, pasado y futuro de todos los seres, siendo capaces de devolverle al día en que fue traicionado por Zeus. Como en cualquier epopeya mitológica, el camino no está exento de retos y peligros que pondrán a prueba todas nuestras habilidades: tendremos que luchar contra muchísimas más criaturas que el primer *GoW* (colosos, héroes griegos como Perseo, titanes, gorgonas, grifos, esqueletos...), resolver todo tipo de enigmas y retorcidos puzzles para poder acceder a templos o activar milenarios mecanismos, al tiempo que recorremos y exploramos todo tipo de entornos, desde una enorme isla arrastrada por gigantescos caballos hasta las mismísimas puertas del Infierno o por cielos, los cuales sobrevolaremos con Pegaso.

El mayor acierto de esta entrega, sin duda, es que explota de forma más inteligente muchos más recursos de la mitología griega, así como algunos de sus personajes clave, al tiempo que nos hace sentir "diminutos" en un mundo de dioses (algo que no consiguió el primer *GoW*). De hecho, desde el mismo comienzo del juego nos vemos las caras con criaturas enormes, como el coloso de Rodas o el titán Tifón... y eso sólo en las primeras dos horas de juego. »



Kratos sigue siendo un antihéroe brutal, y por eso el juego está orientado solo para adultos.



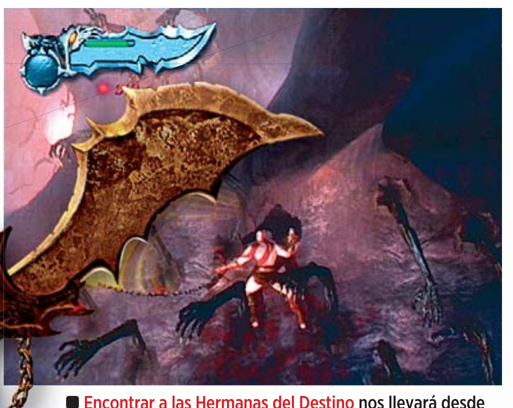
Uno de los principales aciertos de *GoWII* es que nos hace sentir pequeños, incluso a merced de titanes, colosos y otros gigantes.



La aventura también ofrece vistosos niveles aéreos, en los que a lomos de Pegaso nos enfrentamos con Grifos y otras criaturas.


Gráficamente el juego es de lo mejor de PS2, muy sólido y repleto de detalle. Impresiona a cada paso.


La fantasía de la mitología está muy presente en los escenarios, como este Atlas que sujeta el mundo.


Encontrar a las Hermanas del Destino nos llevará desde las puertas del infierno a los más recónditos parajes griegos.


No abundan las escenas de vídeo CG, pero las pocas que hay son sencillamente impresionantes. No os perdáis el final...



Como en "Furia de Titanes", la variedad de criaturas fantásticas es impresionante: esqueletos, medusas, sirenas, cancerberos...

GoWII es una aventura única, que lo tiene todo (ritmo, calidad gráfica...) para conquistar a los usuarios de PS2.

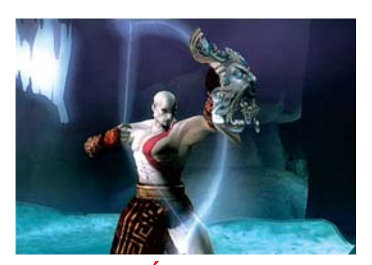
Así, a lo largo de las 15 horas que da de sí la aventura, el ritmo de juego es sencillamente delicioso, y no deja lugar al descanso ni presenta picos en los que la diversión pueda decaer. Hay muchos más jefes finales, más enemigos "medianos", niveles de combate aéreo a lomos de Pegaso, muchas más secuencias interactivas (en las que debemos pulsar los botones indicados en el menor tiempo posible)... en resumen, más acción y muchas más sorpresas que tampoco os vamos a "reventar".

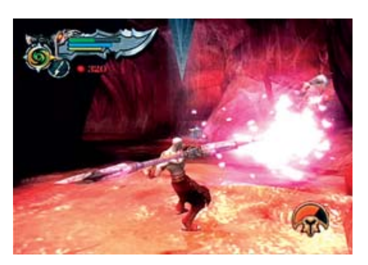
El sistema de juego, una de las claves del éxito

del primer *GoW*, permanece prácticamente inalterable, pero se ha refinado con numerosos detalles nuevos. Así, el combate continúa siendo el corazón de este sistema, y con apenas tres botones realizamos combos de golpes y agarramos a los enemigos, sin contar la posibilidad de realizar ataques especiales, combos aéreos... A esto hay que sumar que, a medida que avanzamos y derrotamos a determinados enemigos, conseguimos nuevas armas como un mazo bárbaro o una lanza, cada una con ataques y poderes distintos (por ejemplo, el mazo puede invocar fantasmas de otros guerreros). Heredado del primer *GoW* es también el sistema de evolución de las armas y poderes, para lo cual utilizamos las "almas" que dejan consiguiendo así utilizar habilidades especiales como el don del terremoto o el arco de Tifón, que a medida que suben de nivel ofrecen más ataques y más poderosos. A estos se unen ahora reliquias y objetos mitológicos que nos confieren poderes

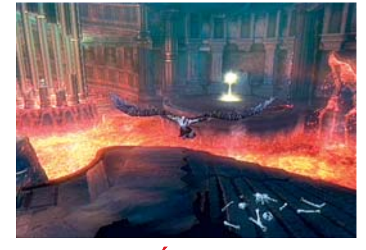
LAS NUEVAS **ARMAS** DE KRATOS PARA **CAMBIAR SU DESTINO**

Al poco de comenzar la aventura, Kratos es despojado de todos sus poderes como Dios de la Guerra, y sólo conserva las espadas de Atenea, encadenadas a sus antebrazos. Por suerte, a medida que vayamos avanzamos en la aventura Kratos irá consiguiendo nuevas armas y reliquias que le concederán distintos poderes: parar el tiempo, repeler ataques o incluso planear con unas alas... Aquí están algunas de las nuevas armas más importantes.


ARCO DE TIFÓN. Es el arma de mayor alcance de Kratos, y puede arrojar flechas e incluso ondas subterráneas.


LANZA DEL DESTINO. Avanzada la aventura accederemos a este arma, que también lanza ondas de energía.


MAZO BÁRBARO. Es el arma más lenta y demoledora, y puede invocar el alma de otros guerreros caídos.


LAS ALAS DE ÍCARO. Con ellas podremos planear y superar algunos de los abismos que hay cerca del final...



Mover los sticks o machacar un botón son algunas de las cosas que tendremos que realizar para que Kratos termine algunas acciones.



Los puzzles nos invitan a combinar habilidades, y nos obligan a parar el paso del tiempo, colocar un objeto en un sitio determinado...

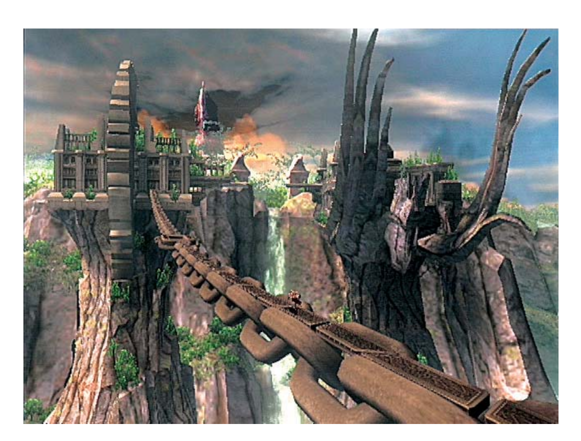


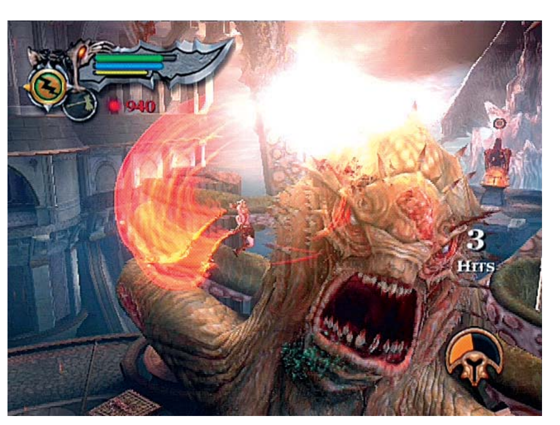
Los duelos aéreos no suponen más de un 15% de la aventura y le dan más variedad al desarrollo del juego.

como absorber los ataques de los enemigos, por ejemplo, la mirada petrificadora de las medusas, para devolverlos. Incluso podemos ralentizar el avance del tiempo o planear con las alas de Ícaro...
Todas estas posibilidades se entremezclan de forma magistral a lo largo de toda la aventura y nos obligan a pensar "un poquito" para superar los puzzles o encontrar el camino por el que tenemos que avanzar, dando como resultado un desarrollo divertido como pocos.

Las 15 horas de duración de *GoWII* son una montaña rusa de emociones que va a más con cada minuto que pasa.

Esta maravilla se ve respaldada además, por si fuera poco, por uno de los mejores y más cuidados apartados técnicos del catálogo de PS2, en el que ni un solo aspecto flojea, desde el doblaje al castellano al diseño y animación de Kratos pasando por unos entornos que derrochan un inigualable detalle. Por eso, no nos queda más remedio que "postrarnos" ante las maravillas que ofrece la segunda aventura de Kratos. Sin duda es uno de los mejores juegos, si no el mejor, del catálogo de PS2, una verdadera obra maestra que, dada su gran calidad, incluso nos ha hecho plantearnos si realmente era necesaria la llegada de PlayStation 3 en estos momentos tan dulces que vive PS2...





» ACABA CON TODOS LOS... MITOS

Otro gran acierto de *GoWII* es que utiliza algunos de los mitos más conocidos y los "adapta" a la trama con gran maestría.



ÍCARO. Se cruzará en nuestro camino y no nos querrá ayudar. Con sus alas nos basta...



PERSEO. Tras derrotar a Medusa y otros peligros Kratos se mide con él, ¿quién ganará?



AVE FENIX. Este mitológico pájaro también es "domesticado" por Kratos...

VALORACIÓN

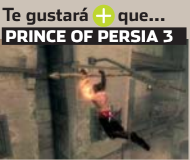
» LO MEJOR
Es más grande en todos los sentidos: épico, trepidante, con un ritmo impecable...

» LO PEOR
Que no dure 15 horas más y que el final sea el comienzo de algo tan prometedor...

Te gustará + que... GOD OF WAR



Te gustará + que... PRINCE OF PERSIA 3



98	**» GRÁFICOS** Los mejores gráficos de PS2, te dejarán con la boca abierta.
97	**» SONIDO** Impresionante banda sonora, épico doblaje... Impresionante.
98	**» DIVERSIÓN** El ritmo de juego es tan bueno que sus 15 horas te sabrán a poco.
92	**» DURACIÓN** El juego ofrece varios modos de dificultad, extras desbloqueables...
NOTA 97	La mejor y más impresionante aventura de PS2. Así de simple. Si tienes más de 18 años NO TE LO PUEDES PERDER.

■ *GTA Vice City Stories* nos transporta a una réplica del Miami de los años 80, donde realizaremos todo tipo de trabajos para los más oscuros personajes.

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
ROCKSTAR
Editor
TAKE TWO
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.TAKETWO.ES



EL VIAJE MÁS **ECONÓMICO** A LA CIUDAD DEL **VICIO**

GTA Vice City Stories

Casi por sorpresa, y mucho antes de lo esperado, podemos disfrutar en PS2 del último GTA "exclusivo" de PSP, que llega ofreciendo mejoras visuales.

Apenas han pasado 6 meses desde que *Vice City Stories* debutó en PSP, título que en principio iba a ser exclusivo de PSP, y ya lo podemos disfrutar en PS2 con las lógicas mejoras gráficas y reajustes en el sistema de control.

La trama y posibilidades de juego son exactamente las mismas que en PSP. Manejamos a Victor Vance, un marine que es expulsado del cuerpo y se ve obligado a trabajar para todo tipo de gentuza para llegar a fin de mes. La novedad es que, aparte de realizar tareas de todo tipo (destruir las antenas de las comisarías, asaltar un camión a bordo de un helicóptero...) tendremos que gestionar un imperio mafioso de hasta 30 locales y decidir su "rama de trabajo" entre 6 distintas, proteger los locales de ataques... Todo ello, por supuesto, con la libertad habitual en los *GTA*, pudiendo resolver las misiones de distintas formas, haciendo uso de los vehículos que nos plazca (incluidos helicópteros, motos y barcos)... Este detalle,

■ Victor y Lance Vance protagonizan nuestra nueva visita a Vice City.



IMPONDRÁS TU LEY EN LA CIUDAD DEL VICIO



1 **EMPIEZA DESDE ABAJO.** Y cumple los encargos de los más variados tipejos que pueblan la ciudad.



2 **DOMINA LA CIUDAD.** Hazte con locales y negocios de las bandas rivales y crea un imperio mafioso.



3 **TODO ES TUYO.** Como es habitual en la saga, puedes "tomar prestados" todo tipo de vehículos.



Helicópteros, motos, coches, lanchas... podemos movernos por la ciudad con variados vehículos.



Aparte de las 70 misiones de la trama hay muchas tareas opcionales: saltos únicos, buscar globos...



Los momentos de acción abundan, y apuntar y disparar es tan simple como pulsar dos botones.

CREA TU PROPIO IMPERIO MAFIOSO

La principal novedad de esta entrega consiste en hacerse con los locales de las tres bandas rivales, 30 en total, para posteriormente crear tu propio imperio eligiendo el tipo de negocio (robos, protección de locales...) e incluso el tamaño del edificio.



ELIGE LA "RAMA". Hay seis tipos de negocio para elegir, así como distintos tamaños de local.



ATACA AL RIVAL. Destruye sus negocios y podrás hacerte con ellos.

junto con numerosas tareas secundarias, como pinchar 99 globos, y carreras en todo tipo de vehículos (motos de agua, hovercrafts...) ofrecen un desarrollo variado que da para muchísimas horas. Y eso sin tener en cuenta que en PS2 cuenta con un apartado técnico superior, con coches más detallados, mejores efectos de luz, reflejos... Lo que no ha cambiado es su tono adulto, sólo para mayores de edad.

> ***GTA VCS* nos transporta a la década de los 80 combinando el desarrollo típico de la saga con novedades interesantes.**

Otro aspecto clave de la versión de PSP, los modos multijugador, se han vuelto a quedar por el camino como en el caso de *Liberty City Stories.* Es algo que no entendemos, ya que se podrían sustituir por partidas Online en PS2. Además, como en *GTA LCS,* se echan en falta algunas de las enormes posibilidades de *GTA San Andreas,* como mayores opciones de personalización del protagonista. Aún así, no nos vamos a engañar: por 30 euros, es un gran juego que te mantendrá enganchado a tu PS2 durante una buena temporada... aunque insistimos, no es *San Andreas.*



La variedad en las misiones está garantizada: persecuciones, tiroteos en marcha... incluso encontraremos de sigilo "a bordo de un vehículo".



La adaptación a PS2 ofrece mejores gráficos: una ciudad mucho más detallada, vehículos con reflejos, mejores efectos de luz...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Variedad de tareas, duración, banda sonora, sentido del humor... y el precio.

» LO PEOR
No supera a *San Andreas,* y ha dejado por el camino los modos multijugador.

Te gustará + que... **GTA LIBERTY CITY S.**



Te gustará − que... **GTA SAN ANDREAS**



90	**» GRÁFICOS** Mejores que en PSP, con más detalle, y en la línea de la saga.
92	**» SONIDO** Espectacular banda sonora con temas de los 80. Buenos efectos.
87	**» DIVERSIÓN** Faltan los modos multijugador de PSP y un poco de aire nuevo...
90	**» DURACIÓN** Muchas tareas secundarias y carreras, aparte de las misiones.
NOTA 90	No es el mejor *GTA,* pero ofrece unas grandes posibilidades de juego a un gran precio. Si no lo jugaste en PSP, imprescindible.

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
EA UK
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
20 DE MARZO
Precio PS2 y PSP
49,95 € (CADA UNO)
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.EA.COM/BURNOUT/DOMINATOR

■ En circuitos cerrados pero llenos de tráfico, debemos superar carreras y todo tipo de retos a velocidad estratosférica.



CUANDO LA **VELOCIDAD** TIENDE A INFINITO

Burnout Dominator

Si quieres seguir siendo el amo de carretera, en la nueva entrega de *Burnout* no bastará con sentir la velocidad. Tendrás que ser la velocidad.

Por su suprema emoción y su sensación de velocidad, *Burnout* es sinónimo de las mejores carreras arcade de la historia de PS2. Así que no podemos por menos que celebrar el lanzamiento de una última entrega para la consola antes de que la saga salte a PS3 a finales de 2007.

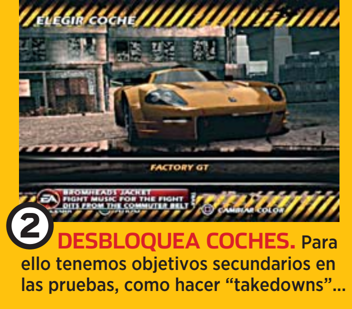
Las carreras en circuitos llenos de tráfico (todos trazados nuevos), al volante de coches ficticios vuelven a ser el corazón en este *Burnout.* Y su principal modo de juego es Tour Mundial, en el que afrontamos todo tipo de pruebas: carreras, desafíos contra el crono, retos en los que hay que provocar "takedowns" (es decir, hacer chocar a los rivales)... Siempre es decisivo el uso del "turbo", que recargamos realizando acciones temerarias como "takedowns" o derrapes... Además, como en los primeros capítulos de la saga, podemos enlazar "burnouts": si mientras usamos el turbo continuamos realizando



CONVIERTE EL ASFALTO EN **TU DOMINIO**



1 **CONDUCE AL LÍMITE.** Roza el tráfico, derrapa, golpea a tus rivales... sólo así rellenarás la barra de "turbo".



2 **DESBLOQUEA COCHES.** Para ello tenemos objetivos secundarios en las pruebas, como hacer "takedowns"...



3 **SÉ EL DOMINADOR.** Sólo con los mejores coches podrás participar en el último torneo: el "Dominator".



■ Podemos enlazar "Burnouts", lo que nos permite mantener la velocidad turbo de forma indefinida.



■ Los gráficos vuelve a ser impresionantes, destacando las espectaculares colisiones de los coches.



■ Los coches son ficticios y están divididos en 7 clases, desde Clásicos a deportivos de carreras.

» VERSIÓN PSP: VÉRTIGO PORTÁTIL

Dominator en PSP es una muy fiel versión del juego de PS2, con idénticos modos más partidas Wi-Fi para hasta 6 jugadores. Comparado con *Burnout Legends* de PSP es más impresionante técnicamente, pero pierde el modo Crash y es más corto, con lo que el duelo portátil se resuelve en un empate técnico.

NOTA 92



CASI IGUALES. Sólo un control algo menos preciso y menos tráfico le diferencian de PS2.



IDÉNTICAS OPCIONES. PSP y PS2 comparten coches, circuitos y modos.

acciones temerarias sin frenar, la barra de turbo vuelve a llenarse y podemos enlazar un impulso, y otro, y otro... Todo con un control ultrapreciso y una sensación de velocidad portentosa.

Así, *Burnout Dominator* es tan divertido como sus predecesores, e igual de impresionante técnicamente... pero con menos opciones. El modo Tour Mundial tiene 88 pruebas por las más de 100 de *Burnout Revenge*, y después queda el modo "Romperécords", en el que intentamos mejorar tiempos en cada circuito, y carreras para 2 jugadores a pantalla partida o para 4 compitiendo alternativamente. Pero por el camino se han quedado opciones como las carreras Online o el modo "Crash", en el que debíamos provocar colisiones. Se trata por tanto de un juego más corto que su predecesor, pero sigue siento igual de emocionante y, como sus circuitos son completamente nuevos, merece la pena que tengas los dos. ■

***Dominator* nos ofrece toda una nueva serie de circuitos llenos de tráfico en los que correr más rápido que nunca.**

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es tan intenso, emocionante y divertido como sólo puede ser un *Burnout*.

» LO PEOR
No es tan completo como *Burnout Revenge*... que está a precio Platinum.

Te gustará + que... **NFS: MOST WANTED**

Te gustará − que... **BURNOUT REVENGE**

92	**» GRÁFICOS** Parece mentira que todo se tan detallado y se mueva tan rápido.
92	**» SONIDO** Calidad en los efectos y en una banda sonora llena de buen rock.
94	**» DIVERSIÓN** Como es habitual, ofrece diversión y emoción en estado puro.
84	**» DURACIÓN** Le faltan modos en comparación con entregas anteriores.
NOTA 91	**Su jugabilidad y su sensación de velocidad siguen siendo inigualables, pero la entrega anterior era más completa.**

■ Hay un nuevo tipo de prueba, el reto Maníaco: conducimos de forma temeraria para aumentar el contador de tiempo y seguir en carrera.

■ El modo de colisiones "Crash" y las carreras Online que disfrutamos en *Burnout Revenge* han desaparecido en este *Burnout Dominator*.



■ Recorremos Estados Unidos a lomos de una Harley, compitiendo contra otros moteros y realizando peligrosas maniobras.

12+

Género
VELOCIDAD

Desarrollador
SAND GRAIN STUDIOS

Editor
ACTIVISION

Lanzamiento
16 DE MARZO

Precio
19,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
AUTO GUARDADO

Página web
WWW.ACTIVISION2007.ES/

■ Conducir en dirección contraria, derrapar y golpear a nuestros rivales nos permitirá rellenar el turbo.

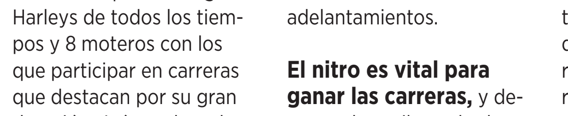
MÁS QUE UNA MOTOCICLETA, **UNA FORMA DE VIDA...**

Harley Davidson: Race to the Rally

Cada año miles de moteros cruzan Estados Unidos para reunirse con sus "hermanos". Este año te toca a ti...

A tu disposición tienes un amplio catálogo de Harleys de todos los tiempos y 8 moteros con los que participar en carreras que destacan por su gran duración. Así, en el modo Carrera nos enfrentarnos al tráfico y otros moteros para llegar primeros a la meta mientras cumplimos objetivos como tumbar a nuestros rivales de una patada o realizar un número de adelantamientos.

El nitro es vital para ganar las carreras, y derrapando o pilotando de forma arriesgada llenamos la barra de turbo. Ganando carreras aumenta la reputación, que nos permite desbloquear mejoras y motos que podemos comprar. Además de este modo, también participamos en duelos, contrarrelojes y carreras en dirección contraria, que añaden variedad al título. Aún así, se echan en falta opciones multijugador y más circuitos (sólo hay 15) que alargarían su vida. Sin duda, lo mejor es la recreación de las motos, aunque su manejo a gran velocidad es un tanto limitado y sus "animaciones" podían estar mejor realizadas. Por suerte, el juego sale a un precio muy ajustado, por lo que si te atrae el mundo de las Harleys deberías probarlo, aún conociendo sus grandes limitaciones...



■ Las clásicas motos de la marca Harley protagonizan este arcade de velocidad.

EL MUNDO DE LAS HARLEYS

El juego es un homenaje a la marca, y nos permite pilotar sus mejores modelos o incluso admirarlos en vídeos.



1 HIJOS DEL ASFALTO. Elige entre 8 pilotos y numerosos Harleys de distintas épocas.



2 LA LEYENDA VIVE. Entre los extras desbloqueables hay vídeos sobre ciertos modelos.



■ La sensación de velocidad está lograda, aunque el control de las motos podía estar un poco más trabajado.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los variados modelos de Harley y la posibilidad de pasar por escenarios reales.

» LO PEOR
Muy corto, las motos podían tener mejor control y no tiene opciones multijugador.

69	**» GRÁFICOS** Las Harleys están muy logradas y son lo mejor del juego.
75	**» SONIDO** La banda sonora rockera es ideal para un largo viaje en carretera.
68	**» DIVERSIÓN** Si tuviera un modo multijugador daría mucho más juego.
75	**» DURACIÓN** Las carreras son largas, pero muy escasas y pronto son repetitivas.
NOTA 70	Si adoras la marca Harley Davidson podrás experimentar lo que se siente al mando de una por 20 euros. Si no te va...

PÁGINA DE PUBLICIDAD

■ Atrévete a combatir en los más espectaculares frentes de la II Guerra Mundial con este vibrante shooter rebosante de acción.

16

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
EA GAMES
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
20 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.ES.EA.COM

UNA "BREVE" DESPEDIDA **POR LA PUERTA GRANDE**

Medal of Honor Vanguard

¿Creías que la llegada de PS3 condenaría a su "hermana mayor" al olvido? Nada más lejos de la realidad: este nuevo shooter para PS2 así lo demuestra...

La saga que inició la "fiebre" por los shooters bélicos en PSone se despide de PS2 con una nueva entrega que nos traslada a los más peligrosos frentes de la II Guerra Mundial, en el papel de un soldado norteamericano perteneciente a la división 82 Aerotransportada. Y, fiel a la saga, la acción empieza fuerte desde el comienzo de las misiones...

Ya sea lanzándose en paracaídas, intentando aterrizar en la zona marcada o comenzando a pie, todas las misiones que componen el juego consiguen transmitir la sensación de estar en mitad de un conflicto real, gracias a sus emocionantes tiroteos, la trabajada IA del enemigo y la presencia de otros soldados aliados que nos prestan su valiosa ayuda en todo momento para que podamos cumplir los objetivos habituales en el género (sabotaje, defensa de posiciones...). La guinda de este desarrollo tan intenso la pone una ambientación de película (explosiones por doquier, un doblaje al castellano de auténtico lujo...), capaz de



LA **GRAN GUERRA** AÚN NO HA **TERMINADO** EN PS2

1 **ASTUTOS.** Durante los tiroteos hacemos frente a inteligentes soldados con un comportamiento muy realista.

2 **PONTE EL CASCO.** La puesta en escena logra transmitir el caos de una batalla: fuego cruzado, explosiones...

3 **VISITA EUROPA.** Combatimos en diversos entornos cumpliendo gran variedad de objetivos estratégicos.



La atmósfera de juego transmite toda la crudeza de la guerra gracias a su cuidada ambientación.



Hay que apuntar bien para eliminar a los astutos enemigos que se parapetan a la mínima ocasión.



Contamos con la ayuda de otros soldados aliados para eliminar a las ingentes unidades nazis.

» UNA GUERRA CON **NOVEDADES**

La mayor novedad son los lanzamientos en paracaídas que se producen al inicio de las campañas, y donde debemos aterrizar en puntos señalados. Otra novedad son las mejoras (salud, munición...) al cumplir objetivos secundarios.



DE VÉRTIGO. Nos lanzamos en paracaídas intentando caer en las zonas marcadas.



MEDALLAS. Los objetivos secundarios nos otorgan mejoras para nuestro soldado.

convertir el salón de tu casa en un peligroso campo de batalla. Y si este desarrollo funciona a la perfección, la parcela técnica tampoco tiene desperdicio: gráficamente cumple con creces y el apartado sonoro es una joya (destacan la épica partitura y el sonido ambiente). ¿Significa esto que *Vanguard* es

La saga dice adiós a PS2 manteniendo los emocionantes tiroteos y cuidada ambientación que le han dado fama.

por tanto un shooter bélico perfecto? Desgraciadamente, la respuesta es no.

Cuando las misiones se ponen interesantes, los 11 niveles que componen la Campaña se terminan, dejándonos un máximo de 6 horas de juego (sin contar las que nos deja el modo multijugador a pantalla partida para 4 jugadores). Ese es su gran fallo, junto con no aportar ninguna novedad verdaderamente relevante. Pero ni siquiera ello impide que Vanguard sea un título muy sólido en todos sus apartados y, ante todo, divertido. Sin ninguna duda, un juego altamente recomendable para los amantes del género bélico y realmente entretenido... mientras dura.



La opción multijugador permite enfrentamientos, a pantalla partida, hasta para 4 jugadores en modo deathmach, capturar la bandera, etc.



Los objetivos a cumplir son de lo más variado y tan pronto estamos colocando explosivos en un cañón enemigo, como eliminando tanques.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La acción se desarrolla a un ritmo vertiginoso y la inmersión en la batalla es total.

» LO PEOR
Ofrece pocas horas de juego y un desarrollo muy similar al de otros shooter bélicos.

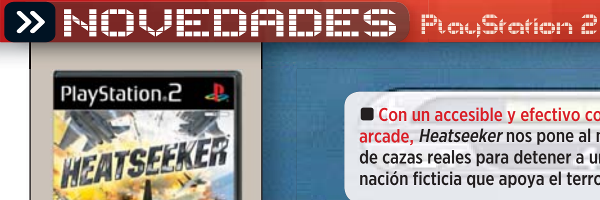
Te gustará + que... **MOH EUROPEAN ASSAULT**



Te gustará − que... **CALL OF DUTY 3**



88	**» GRÁFICOS** Pese a alguna ralentización, personajes y escenarios son vistosos.
91	**» SONIDO** Brilla alto gracias a una música de película y unos efectos de lujo.
86	**» DIVERSIÓN** La acción es fluida y los tiroteos llevan al fragor de la contienda.
79	**» DURACIÓN** Pese al multijugador, el modo Campaña se nos antoja corto.
NOTA 85	Interesante opción dentro del género por su ilimitada acción y puesta en escena. Lástima que lo bueno acabe tan rápido.



Género
ACCIÓN
Desarrollador
CODEMASTERS
Editor
ATARI
Lanzamiento
ABRIL
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
WWW.CODEMASTERS.COM/HEATSEEKER



Con un accesible y efectivo control arcade, *Heatseeker* nos pone al mando de cazas reales para detener a una nación ficticia que apoya el terrorismo.

Las vibrantes misiones del juego añaden a los objetivos clásicos otros como detener misiles en vuelo.



No estamos solos en el aire. Podemos dar órdenes a un aliado para que ataque objetivos determinados.

PÁJAROS DE **ACERO Y FUEGO**

Heatseeker

Un sólo piloto de combate puede cambiar el rumbo de una guerra si para ello cuenta con los cazas más letales.

Manejar un avión en PS2 suele ser sinónimo de furiosa acción arcade, justo la senda que sigue *Heatseeker*. Para detener los planes de Vertana, una nación terrorista ficticia, afrontamos una campaña de 18 misiones en las que pilotamos cazas reales con un control y una física completamente arcade: la fuerza de la gravedad no existe y podemos hacer las más increíbles virguerías sin caer jamás en barrena.

Con esta sencillez de pilotaje, cumplimos misiones repletas de acción contra enemigos de tierra, mar y aire, en las que los objetivos se suceden a toda velocidad: cubrir aliados, destruir misiles en pleno vuelo, identificar enemigos camuflados, volar por debajo del radar entre los glaciares antárticos... Lástima que los gráficos sean poco espectaculares y no haya más modos de juego que la campaña, porque *Heatseeker* nos ha parecido un arcade directo, fácil de jugar y emocionante.

Heatseeker incluye 16 cazas reales: F-16, F-15, varios MIG, F-117...

LOS MODERNOS AMOS DEL CIELO

En *Heatseeker* nos las veremos con enemigos de tierra, mar y aire, y para derrotarlos podemos elegir avión y armamento.



1 LOS 3 EJÉRCITOS. Nos las vemos con cazas, tanques, barcos de guerra, bombarderos....



2 ELIGE TUS ALAS. Si cumplimos objetivos secundarios desbloqueamos aviones y armas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es fácil de manejar y sus misiones son variadas, divertidas e intensas.

» LO PEOR
Se puede perdonar que los gráficos sean simples, pero le faltan modos de juego.

78	**» GRÁFICOS** Su sencillez general resta vistosidad y espectáculo al juego.
85	**» SONIDO** Buenos efectos, sobre todo el rugido de los motores.
83	**» DIVERSIÓN** Sencillo pilotaje e intensas misiones. Divierte desde el principio.
78	**» DURACIÓN** Más de 12 horas de misiones, pero después sólo queda rejugarlas.
NOTA 80	**Un intenso arcade de vuelo que destila acción desde el primer minuto. Lástima que le falten opciones y modos de juego.**





Intensos tiroteos bajo una ambientación épica es lo que nos ofrece el exclusivo debut de la saga *Call of Duty* en PSP.

16

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
AMAZE ENTERTAINMENT
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1-6
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR MISIÓN
Página web
WWW.ACTIVISION2007.ES







UN CERTERO DISPARO DE LA MEJOR **ACCIÓN** BÉLICA PORTÁTIL

Call of Duty: Roads to Victory

La más alabada saga bélica se estrena en PSP con un título exclusivo repleto de la acción más trepidante. Ahora el destino de Europa está más en tus manos que nunca...

Si hablamos de realismo bélico, *Call of Duty* es uno de los referentes a seguir en de los shooters de PS2... ¿pero qué tal se ha adaptado a PSP? Pues a priori, de la mejor forma posible, con un título exclusivo de PSP en el que manejamos a 3 soldados de las fuerzas aliadas en las más importantes batallas de la II Guerra Mundial.

Así, los encarnizados tiroteos con las fuerzas del Tercer Reich en todo tipo de entornos (como ciudades devastadas, bosques, granjas...) vuelven a compartir protagonismo con la consecución de diferentes objetivos: colocar explosivos en blancos estratégicos, proteger a nuestros soldados de las emboscadas enemigas...

Para salir victoriosos, además de un amplio catálogo armamentístico, contamos con la inestimable ayuda de otros soldados aliados, a los que si bien no podemos dar órdenes, actúan de forma inteligente dándonos fuego de cobertura y eliminando al

Luchamos en tres campañas, donde manejamos a otros tantos soldados: un norteamericano, un canadiense y un inglés.

SÓLO LOS MÁS DUROS SOBREVIVIRÁN A ESTA GUERRA







1 **ACCIÓN SIN PAUSA.** Todo el caos de la guerra está presente en un desarrollo lleno de acción, en el que no dejarás de apretar el gatillo.

2 **GUERRA VARIADA.** El jugador se ve envuelto en todo tipo de situaciones, y tan pronto pelearemos a pie como usando la torreta de un avión.

3 **PURA TÉCNICA.** El juego sorprende tanto gráficamente como por su control, que está perfectamente adaptado a las peculiaridades de PSP.



Control, acción, ritmo de juego... *Call Of Duty* se ha adaptado a la portátil como anillo al dedo, ofreciendo además misiones nuevas.



La ambientación, como en PS2, es soberbia: aviones haciendo ataques rasantes, fuego cruzado y explosiones por todas partes, etc.



Otros soldados aliados nos dan fuego de cobertura y nos acompañan mientras cumplimos los más variados objetivos.





enemigo. Este desarrollo, habitual de PS2, se ha trasladado a PSP ofreciendo un desarrollo igual de intenso, con una grandiosa ambientación y un control perfectamente adaptado a PSP, que incluso permite activar opciones de puntería semiautomática para compensar la ausencia de un segundo stick. Y, tan absorbente es la acción que, por desgracia, la Campaña puede hacerse algo corta para el jugador experimentado... aunque es algo más larga que la de *Medal Of Honor Heroes*.

Gráficos, ambientación, control... el debut de *Call of Duty* en PSP lo tiene todo para conquistar a los usuarios.

Para compensar esta brevedad contamos con un sensacional modo multijugador Wi-Fi para un máximo de seis jugadores, que ofrece los modos duelos a muerte, captura la bandera y King of the Hill. Tampoco podemos pasar por alto el apartado técnico, porque *COD Road to Victory* está a la altura de los mejores juegos de PSP. Y si sus gráficos cuentan con logrados modelados de los soldados y vistosos escenarios repletos de detalle, el sonido no se queda atrás y es toda una delicia para el oído. Es el mejor cierre posible para el que, hoy por hoy, es el mejor shooter de PSP por jugabilidad, factura técnica y ambientación. Si lo tuyo es la acción bélica, esta es una apuesta segura para disfrutar de lo lindo... siempre que perdones su breve duración.



Para acabar con los enemigos mejor parapetados, podemos utilizar el zoom, disponible en todas las armas, y así realizar disparos certeros.



El apartado gráfico es uno de los puntos fuertes. Así, podemos ver a decenas de soldados combatiendo en espectaculares escenarios.

» LLEGA EL SOLDADO "MULTIUSOS"

A lo largo del conflicto nos enfrentamos a las más variadas situaciones: manejar armas fijas, actuar de francotirador, etc.



A "PEPINAZO" LIMPIO. En varias ocasiones tenemos que disparar cañones para acabar con los tanques enemigos.



ASES DEL AIRE. Dispara desde las diferentes torretas de un bombardero para acabar con los rápidos cazas enemigos.



BUEN PULSO. No faltan los típicos momentos donde actuar de francotirador, eliminando enemigos poco protegidos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Una ambientación de película, enorme jugabilidad, gran control, buenos gráficos...

» LO PEOR
Puede hacerse algo corto y que el tema de la II Guerra Mundial esté ya tan "trillado"...

Te gustará + que... **MOH HEROES**



Te gustará − que... **SYPHON FILTER D.M.**



90	**» GRÁFICOS** Decenas de soldados combatiendo en escenarios muy vistosos.
89	**» SONIDO** El logrado sonido ambiente te lleva al mismo corazón de la batalla.
90	**» DIVERSIÓN** La intensa acción y el excelente control "pican" hasta el final.
84	**» DURACIÓN** Campaña algo corta, aunque también tiene modo multijugador.
NOTA 89	La mejor recreación bélica para PSP viene refrendada por una jugabilidad demoledora. Si fuera un poco más largo...

3+

Género
ENTRENADOR MENTAL
Desarrollador
SEGA
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores Wi-Fi
2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA
Página web
WWW.UBI.COM/ES

■ Mediante una gran variedad de minipruebas, mejoramos nuestros reflejos, memoria, capacidad de cálculo...

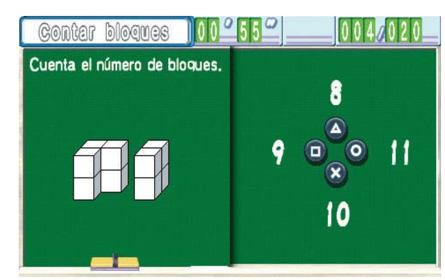
EL MEJOR **EJERCICIO** PARA TU **CEREBRO**

Mind Quiz

Calcula más rápido, potencia tu memoria, mejora tus reflejos... Y todo con PSP, tu nuevo gimnasio mental.

Los populares entrenadores mentales debutan en PSP con *Mind Quiz.* de Sega. Apadrinado por el famoso profesor Ryüta Kawashima (responsable de los principales *Brain Training* de Nintendo DS), el juego nos ofrece más de 50 pruebas ordenadas en 4 categorías: cálculo, reflejos, pensar y memoria.

Tenemos que memorizar formas, continuar series de figuras y colores, realizar pequeñas operaciones aritméticas, recomponer imágenes... Y con un facilísimo manejo: se muestran 4 respuestas, y elegir una es tan fácil como pulsar un botón. Además *Mind Quiz* viene bien surtido de modos de juego, incluyendo competir con un amigo vía Wi-Fi, así que es un título completísimo.

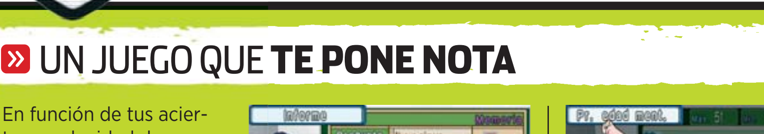


■ Las pruebas se desarrollan sobre una pizarra y 2 maestras (con aspecto "manga") nos las explican.

■ Jugadores de todas las edades pueden entrenar su mente con este título.

» UN JUEGO QUE **TE PONE NOTA**

En función de tus aciertos y velocidad de respuesta, *Mind Quiz* evalúa tú actuación y la registra para que compruebes tus progresos.





① **BATE TUS RÉCORDS.** Conseguir buenas puntuaciones en las pruebas es la manera de desbloquear nuevos retos.

② **EDAD CEREBRAL.** Cada día puedes hacer 4 mini-pruebas para determinar tu edad cerebral y constatar cómo rejuveneces.

VALORACIÓN

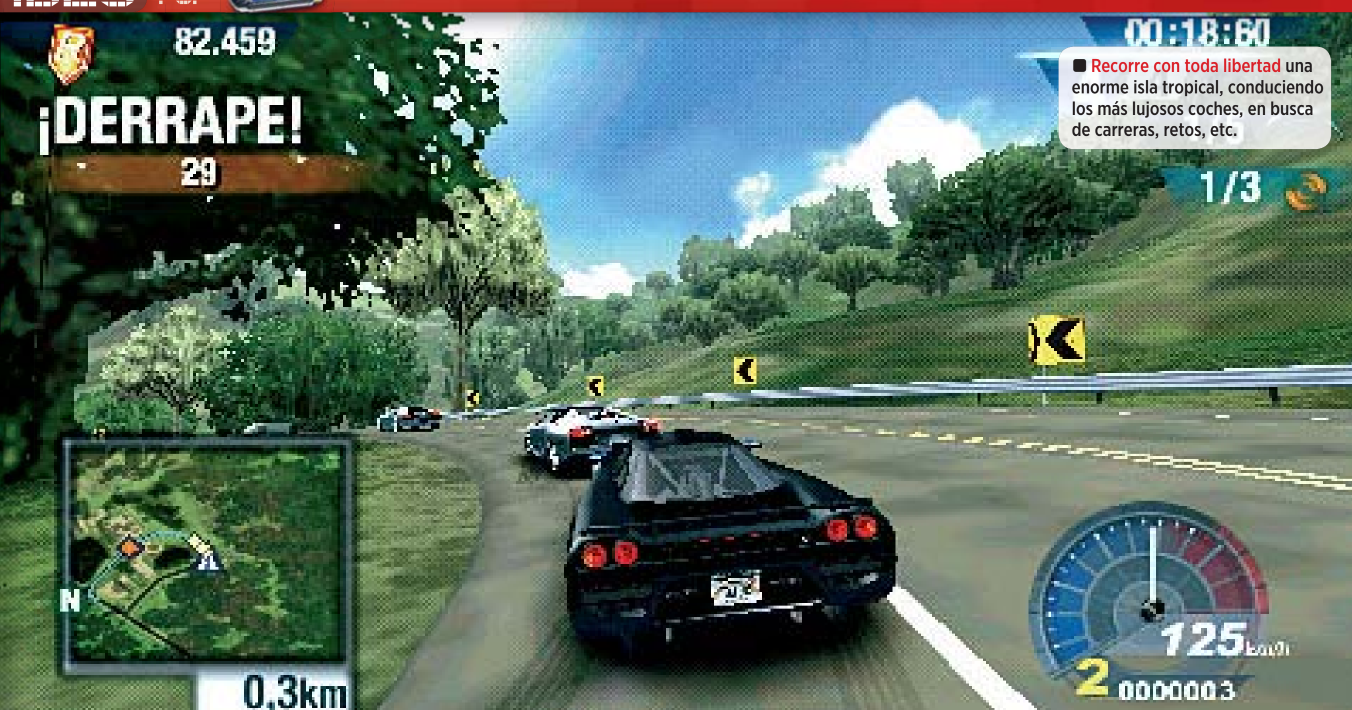
» LO MEJOR
La variedad de pruebas es enorme, y el sistema de manejo rápido y sencillo.

» LO PEOR
Se trata de un original tipo de juego que tiene que interesarte, si no...

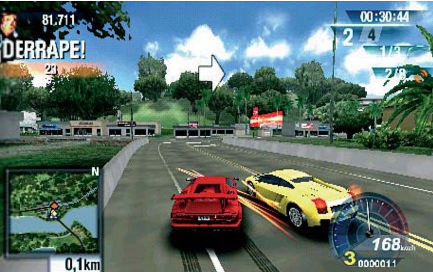
74	**» GRÁFICOS** Son sencillísimos, pero el juego no necesita mayor despliegue.
73	**» SONIDO** Justito tanto en los efectos como en la calidad de las melodías.
86	**» DIVERSIÓN** La sencillez de las pruebas y el ir mejorando enganchan lo suyo.
90	**» DURACIÓN** Jugando un rato cada día, puede acompañarnos muuuucho tiempo.
NOTA 85	Un entrenador mental muy completo y fácil de manejar, ideal para jugar en sesiones cortas con nuestra PSP.



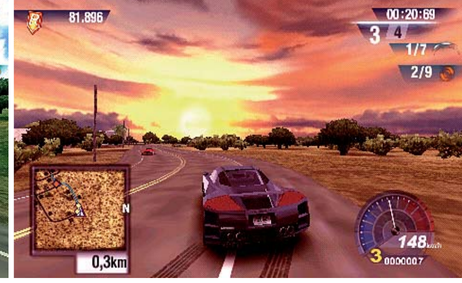
Género
VELOCIDAD
Desarrollador
MELBOURNE HOUSE
Editor
ATARI
Lanzamiento
ABRIL
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1-4
Modo Online
SÍ
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.TESTDRIVEUNLIMITED.COM



Recorre con toda libertad una enorme isla tropical, conduciendo los más lujosos coches, en busca de carreras, retos, etc.







LIBERTAD PARA **DISFRUTAR** DEL MUNDO DEL MOTOR

Test Drive Unlimited

Bienvenido a Hawai, el lugar perfecto para disfrutar de unas playas de ensueño... e interminables carreteras donde pisar a fondo el acelerador.

La moda de los "mundos abiertos" no sólo triunfa entre los juegos de acción, y poco a poco se va instalando en otros géneros, como la velocidad. Y aquí es donde entra en juego *Test Drive Unlimited*, que nos permite recorrer con total libertad la isla de Oahu, una mezcla de paisajes reales de diferentes partes de Hawai compuesta por 1600 kilómetros de carreteras. En sus carreteras nos esperan retos, concesionarios...

El objetivo es ser el mejor piloto de la isla y para ello debemos ganar decenas de competiciones: pruebas de velocidad, carreras de checkpoints, retos contrarreloj... manejando hasta 70 coches de marcas tan codiciadas como Mercedes, Audi o Ferrari. Con el dinero obtenido en estas pruebas podemos hacer muchas cosas: modificar la mecánica de los coches, comprar lujosas casas que nos dan acceso a otros even-



Atrévete a conducir los 70 coches disponibles: los mejores modelos de Aston Martin, Jaguar o Ferrari te esperan.

EL SUEÑO DE TODO AMANTE DEL **MOTOR**





1 **SIN LÍMITES.** Explora libremente la isla y compite en carreras, retos de velocidad punta...



2 **LUJO AL VOLANTE.** Cada uno de los 70 deportivos tiene un comportamiento distinto.



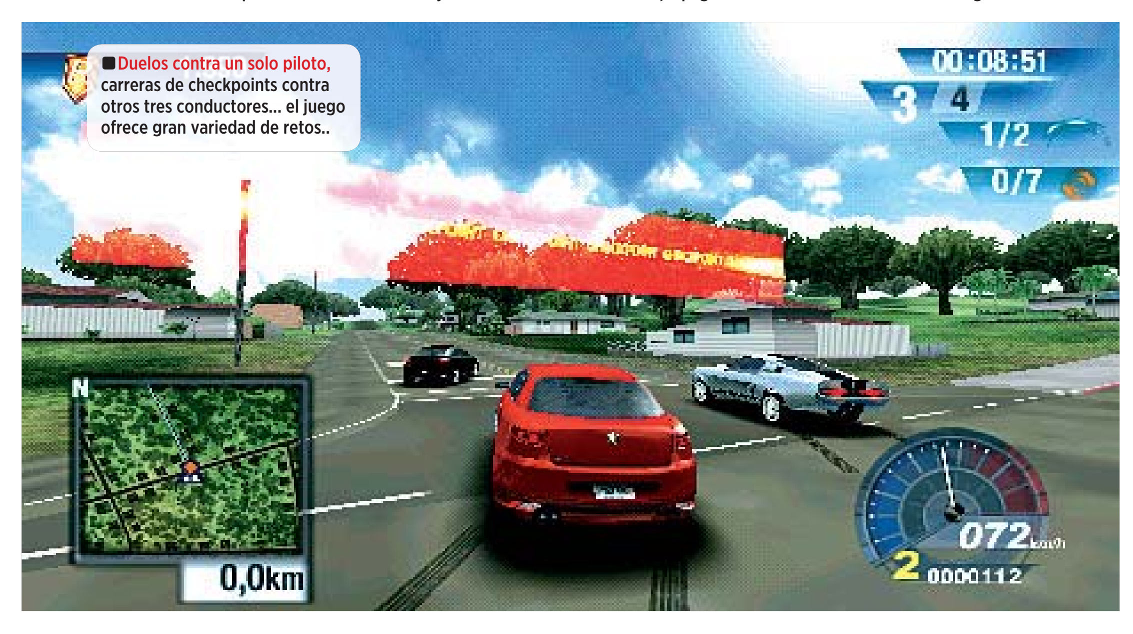
3 **PILOTO PARA TODO.** No todo será correr: administra tus coches, adquiere casas...



■ Oahu es la isla hawaiana que visitamos. A lo largo de sus 1600 km. de carreteras veremos todo tipo de escenarios urbanos y naturales



■ Si infringimos la normas de tráfico la policía nos perseguirá. Si somos detenidos, a pagar multa... como es habitual en la saga *Test Drive*.



■ Duelos contra un solo piloto, carreras de checkpoints contra otros tres conductores... el juego ofrece gran variedad de retos..





tos (y que permiten guardar todos nuestros "bugas") o incluso pagar multas si no somos capaces de escapar de las persecuciones de la policía si infringimos algunas normas de tráfico.

Por lo tanto, estamos ante un desarrollo enorme, lleno de posibilidades que van más allá de conducir y con una enorme libertad de acción pese a que la fórmula se ve lastrada por un control algo "durillo" (los coches tienden a derrapar demasiado) y lo repetitivos que se vuelven los circuitos tras un puñado de carreras.

Decenas de carreras y una enorme isla para recorrer con total libertad al volante de 70 lujosos deportivos.

Aunque la sorpresa de este título viene dada por su impagable modo Online: mientras que jugamos conectados a Internet encontramos en la isla a otros jugadores, a los que podemos retar en todo tipo de pruebas y competiciones. Una opción más que interesante, a la que hay que añadir la posibilidad de conectarnos vía Wi-fi para disputar divertidísimos "piques" contra 4 amigos.

Con todos estos ingredientes y un cumplidor apartado gráfico, *TD Unlimited* se presenta como un soplo de aire fresco dentro del género que, sin llegar a ser un título redondo por las carencias anteriormente comentadas, gustará a los amantes de la cuatro ruedas que busquen algo distinto. ●



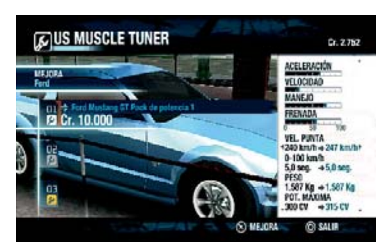
■ La conducción está entre el arcade y el simulador: la física es realista, pero podemos arremeter contra otros coches sin sufrir daños.



■ Uno de los puntos fuertes del juego es el modo Online, gracias al cual podemos retar a otros jugadores a todo tipo de competiciones.

» ÁLZATE COMO EL MEJOR **CORREDOR**

Para ser el número 1, además de ganar carreras deberemos comprar mejoras para nuestros "carros", lujosas casas, etc.



HAZ DE "TUNERO". Puedes mejorar el rendimiento de los coches añadiendo todo tipo de extras mecánicos en los talleres.



CLUB SELECTO. Adquirir determinados coches nos da acceso a clubs de socios para participar en exclusivas competiciones.



HOGAR, DULCE HOGAR. En nuestra casa nos informamos de nuevas carreras y guardamos todos los coches adquiridos.

VALORACIÓN

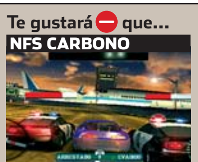
» LO MEJOR
La libertad de acción, el amplio catálogo de coches y su interesante modo Online.

» LO PEOR
Control poco efectivo y escenarios repetitivos que cansan tras unas carreras.

Te gustará + que... **L.A. RUSH**



Te gustará − que... **NFS CARBONO**



85	**» GRÁFICOS** Coches bien acabados y coloridos escenarios pese a ser repetitivos.
83	**» SONIDO** Logrados efectos de sonido y música para todos los gustos.
84	**» DIVERSIÓN** Las carreras resultan repetitivas, pero la libertad le da frescura.
88	**» DURACIÓN** Al gran número de carreras y retos se suma la opción Online.
NOTA 85	Un juego diferente que hace de la libertad de "circulación" y su gran abanico de coches las bazas para abrirse hueco en PSP.

Género
VELOCIDAD/ACCIÓN
Desarrollador
SIERRA
Editor
VIVENDI UNIVERSAL
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
DE 2 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA
Página web
WWW.SIERRA.COM/ES

A los mandos de aviones futuristas, disputamos carreras a velocidad supersónica y libramos intensas batallas.

LOS NUEVOS **ÍDOLOS** DEL AIRE

M.A.C.H.

En el año 2049, las competiciones de velocidad y combate más emocionantes se librarán en los cielos.

Ofreciendo una original mezcla de velocidad y acción, *M.A.C.H.* nos pone a los mandos de cazas futuristas para disputar 2 clases de competiciones: carreras por estrechos circuitos llenos de obstáculos (en las que usamos "ítems" como misiles para librarnos de los contrincantes) y batallas en zonas abiertas en las que hay que derribar tantos enemigos como sea posible. Y las dos garantizan la diversión gracias al buen control de los aparatos, la conseguida sensación de velocidad y la intensidad de la acción.

Esta mezcla de velocidad y combate, y el desbloquear y tunear nuevos aviones, hacen que el modo principal enganche de lo lindo. Pero además *M.A.C.H.* ofrece un modo de retos realmente divertido y carreras y combates para 8 jugadores vía Wi-Fi. Así que estamos ante un arcade brillante... con un único problema: sólo tiene 5 circuitos con variantes (versiones más largas, en modo espejo...), lo que limita la duración de un título que, mientras dura, divierte lo suyo.

APRIETA EL BOTÓN DE **TURBO**

El turbo es básico para ganar las carreras, y en los combates sirve para esquivar misiles. Racionarlos es la clave de la victoria.



1 MÁXIMA VELOCIDAD. Para rellenar el turbo, volamos a ras de suelo, algo muy peligroso porque hay más obstáculos.



2 PIENSA UN POCO. En los combates hay que decidir entre reservarlo para esquivar misiles o gastarlo y resultar vulnerables.



Las carreras se disputan en estrechos circuitos, y en ellas podemos usar "ítems" como misiles.

El juego tiene 10 aviones futuristas, tuneables en aspecto y mecánica.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es pura diversión arcade: un buen control, velocidad y combates emocionantes.

» LO PEOR
Sólo tiene 5 circuitos, aunque cada uno tiene diferentes versiones con tramos nuevos.

84	**» GRÁFICOS** Los escenarios son coloristas y el diseño de los aviones es bueno.
83	**» SONIDO** Alcanza un buen nivel, tanto en efectos como en la banda sonora.
86	**» DIVERSIÓN** Su fantástico control garantiza que disfrutaremos cada partida.
74	**» DURACIÓN** Aunque está bien de modos, la escasez de circuitos se nota.
NOTA 83	Batallas y carreras aéreas que ofrecen diversión arcade pura y directa. Es una lástima que se haga algo corto.



Género
VELOCIDAD/ACCIÓN
Desarrollador
DEEP FRIED
Editor
SEGA
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1-4
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTO GUARDADO
Página web
WWW.SEGA-EUROPE.COM



Velocidad y tiros se dan cita en unas vertiginosas carreras de corte arcade.

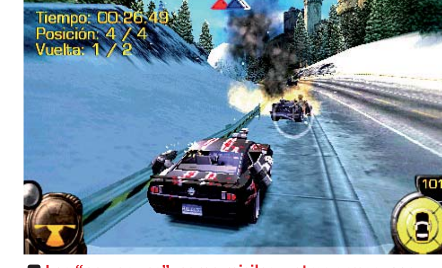






SÉ EL MEJOR AL VOLANTE... ¡Y AL **GATILLO!**

Full Auto 2 Battlelines



Los "power ups", como misiles y otras armas, nos permitirán quitarnos de encima a nuestros rivales.

Una nueva mezcla de velocidad y tiros llega a PSP. Es hora de equipar tu coche con mas cohetes que nitros...

Full Auto 2 nos introduce en unas apocalípticas carreras urbanas, en las que para ganar tendremos que utilizar el arsenal de los 15 vehículos disponibles, recoger power ups y utilizar poderes como rebobinar en el tiempo si fallamos en una situación clave...

Aparte de carreras sueltas y vía Wi-Fi, *FA2* cuenta con un modo carrera, compuesto por más de 50 competiciones repartidas en territorios. Cada uno ofrece una serie de carreras en circuitos cerrados, en las que debemos llegar a meta en una buena posición y cumplir objetivos como destruir partes del escenario. Además, en cada zona luchamos contra el jefe en un escenario abierto, lo que nos da acceso a nuevas armas, coches... Sus correctos gráficos y rockera banda sonora ponen la guinda a un juego que gustará a quienes busquen algo más que velocidad.

EL SUEÑO DE MAD MAX

Full Auto 2 combina velocidad y acción a partes iguales, y por lo tanto los coches y las armas juegan un papel fundamental.



1 **ARMA TU VEHÍCULO.** Ya sean metralletas, escopetas... y elige si prefieres equipar armas delanteras o traseras.



2 **MODELOS VARIADOS.** Existen coches con prestaciones distintas: Muscle (velocidad), Dragster (maniobravilidad)... etc.



Podemos equipar armamento delantero y trasero, como metralletas, misiles, escopetas...

VALORACIÓN

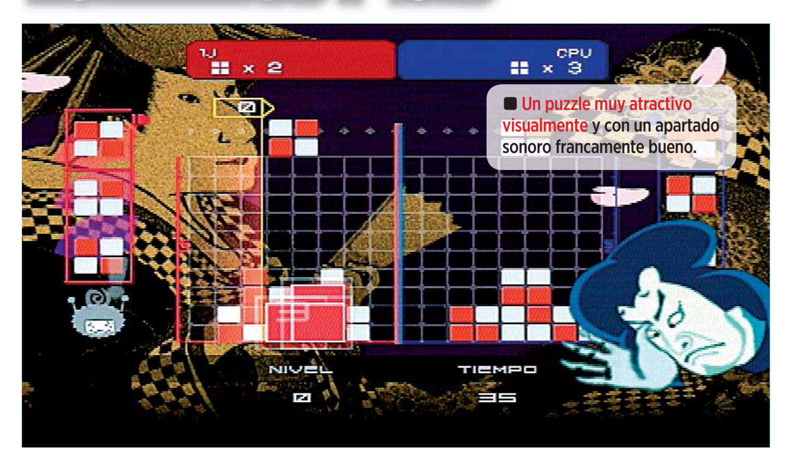
» LO MEJOR
Los destrozos que sufren los coches y poder "rebobinar" en los momentos clave.

» LO PEOR
Pocos modos de juego y tener que cumplir todos los objetivos para pasar de carrera.

79	**» GRÁFICOS** Los vehículos sufren logrados daños y los escenarios son variados.
80	**» SONIDO** El rugir de los motores se combina con la potente banda sonora.
81	**» DIVERSIÓN** No es muy variado, pero la mezcla "velocidad y tiros" entretiene.
79	**» DURACIÓN** Conseguir todos los objetivos de las carreras lleva su tiempo.
NOTA 80	Un juego que, aunque no es tan espectacular como *Burnout*, sabe ofrecer una acertada mezcla de velocidad y tiros.

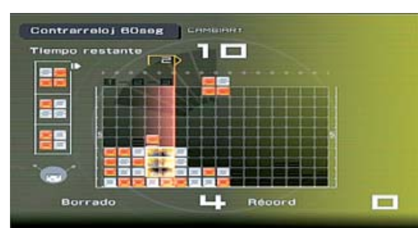
PS2 ■ PUZZLE ■ Q? ENTERTAINMENT ■ YA DISPONIBLE ■ 49.95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.BUENAVISTAGAMES.GO.COM

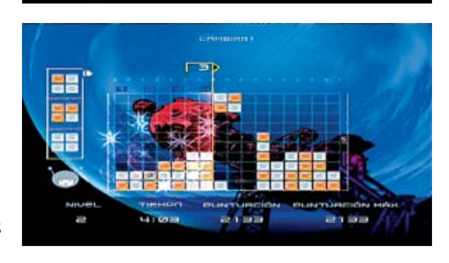
Lumines Plus



■ Un puzzle muy atractivo visualmente y con un apartado sonoro francamente bueno.

Tras arrasar en PSP, *Lumines* está llamado a hacerse un hueco entre los mejores títulos de puzzles de PS2. El planteamiento, como en la portátil, es bastante sencillo: agrupar por colores los bloques que caen de la parte superior de la pantalla. Pero aunque las piezas bicolores de *Lumines* sean su principal protagonista, son los variados fondos de pantalla y su gran apartado sonoro lo que embellece el resultado final. No sólo desbloqueamos nuevos fondos, sino también temas electrónicos y sonidos con los que disfrutar. Además, el título cuenta con varios modos de juego, como el genial rompecocos (formar una figura con los bloques) o piques para dos a pantalla partida.







GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
73	82	79	80

NOTA 79 — A poco que te guste el género de los puzzles, te encantará con su vistoso espectáculo multimedia de luz y sonido.

PSP ■ ESTRATEGIA ■ TAKE TWO ■ 16 DE MARZO ■ 39,99 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.2KGAMES.COM/PIRATES/PSP

Pirates!

Un clásico de la estrategia de PC resucita en PSP y nos convierte en piratas: dirigimos nuestro barco en tiempo real por el Caribe, atacamos a otros barcos con nuestros cañones y los abordamos en combates con espada en los que sólo hay que pulsar botones en el momento justo. Y en los puertos gestionamos nuestros recursos, comerciamos y hablamos con multitud de personajes que nos encargan nuevas misiones. Una mecánica que va ganando en profundidad a medida que avanza el juego, pero que se traduce en un desarrollo lento que sólo gustará a los amantes de la estrategia.



■ Recorrer los mares, abordar barcos, comerciar... son algunas de las muchas tareas de este juego de estrategia.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
77	85	77	85

NOTA 78 — Un juego de estrategia profundo y con posibilidades, pero su lentitud merma sus posibilidades de diversión en la portátil.

PSP ■ PUZZLE/SHOOTER ■ Q? ENTERTAINMENT ■ YA DISPONIBLE ■ 29.95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.BUENAVISTAGAMES.GO.COM

Every Extend Extra

Avalado por Tetsuya Mizuguchi, creador de títulos como *Lumines*, llega este híbrido entre puzzle y shooter en el que debemos limpiar la pantalla de estrellas reventando nuestro "átomo" en el momento y lugar preciso, de forma que la explosión provoque la mayor reacción en cadena posible. Destaca su vivo, colorido y simple apartado gráfico, así como sus modos Wi-Fi y su banda sonora. Intenta ofrecer algo distinto, aunque la sorpresa pronto se torna repetitiva.



■ Provocar las mayores explosiones en cadena es el objetivo de los distintos niveles que componen el juego.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
78	80	73	75

NOTA 76 — Si te gustan los puzzles, *EEE* te atrapará con su música y su apartado visual... aunque acaba siendo monótono.



Y ADEMÁS...

PSP ■ PUZZLE ■ BANDAI/NAMCO GAMES ■ YA DISPONIBLE ■ 29.99 €
■ CASTELLANO ■ 1-2JUGADORES ■ WWW.ES.ATARI.COM

Gunpey

Formar líneas que crucen de extremo a extremo de la pantalla. Con esa sencilla premisa *Gunpey* ofrece diversión poniendo a prueba nuestra velocidad y materia gris. Varios modos de juego, incluyendo Online, desbloquear fondos de pantalla y una banda sonora entre chill y electrónica redondean esta interesante propuesta.



NOTA 75 — Una idea simple que te puede llegar a enganchar como el *Tetris*, si te van los puzzles, por supuesto.

PSP ■ VARIOS ■ ATARI ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ES.ATARI.COM

Hot PXL

Con una amplia oferta de hasta 200 minijuegos, que van desde saludar en plan macarra a alunizar una nave o hacer grafittis, *Hot PXL* ofrece diversión a golpe de Hip-Hop y sin demasiados alardes técnicos. Su rapidez y humor gamberrillo lo convierten en un juego dinámico que te hará reír.



NOTA 77 — Una simpática propuesta dentro de los minijuegos, aunque es bastante repetitiva.

PSP ■ SHOOT'EM UP ■ PLAYLOGIC ■ YA DISPONIBLE ■ 29.95 €
■ CASTELLANO ■ 1- 2 JUG. ■ WWW.PLAYLOGICGAMES.COM

Xyanid Resurrecion

¿Está todo dicho en el género de naves? No, XR se desmarca por ofrecer entornos 3D interactivos, poder equipar nuestra nave con hasta 4 tipos de arma a la vez e incluir un cómic digital en castellano. Si la acción fuera más variada, estaríamos ante un título bastante más interesante.



NOTA 72 — Un "mata-mata" con detalles de calidad, pero que ofrece acción poco variada. Una pena...

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



LOS + ESPERADOS

1 Assassin's Creed
PS3 | UBISOFT | 2007

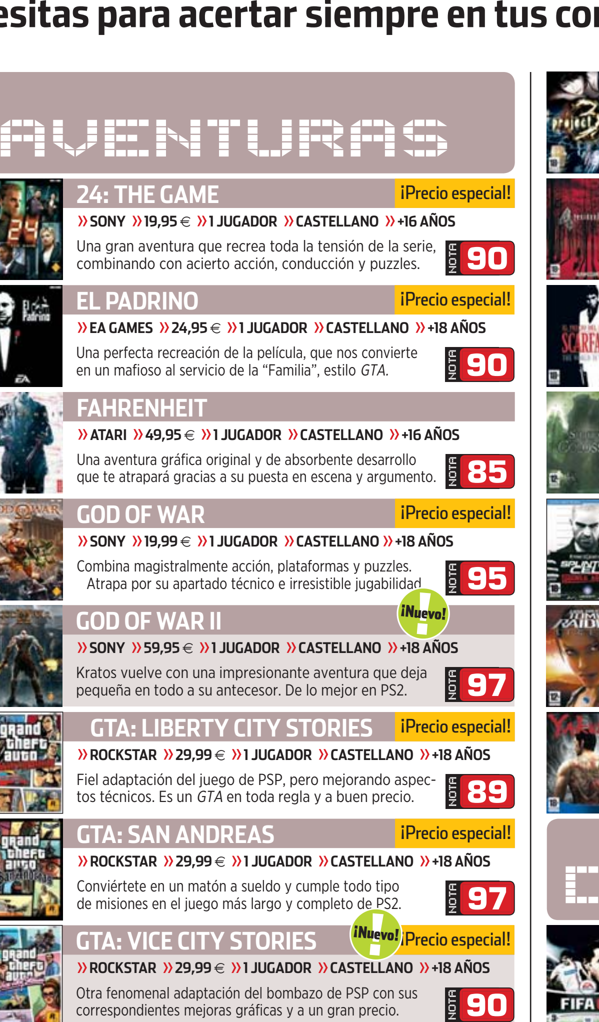
Estamos deseando catar está aventura de acción que nos trasladará a la época de las Cruzadas.

2 Castlevania The Dracula X Chronicles
PSP | KONAMI | SIN CONFIRMAR

La saga *Castlevania* se estrenará en PSP con un prometedor "remake" que incluirá jugosos extras.

3 Rogue Galaxy
PS2 | SONY | JUNIO

Aún estamos bajo el embrujo del monumental *Final Fantasy XII* y ya estamos inmersos en *Rogue Galaxy*, otro alucinante juego de rol que llegará a nuestro país en el mes de Junio.



AVENTURAS

24: THE GAME — ¡Precio especial!
SONY | 19,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +16 AÑOS

Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. NOTA 90

EL PADRINO — ¡Precio especial!
EA GAMES | 24,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS

Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*. NOTA 90

FAHRENHEIT
ATARI | 49,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +16 AÑOS

Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. NOTA 85

GOD OF WAR — ¡Precio especial!
SONY | 19,99 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS

Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA 95

GOD OF WAR II — ¡Nuevo!
SONY | 59,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS

Kratos vuelve con una impresionante aventura que deja pequeña en todo a su antecesor. De lo mejor en PS2. NOTA 97

GTA: LIBERTY CITY STORIES — ¡Precio especial!
ROCKSTAR | 29,99 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS

Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un *GTA* en toda regla y a buen precio. NOTA 89

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
ROCKSTAR | 29,99 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS

Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

GTA: VICE CITY STORIES — ¡Nuevo! ¡Precio especial!
ROCKSTAR | 29,99 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS

Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio. NOTA 90

GUN — ¡Precio especial!
ACTIVISION | 29,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +16 AÑOS

Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. NOTA 90

METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE
KONAMI | 49,95 € | 1-8 JUGADORES | CASTELLANO | +16 AÑOS

Snake se despide de PS2 con una aventura imprescindible que mejora el juego original y añade un montón de extras. NOTA 96

OKAMI
CAPCOM | 49,95 € | 1 JUGADOR | INGLÉS | +12 AÑOS

Una bellísima y original aventura con un desarrollo tan profundo como emocionante. Lamentablemente, está en inglés. NOTA 90

PRINCE OF PERSIA TRILOGY — ¡Precio especial!
UBISOFT | 29,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +16 AÑOS

Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA 93



PROJECT ZERO 3 — ¡Precio especial!
TECMO | 39,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS

Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. NOTA 88

RESIDENT EVIL 4 — ¡Precio especial!
CAPCOM | 19,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA 95

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS
VIVENDI | 49,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA 91

SHADOW OF THE COLOSSUS — ¡Precio especial!
SONY | 29,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
UBISOFT | 59,95 € | 1-6 JUGADORES | CASTELLANO | +18 AÑOS

Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. Es el mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA 90

TOMB RAIDER LEGEND — ¡Precio especial!
EIDOS | 29,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +12 AÑOS

Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... NOTA 92

YAKUZA
SEGA | 49,95 € | 1 JUGADOR | CASTELLANO | +18 AÑOS

Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, gran ambientación y variado desarrollo. NOTA 89



DEPORTIVOS

FIFA 07
EA SPORTS | 44,95 € | 1-8 JUGADORES | CASTELLANO | +3 AÑOS

Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor *FIFA*. NOTA 93

NBA 2K7 — ¡Precio especial!
2K GAMES | 39,95 € | 1-4 JUGADORES | CASTELLANO | +3 AÑOS

Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. NOTA 90

NBA LIVE 07
EA SPORTS | 59,95 € | 1-4 JUGADORES | CASTELLANO | +3 AÑOS

El *NBA Live* más más jugable y completo, gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro. NOTA 91

PES6 PRO EVOLUTION SOCCER 6
KONAMI | 62,95 € | 1-8 JUGADORES | CASTELLANO | +3 AÑOS

El nuevo *PES* hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio. NOTA 93

TONY HAWK'S PROJECT 8
ACTIVISION | 59,95 € | 1-2 JUGADORES | CASTELLANO | +16 AÑOS

Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones. NOTA 88

3 razones para tener...

¡EL JUEGO DEL MES!

God of War II





1. UN DESARROLLO INOLVIDABLE. Acción trepidante y llena de posibilidades, duelos aéreos, puzzles, plataformas... Y todo a un ritmo brutal.

2. TÉCNICAMENTE SOBERBIO. *God of War II* exhibe el apartado técnico más impresionante que jamás se haya visto en PS2. Os dejará boquiabiertos.

3. UNA EPOPEYA DE LARGA DURACIÓN. La aventura puede superar las 15 horas de juego, pero es tan alucinante que seguro que se os pasarán volando.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Nuevo!

» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La última entrega de esta gloriosa serie de arcades de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h. NOTA **91**



BURNOUT REVENGE ¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA **92**



COLIN MCRAE RALLY 2005 ¡Precio especial!

» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA **89**





FORMULA ONE 06

» SONY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. NOTA **89**



GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA **94**



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA **90**



MOTO GP 4 ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA **88**



NEED FOR SPEED CARBONO

» EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras. NOTA **93**

NFS: MOST WANTED ¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. NOTA **90**

TEST DRIVE UNLIMITED

» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CAST. » +3 AÑOS

Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha". NOTA **85**

TOCA RACE DRIVER 3

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

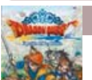
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA **94**

TOURIST TROPHY ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA **90**

ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO

» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA **94**



FINAL FANTASY X ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA **93**



FINAL FANTASY X-2 ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Estéticamente como *FFX*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. NOTA **91**



FINAL FANTASY XII

» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA **97**

KINGDOM HEARTS ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA **93**



KINGDOM HEARTS II

» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA **94**

LUCHA

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball". NOTA **92**



MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

» MIDWAY » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores de lucha de PS2, gracias a su enorme plantel de luchadores, sus modos de juego, su jugabilidad... NOTA **91**



SOUL CALIBUR III

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA **95**



TEKKEN 5

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA **95**

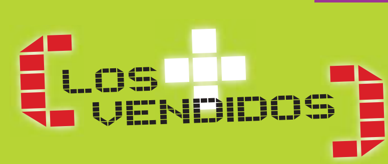


WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007

» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es una excelente opción para los amantes del wrestling. NOTA **89**

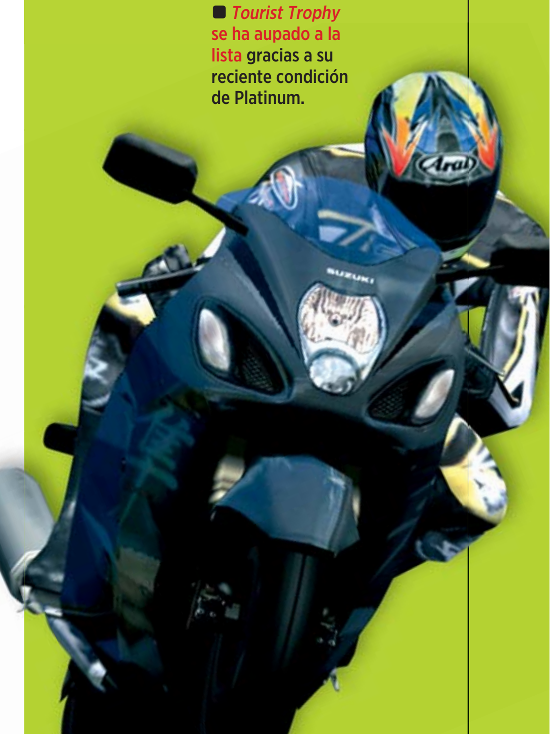
DEL 1 AL 15 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR GAME





■ El grandioso *Final Fantasy XII* es el juego más vendido desde el día de su salida, desbancando a *PES6*.

1. Final Fantasy XII (N)
2. Pro Evolution Soccer 6 (↓)
3. Buzz el Gran Reto + controladores (N)
4. NFS Carbono (↓)
5. The Warriors (↑)
6. WWE Smackdown! vs Raw 2007 (↑)
7. Gran Turismo 4 (N)
8. Tekken 5 (↓)
9. Eye Toy 3 + cámara (N)
10. Tourist Trophy (N)



■ *Tourist Trophy* se ha aupado a la lista gracias a su reciente condición de Platinum.



Los 4 mejores juegos para...

1 Resistance: Fall of Man.

Este intenso y espectacular shoot´em up se ha convertido por méritos propios en el “juego-insignia” del lanzamiento de la consola en Europa. Si tienes pensado hacerte ya con una PS3, *Resistance* debe estar entre tus primeras compras.



2 MotorStorm.

El género de la velocidad está bien surtido en la puesta de largo europea de PS3. Entre todos los juegos de conducción, nos quedamos con *MotorStorm*, una clara apuesta por la diversión directa que gráficamente os sorprenderá.



Estamos jugando a...



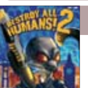
God of War II supera en todos los aspectos a su antecesor.

1. God of War II (N)
2. Final Fantasy XII (↓)
3. Guitar Hero II (↑)
4. PES 6 (↓)
5. GTA Vice City Stories (N)
6. Call of Duty 3 (↓)
7. Burnout Dominator (N)
8. God Hand (↓)
9. Sega Megadrive Collection (N)
10. Tony Hawk's Project 8 (=)



Burnout Dominator es divertidísimo, a pesar de ser bastante parecido a los anteriores.

Acción



DESTROY ALL HUMANS! 2
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos.
NOTA 87

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión.
NOTA 91



FFVII DIRGE OF CERBERUS ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción bastante “normalito”, aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de *FFVII*.
NOTA 80

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto.
NOTA 85

GOD HAND
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo “diferente”.
NOTA 86

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito.
NOTA 84

MARC ECKO'S GETTING UP
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop.
NOTA 86

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de acción y rol, que aprovecha el carisma de los héroes y que además tiene un buen multijugador.
NOTA 86

SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable.
NOTA 93

STAR WARS: BATTLEFRONT II ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor.
NOTA 90



TOTAL OVERDOSE ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo “Méjico lindo”, mucho humor y mucha personalidad. Divertido.
NOTA 83



THE WARRIORS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado.
NOTA 90

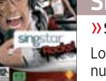
Musicales

BUZZ! THE MUSIC QUIZ ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos.
NOTA 80

GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra.
NOTA 92

GUITAR HERO II
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo.
NOTA 94

SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la “movida”: Mecano, Hombres G, Loquillo...
NOTA 84



SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro.
NOTA 88

Plataformas

APE ESCAPE 3 ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto.
NOTA 85

ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto.
NOTA 75

PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas.
NOTA 82

RATCHET: GLADIATOR ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos.
NOTA 85

RAYMAN 10º ANIVERSARIO ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio...
NOTA 84



SLY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad.
NOTA 88

¡disfrutar desde YA con tu PS3!



Virtua Fighter 5.

Aunque muchos pensarán que es "lo mismo pero más bonito", *Virtua Fighter 5* tiene recursos de sobra para enamorar a los fans de la lucha que dispongan de una PS3. Aunque con permiso de *Tekken Dark Resurrection*, claro...



Virtua Tennis 3.

Y por último, pero no menos importante, tenemos *Virtua Tennis 3*, otro título que aprovecha bien el potencial de la nueva consola de Sony y que ofrece diversión asegurada tanto en solitario como en partidos para 4 jugadores.

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. NOTA 87



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... NOTA 84

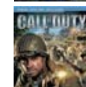


BLACK ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. NOTA 92

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. NOTA 94



CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. NOTA 92



COMMANDOS STRIKE FORCE ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

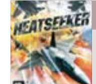
Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA 86

DARKWATCH ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. NOTA 84

HEATSEEKER ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un entretenido arcade que propone intensas batallas entre aviones reales en misiones bastantes variadas. NOTA 80



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA 89



MEDAL OF HONOR VANGUARD ¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula. NOTA 85



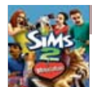
PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. NOTA 82

URBAN CHAOS ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. NOTA 85

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. NOTA 86

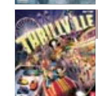
MANAGER DE LIGA 2007
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. NOTA 79



PES MANAGEMENT ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA 81



THRILLVILLE
» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos. NOTA 79

VARIOS



BUZZ!: EL GRAN RETO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. NOTA 85

BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir. NOTA 84



EYETOY: KINETIC + LENTE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. NOTA 89

EYETOY: PLAY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA 88



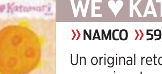
LEMMINGS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar. NOTA 84



RAYMAN RAVING RABBIDS
» UBISOFT » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman. NOTA 90



WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. NOTA 87

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



VUESTROS FAVORITOS



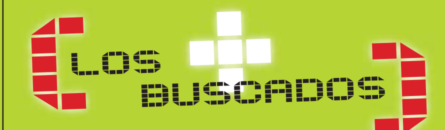
Final Fantasy XII ha sido con diferencia el juego de PS2 más votado por vosotros en este mes.

1. Final Fantasy XII (N)
2. GTA San Andreas (↓)
3. Kingdom Hearts II (↑)
4. Pro Evolution Soccer 6 (↓)
5. Dragon Quest (↑)
6. God of War (↓)
7. Need for Speed Carbono (↓)
8. Devil May Cry 3 Ed. Esp. (↑)
9. WWE Smackdown! vs. Raw 2007 (↑)
10. Shadow of the Colossus (N)



Shadow of the Colossus ofrece una experiencia de juego muy especial que enamora a todo el que lo prueba.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



Los + buscados

1 Okami

» CAPCOM » AVENTURA

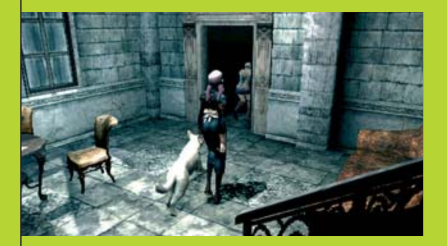
Si tenéis pensado disfrutar de esta inolvidable aventura, os recomendamos que os deis prisa en adquirirla, ya que Electronic Arts ha traido pocas unidades a nuestro país.



2 Haunting Ground

» CAPCOM » SURVIVAL HORROR

Un agobiante survival horror de Capcom, diferente y bastante adulto, que pasó desapercibido cuando salió. Os lo recomendamos... si es que sois capaces de encontrarlo.



3 Castlevania Lament of Innocence

» KONAMI » AVENTURA DE ACCIÓN

El anuncio de Konami del primer *Castlevania* para PSP nos ha hecho mirar atrás, a los "polémicos" *Castlevania* para PS2. Podéis conseguirlos en el mercado de segunda mano.



PSP

AVENTURAS



DAXTER

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor.

NOTA 88

GTA LIBERTY CITY STORIES

» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador.

NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES

» TAKE 2 » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP.

NOTA 94

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS

» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género.

NOTA 91

SPLINTER CELL ESSENTIALS

» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género.

NOTA 91

TOMB RAIDER LEGEND

¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más.

NOTA 90

DEPORTIVOS



FIFA 07

» EA GAMES » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero.

NOTA 88

PRO EVOLUTION SOCCER 6

» KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2.

NOTA 91



ROCKY BALBOA

» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un entretenido juego de boxeo, que aprovecha la licencia de "Rocky Balboa" para ofrecer combates muy vistosos.

NOTA 79



VIRTUA TENNIS 3

¡Nuevo!

» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiariades de PSP. Muy recomendable.

NOTA 91

ACCIÓN

ACE COMBAT X

» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego.

NOTA 87

BROTHERS IN ARMS D-DAY

» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter táctico bien adaptado a PSP que gustará a los puristas del género y no tanto a los fans del "gatillo fácil".

NOTA 83

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY

¡Nuevo!

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Su único defecto es que es algo corto.

NOTA 89

CHILI CON CARNAGE

» EIDOS » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un entretenido y frenético derroche de acción ambientado en México. Muy similar en todo a *Total Overdose* de PS2.

NOTA 83

GUN SHOWDOWN

» ACTIVISION » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción muy bien ambientada en el Salvaje Oeste, que divierte gracias a su variedad.

NOTA 85

KILLZONE LIBERATION

» SONY » 44,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía.

NOTA 89

LEGO STAR WARS II. LA TRILOGÍA ORIGINAL

» ACTIVISION » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Revives las tres películas originales de Star Wars en una aventura larga, con calidad gráfica, humor... Genial.

NOTA 86

M.A.C.H.

¡Nuevo!

» VIVENDI » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Los aviones son los protagonistas de este arcade que mezcla combates con retos de velocidad. Entretenido.

NOTA 83

MEDAL OF HONOR HEROES

» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador.

NOTA 86

THE WARRIORS

» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat´em up basado en la peli de culto "The Warriors", tan variado, largo y divertido como la versión de PS2.

NOTA 89

SYPHON FILTER DARK MIRROR

¡Precio especial!

» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP.

NOTA 90

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS

» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible.

NOTA 91

¿Y tú cómo puntuarías a...

...El Padrino

@ Jaime

Excelente... pero mejorable

Te sumerge por completo en el mundo de la mafia y ofrece ideas originales, como la extorsión. Pero tiene fallos como el tosco control de los vehículos (imperdonable a estas alturas), la escasa variedad de estos y la facilidad con la que te pueden matar, que a veces desquicia.

NOTA 84 — Despunta en originalidad, diversión y ambientación, pero hay cosas muy mejorables.

...Okami

@ Tomi Poveda Retamosa

Un juego muy innovador

Okami es uno de los juegos más originales que se han hecho en PS2. Una de las cosas que que más me gusta del juego es el pincel celestial, que se usa para cortar, etc. Lo único malo, muy malo, es que no viene traducido. Es una "cagada" de sus creadores no haberlo traducido al castellano. QUÉ PENA.

NOTA 92 — Una aventura muy original e innovadora que habría llegado al 100 si hubiera salido en España traducido.

...Final Fantasy XII

@ Pablo Muñiz Martínez

Square se supera a sí misma

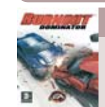
Muy diferente a sus antecesores en cuanto a todo: sistema de batallas, movimiento de cámara, dificultad... Square cada vez intenta ir mas allá de las posibilidades que ofrece PS2, y cada vez se supera más y más. Muy entretenido, sobre todo para los nuevos en el género, ya que no es un rol tan profundo como en *FFX*. Se parece más a un RPG de acción que a un juego de rol.



NOTA 100 — Un gran juego de rol de Square que con el tiempo se convertirá en un clásico del género y de la consola.



VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA **92**

FORMULA ONE 2006
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. NOTA **89**

MOTO GP
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA **88**



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial arcade de velocidad que lo tiene todo: vertiginosas carreras, tuning, ambientación, acabado técnico... NOTA **91**



OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 49,95 € » 1-6JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido y vistoso arcade de carreras con sabor a clásico que propone variados retos al volante de 30 Ferraris. NOTA **84**



TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS

Un simulador de velocidad realista, variado y técnicamente muy sólido, aunque demasiado parecido al anterior. NOTA **85**



RIDGE RACER 2
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR* (que es Platinum). NOTA **92**



TEST DRIVE UNLIMITED ¡Nuevo!
» ATARI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

70 coches reales y "tuneables" están disponibles para pilotar y competir en intensas carreras con bastante libertad. NOTA **84**

LUCHA



MORTAL KOMBAT UNCHAINED
» MIDWAY » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La saga *MK* se estrena en PSP con un juego de lucha variado y entretenido. Eso sí, por debajo de *Tekken DR*. NOTA **89**



TEKKEN DARK RESURRECTION
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA **95**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2007
» THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es la mejor opción para los amantes del "wrestling". NOTA **89**

ROL



ASTONISHIA STORY
» UBISOFT » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol en plan vieja escuela con combates por turnos y mucho encanto. Eso sí, está en inglés... NOTA **76**

BLADE DANCER
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de rol de tópico argumento pero con un curioso sistema de combate. Gráficamente no pasa de correcto. NOTA **79**

DUNGEON SIEGE: THRONE OF AGONY
» 2K GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Clásico juego de rol de acción de espada y brujería con buena factura técnica y diversión a dobles asegurada. NOTA **81**



KEY OF HEAVEN
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un precioso juego de rol de acción que engancha por su estética oriental y sistema de combates. Si fuera más largo... NOTA **82**



MONSTER HUNTER FREEDOM
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA **87**



TALES OF ETERNIA
» NAMCO » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Juego de rol de corte clásico con combates en tiempo real y vistoso apartado gráfico. Lamentablemente, esta en inglés. NOTA **83**

VARIOS



CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. NOTA **80**





LOS SIMS 2 MASCOTAS
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » 7 AÑOS

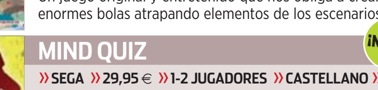
Cuida de tus Sims y además de sus mascotas, disfrutando de un montón de opciones. Eso sí, échale paciencia. NOTA **81**





ME & MY KATAMARI
» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego original y entretenido que nos obliga a crear enormes bolas atrapando elementos de los escenarios NOTA **81**





MIND QUIZ ¡Nuevo!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. NOTA **85**

SEGA MEGADRIVE COLLECTION
» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega NOTA **80**



...Call of Duty 3

@ Ismael Gallego Romero

¡Es un auténtico juegazo!



Yo puntuaria a *Call of Duty 3* con 96 porque tiene muy buenos graficos y porque puedes conducir jeeps y tanques, coger morteros... Está realmente bien.

NOTA **96** Un shoot´em up bélico con gráficos de infarto y muchas opciones en las batallas (conducir tanques, usar morteros...). iEs un juegazo!

...PoP Las Dos Coronas

@ Juan Carlos Lopez Lozano

La mejor aventura para PS2



Me encanta *PoP Las Dos Coronas*. Lo tiene todo: gráficos, diversión... Y un argumento que te engancha hasta el final. Un juego indispensable para PS2.

NOTA **97** Un juego super entretenido que te atrapara por su argumento, gráficos, peleas.... Si te gustan las aventuras, lánzate a por él.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1 PES 6 — KONAMI | DEPORTIVO

España es un país muy futbolero, y eso se nota también en las ventas de los juegos. *PES6* sigue siendo el juego más vendido para la portátil de Sony.



2 Mind Quiz — SEGA | PUZZLE

3 NFS Carbono — EA GAMES | VELOCIDAD

4 WWE Smackdown! vs Raw 2007 — THQ | LUCHA



5 Metal Slug Anthology — VIRGIN PLAY | RECOPILATORIO CLÁSICOS

VUESTROS FAVORITOS

1 PES 6 — KONAMI | DEPORTIVO

Además de ser el juego más vendido de PSP, el excelente simulador de fútbol de Konami sigue siendo el título más votado por todos vosotros.



2 PoP Rival Swords — UBISOFT | AVENTURA

3 GTA: Vice City Stories — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

4 NFS Carbono — EA GAMES | VELOCIDAD

5 Daxter — SONY | PLATAFORMAS

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Metal Gear Solid Portable Ops. — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

Tenemos una copia americana del juego y ya le hemos "hincado el diente" a la beta en castellano. Y que conste que no os queremos dar envidia...





2 Call of Duty Roads to Victory — ACTIVISION | SHOOT´EM UP



3 Virtua Tennis 3 — SEGA | DEPORTIVO



4 Metal Slug Anthology — VIRGIN PLAY | RECOPILATORIO CLÁSICOS



5 Mind Quiz — SEGA | PUZZLE



PS3





BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Batallas aéreas durante la Segunda Guerra Mundial, con variadas misiones y un apartado técnico espectacular

NOTA **80**



CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS

Aunque el desarrollo es igual que el de PS2, su potente apartado gráfico te meterá literalmente en las batallas.

NOTA **89**



DEF JAM ICON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Brutales combates entre los raperos reales más conocidos. Gráficamente sorprende, aunque las peleas son limitadas.

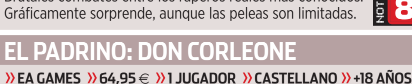
NOTA **83**



EL PADRINO: DON CORLEONE
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Cumple misiones para la Mafia en esta conversión del juego de PS2 (con mejoras) que no alcanza un nivel digno de PS3.

NOTA **73**




FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS. » +16 AÑOS

Boxeo en estado puro que se apoya en un realista sistema de juego y en un impactante apartado gráfico.

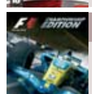
NOTA **84**



FORMULA ONE CHAMPIONSHIP EDITION
» SONY » 59,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3.

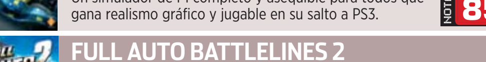
NOTA **85**



FULL AUTO BATTLELINES 2
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade que nos pone al volante de vehículos armados. Técnicamente es justito, pero resulta entretenido.

NOTA **78**



GENJI: DAYS OF THE BLADE
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Esta secuela ofrece combates en un mágico Japón feudal, aunque su desarrollo es simple y sus gráficos decepcionan.

NOTA **78**



MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Más de 20 héroes de la Marvel se unen en este juego de rol de acción que mejora gráficamente lo visto en PS2.

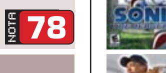
NOTA **79**



MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante.

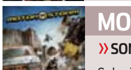
NOTA **89**



NBA 2K7
» 2K SPORTS » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de basket, muy jugable y completo, aunque técnicamente no aprovecha el potencial de PS3.

NOTA **85**



NBA STREET HOMECOURT
» EA SPORTS BIG » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS

Partidos callejeros "3 contra 3" en los que la única regla es dar espéctaculo. No aporta nada con respecto a los de PS2.

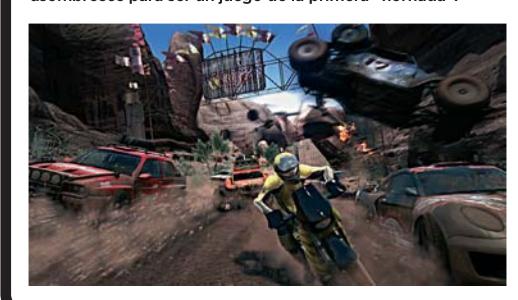
NOTA **84**




No te pierdas...

MotorStorm

Si te gusta la velocidad y quieres saber ya cómo se pilota en la nueva generación, tienes que probar *MotorStorm*. Sus salvajes carreras son divertidísimas, y presenta unos gráficos asombrosos para ser un juego de la primera "hornada".





NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de carreras y tuning que sólo te convencerá si disculpas su discreto apartado técnico, indigno de PS3.

NOTA **81**



RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot´em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3.

NOTA **91**



RIDGE RACER 7
» SONY » 59,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning.

NOTA **85**



SONIC THE HEDGEHOG
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sonic y sus amigos vuelven en una veloz aventura llena de plataformas. El control y los gráficos no convencen.

NOTA **73**



TIGER WOODS PGA TOUR 07
» EA SPORTS » 64,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completo simulador de golf que supera lo visto en PS2 gracias a novedades jugables y mejoras gráficas.

NOTA **84**



TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS

Skate en estado puro y muy jugable. Muy parecido al de PS2, pero con mejores gráficos y buen uso del Sixaxis.

NOTA **83**



VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Peleas espectaculares y profundas que, a pesar de ser similares a *VF4 Evolution*, encantarán a los fans de la lucha.

NOTA **88**



VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vibrantes y divertidísimos partidos de tenis con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía.

NOTA **86**

3 razones para tener...

Resistance: Fall of Man

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. UNA HISTORIA FRESCA Y ORIGINAL. Luchamos en una Inglaterra infestada por una invasión alienígena que convierte a los humanos en monstruos.

2. POTENCIA VISUAL. La potencia de PS3 se pone al servicio del jugador para ofrecer enormes y detallados escenarios, explosiones, decenas de enemigos...

3. MODOS DE JUEGO. Ofrece coperativo para 2 jugadores, desafíos para 4 jugadores y Online para 32.

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Monster Hunter Portable 2nd (N)
PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL

Esta saga es un auténtico fenómeno de masas en Japón. Vendió 500.000 unidades el día que se lanzó, y otros 200.000 en los dos días siguientes...



2 Higurashi no Naku (N)
PS2 | ALCHEMIST | AVENTURA

3 Tales of Destiny 2 (N)
PSP | NAMCO | ROL

4 Virtua Fighter 5 (N)
PS3 | SEGA | LUCHA

5 GTA San Andreas (↓)
PS2 | ROCKSTAR/CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN



EEUU

1 God of War II (N)
PS2 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

La segunda epopeya de Kratos ha triunfado en EE.UU. desde el día de su estreno. Y a ver quién se atreve a arrebatarle este primer puesto...



2 Rogue Galaxy (N)
PS2 | SONY | ROL

3 Call of Duty 3 (↓)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT´EM UP

4 WWE Smackdown! vs Raw 07 (N)
PS2 | THQ | LUCHA

5 NBA Street Homecourt (N)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

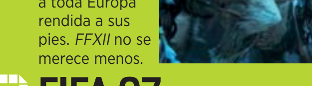
EUROPA

1 Final Fantasy XII (N)
PS2 | SQUARE ENIX | ROL

La última entrega de la saga *Final Fantasy* en PS2 no sólo arrasa en España. Tiene a toda Europa rendida a sus pies. *FFXII* no se merece menos.




2 FIFA 07 (↓)
PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO



3 Pro Evolution Soccer 6 (↑)
PS2 | KONAMI | DEPORTIVO




4 NFS Carbono (N)
PS2 | EA GAMES | VELOCIDAD




5 Los Sims 2 Mascotas (↓)
PS2 | EA GAMES | SIMULACIÓN SOCIAL




PS3



Formula One Championship Edition

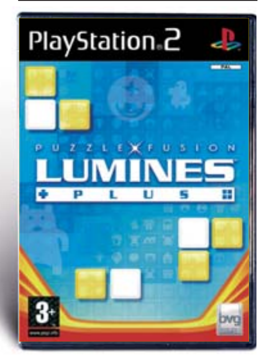


Resistance Fall of Man



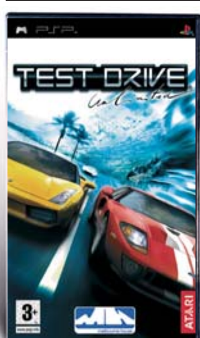
Call of Duty 3

PS2



Lumines Plus

PSP



Test Drive Unlimited

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de abril de 2007.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso........ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Formula One Championship Edition	59,95 €	54,95 €	
❍ Resistance Fall of Man	59,95 €	54,95 €	
❍ Call of Duty 3	69,95 €	64,95 €	
❍ Lumines Plus	49,95 €	44,95 €	
❍ Test Drive Unlimited	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

¿Qué fue del mítico Sonic?

He reservado mi PS3 y sólo me queda decidir qué juego me compraré. Había pensado en *Sonic The Hedgehog*. Cuando leí el número pasado de PlayManía pensé en *Resistance, Rainbow Six Vegas* o *SC Double Agent*. ¿Qué hago?

@ Roberto Ferrer Franch

Es lo "malo" que tiene un lanzamiento repleto de títulos buenos y espectaculares, que no sabrás por cuál decidirte. *Sonic* desde luego no estaría entre nuestros preferidos para estrenar la consola. El debut de la mascota de Sega en PS3 ha sido decepcionante, dando como fruto un juego simplón con serios problemas gráficos y unos soporíferos tiempos de carga. A menos que seas un fan del puercoespín, *Resistance*, *Splinter Cell* y *Rainbow Six* son opciones claramente superiores.

■ El debut de Sonic en PS3 no ha estado a la altura de lo esperado.

Por fín sin Memory Card

¿Se podrán guardar los datos de un juego de PS2 en el disco duro de PS3?

@ Joaquín Talavera Sáez

Sí. Al meter un juego de PS2 o PSOne en PS3 la consola te preguntará si quieres crear una Memory Card interna que se guardará en el disco duro. También Sony ha pensado en los que deseen guardar sus partidas antiguas en el disco duro de PS3. Para ello pondrá a la venta un adaptador a un precio asequible, aunque por ahora sólo te permitirá copiar de tu Memory Card al disco duro y no viceversa.

Piños a 4 ruedas

Playmaníacos, tengo una PSP y me gustaría que me dieseis vuestra opinión acerca de comprarme *Burnout Legends* o esperarme al nuevo *Dominator* (soy un fanático del modo "Crash").

@ Alejandro García

Precisamente, una de las novedades de *Burnout Dominator* es que se ha suprimido el modo "Crash". En esta entrega el deseo de los desarrolladores ha sido volver a los orígenes de la saga y premiar más la conducción salvaje y arriesgada que los castañazos, aunque seguirán existiendo los "takedowns". Si para ti es vital el modo "Crash", no lo dudes y ve a por *Legends*, que es un juegazo y a precio Platinum... aunque Dominator es superior gráficamente y da más sensación de velocidad.



■ *Ratchet & Clank* se estrenarán en mayo en PSP con una aventura que no tiene nada que envidiar a la de PS2: saltos, tiros, niveles de shoot'em up en naves...

¡Consola global!

Tengo una duda sobre el juego Online para PS3. ¿Podremos jugar europeos, americanos, asiáticos, etc., todos en el mismo universo?

@ Gonzalo



■ *Ridge Racer 7* ha sido el primer juego de PS3 en ofrecer partidas Online entre jugadores de todo el mundo.

Sólo te ha faltado preguntar si también los esquimales... En principio la idea es que los juegos compartan un mismo espacio que te permita enfrentarte a usuarios de otros países y continentes, aunque dependerá de cada título en particular que esto sea así. Un ejemplo de cómo deberían ser las cosas es *Ridge Racer 7*, que te da la opción de echarte unos piques con otros jugadores del mundo. Dado que la decisión final es de Sony, esperemos que progresivamente incluya en todos los juegos Online un universo global que nos permita jugar con gente de todo el mundo.

¿Seguirá este duo en activo?

¿Qué ha pasado con la saga *Ratchet & Clank*?

@ Javi Olalla

Que está vivita y coleando en PSP y continuará en PS3. Para la portátil llegará a principios de mayo *Ratchet & Clank: El tamaño importa*. Esta versión trasladará el espíritu de la serie a PSP, gracias en parte a una calidad gráfica que poco tiene que envidiar a las entregas de PS2. En PS3, tardaremos en ver *R&C: Tools of Destruction*, título que nos ha dejado boquiabiertos...

[LA PREGUNTA DEL MILLÓN]

Televisiones HD Ready, alta definición y PS3

En el anterior numero respondéis a una pregunta sobre las TV HD Ready que me ha dejado confuso. La respuesta es que si tiene entrada HDMI y no supera las 32", es perfecta para PS3. Mi duda es, ¿sirve un plasma de 40" con HDMI? ¿Pierde calidad en una "HD Ready" superior a 32"?

@ Fernando Joaristi

Lo que queríamos decir es que con una tele de 32" HD Ready tienes de sobra para disfrutar de la imagen en alta definición de PS3, aunque existan opciones superiores (y más caras). El logo "HD Ready" indica que la tele tiene una resolución mínima de 720 líneas en formato panorámico y dispone de al menos una entrada analógica y otra digital con HDCP (como HDMI) que admite los formatos 720p y 1080i en alta definición.. Si tu tele HD tiene estas características tienes asegurada una calidad de imagen espectacular. Y no es que se pierda calidad en una tele de más de 32", sólo que a mayor tamaño es mejor tener más resolución.



■ Para explotar al máximo PS3 se hace casi necesario tener un televisor HD.



■ *DBZ Sagas* salió en 2005 en USA aprovechando el tirón de la serie, aunque es un juego bastante mediocre y pobre.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Sabéis algo de *Sly 4*? Dicen que sale para PS3...

@ **Alejandro Kohan**

Las informaciones que hablaban de una continuación en PS3 eran falsas. A ver si al menos sale en la portátil...

¿Qué ha sido de la secuela de *The Mark of Kri*?

@ **Jorge de la Lama**

The Rise of the Kasai salió en 2005 en el mercado americano... pero nunca llegó a Europa ni parece que vaya a hacerlo. Una pena.

¿Saldrá *FIFA 07* o *PES 6* para PS3 el día de lanzamiento?

@ **Jesús Martinón Martínez**

Parece que ninguno de los dos saldrá en PS3.

¿Cuándo sacará Rockstar el primer *GTA* para PS3?

@ **Alberto Bajo**

GTAIV (título provisional) estará listo a finales de octubre de 2007.

Dragon Ball Z desaprovechado

¿Sabéis algo del juego de rol *Dragon Ball Z: Sagas* de PS2? ¿De qué trata?

@ **Miguel Ángel Ros Domínguez**

Fue un juego ambientado en el mundo "DBZ" en el que se combinaba la aventura con la acción (nada de rol). Salió hace dos años en USA de la mano de Atari y afortunadamente no llegó a Europa. Decimos esto porque *DBZ Sagas* no es que fuera precisamente una maravilla. Además de ser aburrido, monótono y tener un argumento simplón, andaba bastante limitado en los apartados técnico y gráfico. Da por hecho que no te perdiste nada del otro mundo.

Un ordenador que no es PC

¿Se pueden instalar aplicaciones en PS3 como MSN Messenger o algún otro programa similar?

@ **Israel González Aguayo**

Junto a las funciones principales de videoconsola y reproductor Blu-ray está la posibilidad de añadir un sistema operativo adicional a PS3, lo que la convierte en un ordenador en toda regla a un precio muy atractivo. La limitación viene en que solamente podrás instalar sistemas operativos preparados específicamente para la consola, que mayoritariamente son y serán distribuciones Linux. Es improbable, por no decir imposible, que veamos un Windows funcionando nativamente en PS3, así que no podrás utilizar programas diseñados para este sistema operativo... aunque hay réplicas en Linux.

MGS4 sólo para PS3

¿Es seguro que *MGS4* será exclusivo para PS3? Dicen que saldrá también para Xbox 360 o incluso solamente para esta consola.

@ **Manolo Sanz Gómez**

Con cada anuncio que Konami hace sobre un futuro título para Xbox 360 los usuarios de esta consola acostumbran a elucubrar sobre si finalmente *Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots* perderá la exclusividad en PS3. La realidad es que por ahora *MGS4* es un juego que se está diseñando únicamente para PS3 y quienes deberían estar inquietos no son precisamente los jugadores de la consola de Sony. Si finalmente sale para otras plataformas, seguro que no iguala la calidad del juego en PS3... aunque más gente disfrutará de Snake.

■ *MGS4*, pese a los rumores de los últimos meses, sigue siendo exclusivo de PlayStation 3.



Con la salida de PS3 ¿Dejarás de jugar con tu PS2?

Con el lanzamiento de PS3 ¿llega la hora de jubilar a nuestra querida PS2? Esto es lo que pensáis...

Para algo es retrocompatible

Andoni Arias Salado

No creo que vaya a seguir jugando con PS2, ya que PS3 ofrece la posibilidad de jugar a juegos de PSone y PS2. Así que si tengo ganas de jugar a algún juego de PS2 (*God of War, Final Fantasy X, XII...*) lo haría con mi PS3.

Es hora de cambiar de generación

Álvaro Albarrán Bueno

Yo voy a dejar de jugar a la PS2 porque ya la he "fundido" casi al máximo, me he pasado gran parte de los juegos que ofrece, la tengo desde hace unos 5 o 6 años y la verdad, estoy deseando pasar a la nueva generación...

PS2 al dormitorio...

Jorge de la Lama

PS3 tendrá protagonismo en el salón con su buena tele y su buen equipo de sonido y la querida PS2 pasará a un buen lugar que será el dormitorio, para ver pelis y jugar en posición horizontal, que es muy bueno para la espalda.

Mucha vida por delante

Carlos Bascones

¡Por supuesto que no!, Todavía me quedan muchos y muy buenos juegos que probar en mi PS2, aún la queda mucha vida. Y el precio de PS3 es prohibitivo...

Tan viva como PSone

Daniel Linero Jurado

Va a ser que no. Lo dije el mismo día que anunciaron la PS3. PS2 tendrá el mismo éxito en mi casa siempre. De hecho, me pasa lo mismo con PSone: aunque juego menos, sigo disfrutando de sus juegos y lo haré también con PS2.

Despídela como se merece

Javi Olalla

Si me comprara PS3 claro que la dejaría de lado, pero antes le daría caña por ultima vez. PS2 se lo merece y hay que despedirla aunque mucha gente seguirá jugando en chamizos y sitios así. Nunca te olvidaremos PS2...

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué te parece que la compatibilidad de PS3 con PS2 y PSone sea menor de lo esperado?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Soldado de fortuna

Quisiera saber si hay algún juego que se parezca a *Rogue Trooper*.

@ Antonio Rubio Osorio

Alguno hay, aunque no con la misma estética "sci-fi". El más parecido que nos viene a la cabeza es *Mercenarios*, un juego de acción bélico situado en la época actual donde como soldado de fortuna destrozarás todo lo que se ponga por delante. Explosiones bestiales, destrucción total, libertad de acción y sobre todo, mucha diversión. Otras alternativas son *Conflict Global Storm* y *Star Wars Battlefront II* (este último también cuenta con ambientación futurista).



■ *Star Wars Battlefront II*, salvando las distancias, ofrece un desarrollo repleto de acción y de corte futurista al igual que *Rogue Trooper*.

Atentos al regalito

Hola playmaníacos. Ya he reservado una PS3 con la intención de comprarla el 23 de marzo. ¿Traerá una demo o una película como en EE.UU.?

@ Gabriel Jiménez Cabrera

Ni una cosa ni la otra vendrán con tu PS3, aparte de las distintas promociones de las tiendas. Pero una vez accedas a la red PlayStation, podrás descargar de forma totalmente gratuita varias demos de juegos para que puedas hacerte una idea del potencial de tu nueva consola. Por otro lado, Sony va a obsequiar a los primeros 500.000 usuarios que registren los datos de su PS3 a través de Internet con la película "Casino Royale" (la última de 007) en formato Blu-ray. Un detalle para compensar el retraso que hemos padecido los europeos.

Enviando datos a PS3

¿Es posible conectar PS3 al PC para pasar archivos?

@ Joaquín Señor García

La manera de transferir archivos entre tu ordenador y PS3 será a través de tarjetas de memoria (Memory Stick Duo, Pro Duo, SD y CompactFlash) y dispositivos externos (discos duros USB). No podrás conectar directamente tu ordenador a la consola mediante un cable de red o de forma inalámbrica para enviar fotos, música y vídeos. No obstante, si instalas otro sistema operativo podrás conectar con tu PC para enviar ficheros, pero los datos quedarán almacenados en la zona del disco duro asignada a ese sistema operativo y no serán accesibles desde el menú de PS3.

Compatibilidad con PS2

¿Se podrá jugar Online contra una PS2? Si cojo por ejemplo *PES6* de PS2 y lo juego en PS3, ¿podré jugar Online contra alguien que juegue en PS2?

@ Adrián Lavado Nieto

Hace unas semanas te habríamos dicho que sí, pero las cosas han cambiado desde que Sony anunció que las PS3 europeas emularán los juegos de PS2 por software en vez de por hardware (que es como si PS3 llevara una PSTwo dentro). Esta noticia de última hora implica que habrá que esperar a una lista de compatibilidad para ver qué títulos funcionarán, porque no todos lo harán correctamente...



■ Hasta el 23 de marzo no podremos comprobar si *PES6* funciona bien Online en la nueva consola de Sony.

PROBLEMAS TECNICOS

Youtube en PSP

Hola amigos. He intentado ver algunos vídeos en YouTube y no puedo. Necesito una versión más actual del Flash Player. ¿Puedo ver vídeos de YouTube en mi PSP? De ser así, ¿cómo lo hago?

@ Miguel Téllez Aylagas

Los vídeos de YouTube están en formato FLV. Para verlos necesitas la versión 9 del reproductor Flash y el de PSP corresponde a la versión 6. Dado que no es posible actualizarlo como en un PC, habrá que esperar a que incluyan una nueva versión en próximos software del sistema. Como mal menor siempre puedes acudir a webs como keepvid.com o vixy.net que te ofrecen la posibilidad de convertir de una manera sencilla los vídeos de YouTube y otras páginas a formato MP4 de PSP.

Va de cables

Estoy buscando por Internet cables que transformen HDMI en DVI pues mi pantalla posee esta entrada y veo que hay algunos cables con cabezal HDMI macho tipo A. ¿Son éstos los de PS3?

@ Fernando Muñoz Vázquez

Son ésos, pero antes de comprar un cable para conectar tu PS3 usando la salida HDMI asegúrate de que la conexión DVI de tu pantalla es digital, es decir, DVI-D o DVI-I (vendrá indicado en algún sitio). La conexión HDMI de PS3 es hembra, así que necesitarás un cable macho del tipo A. El otro extremo dependerá de tu pantalla. Y recuerda que el conector DVI sólo transmite la imagen...

■ Los cables HDMI integran imagen y sonido digital.

Poner al día la PSP

Me he comprado una Memory Stick de 4 GB y leí en el ultimo numero que es necesario instalar la versión 2.81 del software del sistema. ¿Cómo puedo instalarla?

@ Javier Crespo Serrano

Las actualizaciones se deben copiar dentro de PSP/GAME/UPDATE. Si no puedes acceder a tu Memory Stick por tener una versión antigua del software del sistema, utiliza una tarjeta de memoria de menor tamaño. La Memory Stick de 32 MB que viene con el Value pack tiene espacio suficiente para copiar o descargarte la actualización. Si el Pack de tu consola no incluía ninguna tarjeta y no conoces a nadie que te pueda prestar una, también puedes actualizar con algún juego en UMD reciente.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿En qué fecha está previsto que llegue *Assassin's Creed*?

@ Felisa Peña González

Aunque todavía no hay una fecha concreta para este juegazo de UbiSoft, se espera que esté listo para después del verano.

¿Cómo se conectará PS3 a Internet?

@ Miguel Ángel Monescillo

Conectándola con un cable de red a un router o mediante conexión inalámbrica (está preparada de serie para ello). La opción que te vaya mejor...

Me gustaría saber si el F1 que va a salir para PS3 traerá los equipos de este año.

@ Jesús Martinón Martínez

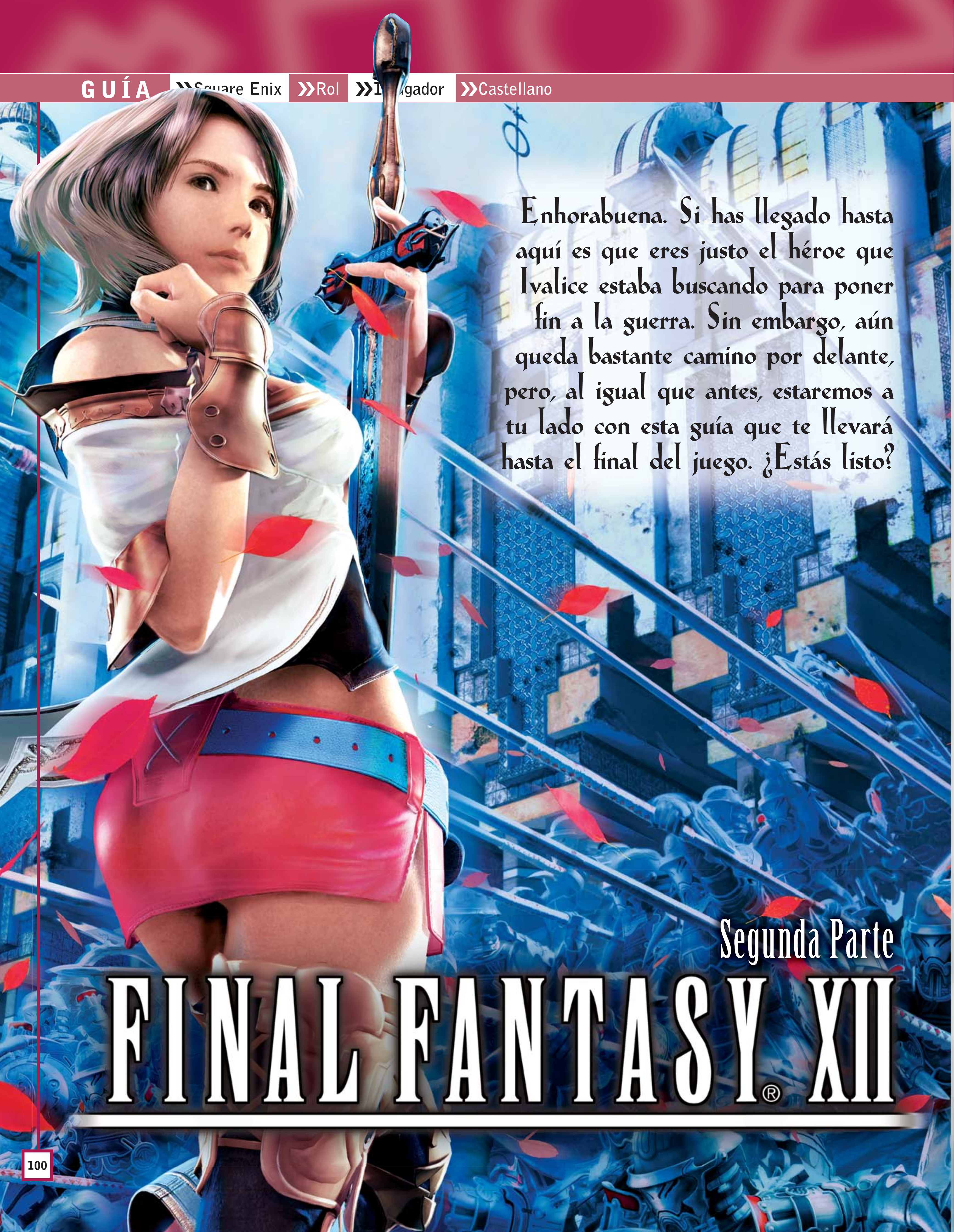
Como has podido leer en nuestro análisis, *F1 Championship Edition* para PS3 recreará las escuderías y los pilotos de la temporada pasada. Tendréis que esperar a la próxima entrega para ver a Fernando Alonso con en el mono plateado de McLaren.

Me gustaría saber si las PS3 que llegarán a Europa tendrán el chip Cell de 90 nm o el de 65 nm.

@ Manuela Andreu Llorens

Pues no lo sabemos. En el fondo da un poco igual, aunque hubiera una reducción de consumo con un chip de 65 nm, por fuera la consola no cambiará de tamaño y seguirá pesando lo suyo.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



Enhorabuena. Si has llegado hasta aquí es que eres justo el héroe que Ivalice estaba buscando para poner fin a la guerra. Sin embargo, aún queda bastante camino por delante, pero, al igual que antes, estaremos a tu lado con esta guía que te llevará hasta el final del juego. ¿Estás listo?

Segunda Parte

FINAL FANTASY® XII

Monte BUR OMISAIS

Una vez llegues al Monte Bur Omisais verás que todo ha cambiado (1), **compra los objetos que necesites y salva la partida**; a continuación avanza hasta el Templo (2).

(VER COMBATE JUEZ BERGAN)







Cuando acabes con él y recuperes el control del personaje, **habla con el acólito en la entrada del templo**. Éste te dará una **piedra** para que la lleves al Templo… se trata de **Magicita Expiatoria**. Acercarte hasta Miliam o hacerlo más tarde depende de ti; lo único que te diremos es que se trata de **localizar un nuevo Esper.** Aprovecha el largo camino que tienes que seguir para **ganar experiencia** con los miembros del equipo (3). Antes de salir de nuevo al Barranco de Paramina te recomendamos que **eches un vistazo a las tiendas**… tienen nueva mercancía. Puedes utilizar el **transportador** hasta Nalbina o Rabanasta; pero **te aconsejamos que hagas el camino andando**, de este modo puedes aprovechar para subir de nivel o completar tu lista de monstruos eliminados.

(VER EL ENAMORADIZO)
(VER CATALINA)

Combate JUEZ BERGAN

ENEMIGO: JUEZ BERGAN, JUEZ X 3
VITALIDAD: 17000 APROX.
DEBILIDAD: --

Elimina primero a los tres secuaces que aparecerán cerrándote el paso. A continuación, haz que uno de los miembros del grupo se dedique a curar y a proteger al grupo mientras los demás centran sus fuerzas en atacar a Bergan. Empieza encadenando unos cuantos especiales Sublimación para acortar un poco el tiempo de lucha.



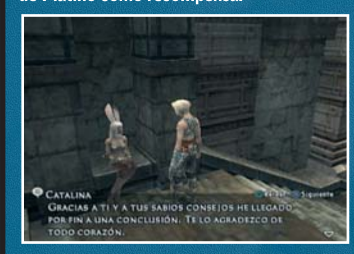
EL ENAMORADIZO

Avanza hasta la fuente de Rabanasta y habla con el ciudadano enamoradizo. Acto seguido, avanza hasta la salida del sur y habla con la Viera que verás allí, enfrente de los chocobos. Ahora tendrás que perseguir a la viera hasta la gambitería y volver a hablar con ella. Ésta te dirá que tiene sed y que se va a tomar algo… siguiente parada: Bar Oasis. La encontrarás sentada en la barandilla del segundo piso. Habla con ella de nuevo y cuando recuperes el control del personaje avanza otra vez hasta la fuente para hablar con el enamoradizo y admite ayudarle a transmitir sus sentimientos a la viera.
De nuevo regresa al bar y habla con la Viera del hombre de la Plaza de las Puertas. Una vez se vaya corriendo a la plaza, haz tú lo mismo y habla con la nueva parejita, recibirás como recompensa un Arco de Locksley y 2 Ultrapociones.

CATALINA

En el bazar de Rabanasta, sentada en las escalinatas hay una viera llamada Catalina. Al hablar con ella, te preguntará una serie de cosas y dependiendo de lo que contestes la recompensa será mejor o peor. Para conseguir el mejor obsequio sigue estos pasos. Habla con ella en primer lugar; a la primera pregunta responde la primera opción. Da una vueltecita y tras unos minutos, vuelve a hablar con ella. Escoge de nuevo la primera opción (no te preocupe resultar un poco borde, hay veces que es mejor ser así); ve a hacer otros recados y pasados otros 15 minutos regresa de nuevo para hablar con ella, esta vez escoge la tercera opción. Unos minutos más tarde, vuelve a hablar con ella y elige de nuevo la primera opción como respuesta a su pregunta.
Tras contestar a todas sus preguntas, déjala descansar; sal al desierto, visita Giza, en fin, lo que sea antes de volver a esta zona. Cuando vuelvas a hablar con ella, habrá tomado una decisión y cambiará de lugar. Si todo ha salido bien, estará en el vestíbulo del Clan Centurio y obtendrás una Espada de Platino como recompensa.





Los Montes MOSFORA

Tendrás que atravesar los Montes Mosfora (1) para llegar al Bosque de Salika. El camino a seguir será el siguiente: avanza desde el Arrabal de Nalbina al Oeste para entrar en la zona de los Montes. Desde aquí ve por la falda Sur al Norte, atraviesa el camino a la cima y desde aquí sal por el Noroeste al Paraje de los Manantiales (2). **Salva la partida**, habla con los viajeros y compra lo que necesites al **mercader**. Luego sigue al Norte. Sube el Sendero de Piedra (3), desciende la Falda Norte y llegarás, al cruzar el puente de madera, al Bosque de Salika.

(VER EXODUS)



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Lobo Warg	2121 aprox.	Aqua
Warg Líder	2523 aprox.	Aqua
Pitón	3346 aprox.	Tierra
Ente del Fuego	14830	Aqua
Carroñero	4090 aprox.	Tierra
Humbaba	5403 aprox.	Hielo







EXODUS

Más adelante en el juego tendrás que retroceder hasta este lugar si quieres conseguir un Esper extra. Se trata de Exodus, y para poder luchar contra él tendrás que desbloquear el camino que lleva hasta su morada. Después de realizar los eventos en Sochen, regresa a los montes Mosfora. Parece ser que las fuentes de agua han vuelto a funcionar. Lo que tienes que hacer es activar las ermitas de una manera determinada para poder acceder a otra zona de los montes. Investiga en primer lugar la Ermita Viento Sur; en la zona al Este encontrarás un chocobo, utiliza una verdura Gysahl y podrás montar sobre él. Abre el mapa y verás que han aparecido unos signos de admiración en determinadas zonas; avanza hasta allí con el chocobo para comprobar que puedes llegar a otro sitio.
Sigue el camino hasta la ermita Oeste y acciónala; ahora rompe la roca que está bloqueando el camino. Acciona después la ermita del Noroeste; aparecerán otras dos admiraciones en el mapa... salva la partida antes de avanzar hasta ese lugar.
Tendrás que enfrentarte a Exodus; utiliza ataques sencillos y una cadena de ataques sublimación, luego aguanta mientras dura su barrera total, porque ningún ataque le hará daño. Durante el combate no podrás utilizar ningún objeto. Al terminar recibirás este nuevo Esper.









Bosque de SALIKA



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Liebre de la suerte	2959	Piro
Calabaza	2859	Hielo
Trotador	4138 aprox.	Aqua
Rey molbol	4501	Sacro
Spi		
Bak-namu	4576 aprox.	Hielo
Antares	7228 aprox.	Aero
Chocobo Marrón	3786 aprox.	Electro, Aqua, Sacro

Avanza por el único sitio posible hasta dar con una **zona de cabañas**. Allí podrás **salvar la partida** (1) y hablar con unos **moguris** que hay en la cabaña de la derecha; parece ser que tienen que arreglar una puerta…
Avanza desde donde se encuentra el Cristal de la Memoria hacia el Norte; si investigas en las pasarelas de madera encontrarás la **Vasija del Tesoro con el Mapa del Bosque** (2). Sólo tienes que buscar una pasarela hacia el Sur en la zona de los Árboles Gigantes. La zona a la que tendrás que llegar en primer lugar es el **Paso de la Calma**, lugar donde podrás **preparar al equipo** antes de un inminente combate (3). Te recomendamos que los equipes con **armaduras y escudos resistentes al elemento Fuego**. Si no tienes ninguno en tu poder, ve con el Transportador hasta los Montes Mosfora y compra el equipo al mercader. Cuando estés listo, avanza por la salida del Oeste para enfrentarte a un nuevo enemigo **(VER ENEMIGO REY BOOM)**

Una vez hayas acabado con este enemigo **busca al capataz de los moguris**; lo encontrarás en la zona más al Oeste (4). Parece que tendrás que ayudarle a **encontrar a sus obreros** para poder llegar hasta la Costa de Fon. Tendrás que retroceder para buscar en las cabañas a los **9 moguris** para que terminen de hacer su trabajo; si miras el mapa te darás cuenta de que las cabañas en las que descansan están **señaladas por signos de admiración**. De todas formas te facilitamos la información: en la zona de los Árboles Gigantes (5), 2 caba-













Enemigo REY BOM

ENEMIGO: REY BOM, BOM X3
VITALIDAD: 37526, 5090
DEBILIDAD: ELEMENTO HIELO

En primer lugar te recomendamos que te armes de paciencia antes de enfrentarte a este enemigo, ya que cuando le hayas quitado aproximadamente la mitad de la barra de vitalidad se recuperará del todo. No te resultará demasiado complicado si sigues el siguiente truco: procura que el líder lleve el escudo para protegerse del elemento Fuego y el Sable de Hielo si lo tienes en tu inventario; en primer lugar, utiliza Mutis para que el Rey no lance hechizos. Si ves que tus personajes están afectados con el hechizo Óleo, utiliza jabones antes de que los achicharren con Piro +. A continuación, ataca sin cesar hasta quitarle aproximadamente la mitad de la barra de vitalidad; cuando esto pase, utiliza una larga cadena de ataques sublimación. Con un poco de suerte, no le darás tiempo a recuperarse la vitalidad.

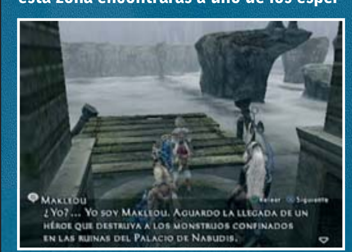


ñas en el Jardín de los Árboles Caídos y por último en la Senda del Tiempo, antes del punto para salvar la partida.
Para más información sobre esta zona, te diremos que por la salida más al Noroeste llegarás al **Pantanal de Nabudis**; mientras que la salida más al Suroeste te llevará a **Nabudis**, la Ciudad de los Muertos (antes de llegar a esta zona puedes dedicarte a cazar a Blaith, una escoria). Si entras allí verás una escena de vídeo, aunque en ella te dirán que no debes avanzar por ese lugar, eres libre de entrar e **investigar la zona** (6).
Una vez hayas hablado con todos los moguris te darán la **opción de ir con ellos a la puerta**. Accede si lo que quieres es llegar rápido y una vez allí observa la escena. Al recuperar el control del personaje podrás **hablar con todos los obreros**; habla con el capataz para recibir unas **Botas Qüismoit**. Después avanza al final del sendero.
(VER EL PANTANAL DE NABREUS)

EL PANTANAL DE NABREUS

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Bak-namu	8965 aprox.	Hielo
Cruzado	10592 aprox.	Sacro
Bañes	7017 aprox.	Sacro
Focalor	8924 aprox.	Hielo
Esmeraldina	20590 aprox.	Aero
Forbal	10525 aprox.	Sacro
Alma Leo	40300 aprox.	--
Vehrel	--	--
Nexus	10775 aprox.	Sacro
Dragón Blindado	35082 aprox.	--

Para llegar al Pantanal tendrás que avanzar por la salida al Noroeste desde el Bosque de Salika. Si no abriste los cofres de la Costa de Fon ahora encontrarás mejores objetos en los cofres de este lugar. En esta zona encontrarás a uno de los esper más difíciles de todo el juego y además unas cuantas Escorias. Tras el Llano del Sueño, al Norte se encuentra el Paraje del Socorro; derrota al Bicho Cristal y salva la partida después para que aparezca el Cristal de Nabrudis para transportarte.





La Costa de FON

Avanza a lo largo de la playa (1) hacia el Este para terminar llegando al **Campamento de Cazadores**. Allí saltará una nueva escena de vídeo en la que Balthier se dará a conocer al resto de personajes. ¡Al averiguarlo nos hemos quedado sin palabras! (2)





Puedes **salvar la partida** y **consultar el Tablón de anuncios** antes de reemprender la marcha. Si sigues avanzando hacia el Este te encontrarás con una **zona llena de vasijas**... **¡no las abras!** (3). Estas vasijas están conectadas de alguna forma con las que se encuentran en el Pantanal, de forma que al abrir las de la Costa Fon **desaparecerán las de Nabudis y perderás objetos valiosos en ellas**.
Desde las Colinas de Calma, avanza hacia el Norte para descubrir un nuevo punto para **salvar la partida**.
(VER LA LIGA DE CAZADORES)



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Lobo Plateado	3131 aprox.	Tierra
Mandrágora	2979 aprox.	Piro
Pirolisco	6262 aprox.	Hielo
Piraña 4387 aprox.	Electro	
Iguion	5002 aprox.	Electro
Badu	4500 aprox.	Tierra
Arqueosaurio	12251 aprox.	Hielo

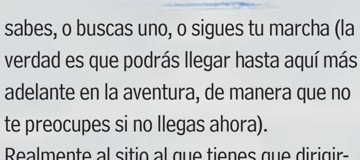
LA LIGA DE CAZADORES

Al haber derrotado a más de la mitad de las escorias avanza, hasta la Costa de Fon y habla con el Cazador Jefe. Éste te propondrá que derrotes a un monstruo raro para poder entrar en la Liga de Cazadores. Para encontrarlo, sólo tienes que avanzar por la playa Vaddu hacia el Este y subir a la pequeña colina mirando al mar. Al poco rato aparecerá Fenilens; al acabar con él dejará caer una Coraza del Mérito. Llévasela al Cazador Jefe y serás admitido en la Liga de Cazadores. Esto te permitirá conseguir mejores objetos en las tiendas. Cuando luches con un monstruo raro, dale la Coraza del Mérito que deje caer a cualquiera de los Bangaas que están esperando al lado del Cazador Jefe. Dependiendo de a quién des los tesoros del mérito, el proveedor de la zona te podrá vender distintos objetos.



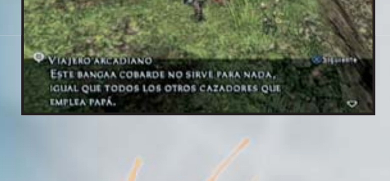


La Meseta de CHITA



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Bengal	4264 aprox.	Hielo
Serpiente 4982 aprox.	Tierra	
Wyvern Líder	8267 aprox.	Aqua
Gran Monarca	5015 aprox.	Sacro
Lagarto 5301 aprox.	Aqua	
Caimán	9393 aprox.	Tierra

Avanza por la meseta eliminando a los monstruos que encuentres a tu paso. Al llegar al **Cristal transportador** de la Meseta te encontrarás a un pequeño personaje (1) que te mandará **cazar una escoria**. Esta escoria no aparece en ningún tablón; **acepta su encargo**, aunque no hay notas al respecto. Recibirás la **Llave de Confinamiento**. Al Este podrás llegar a Sochen; si te fijas, **al Sur hay otro punto para salvar** la partida (2). Allí encontrarás al padre del chico que te ha ofrecido la captura. Si sigues avanzando hacia el Este llegarás a **las Alturas de Cerobi, pero no podrás pasar si no vas montado en chocobo**, así que ya sabes, o buscas uno, o sigues tu marcha (la verdad es que podrás llegar hasta aquí más adelante en la aventura, de manera que no te preocupes si no llegas ahora).
Realmente al sitio al que tienes que dirigirte se encuentra **hacia el Norte** (3); de modo que **regresa a las Tierras Altas** y desde allí avanza hacia el Norte al Prado de la Eternidad. Si te fijas en esta zona, en la parte superior del mapa hay una **oscura cueva** (4). Entra en ella a ver qué encuentras.

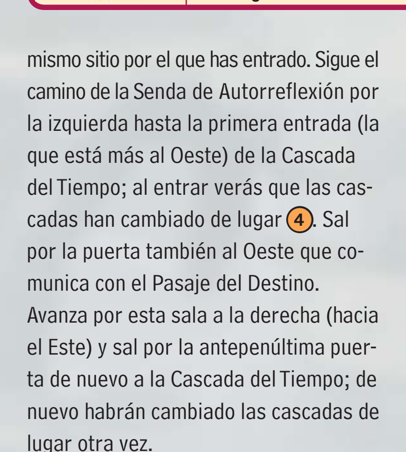








El Palacio Subterráneo de SOCHEN



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Caballero Zombi	4053 aprox.	Sacro
Gran Quimera	4386 aprox.	Aqua
Iguion	5349 aprox.	Electro
Imp	4390 aprox.	Hielo
Diablillo 4450 aprox.	Tierra	
Desesperado	5549 aprox.	Aero
Focalor	4513 aprox.	Hielo
Wendigo	5878 aprox.	Electro

Nada más entrar verás un vídeo. Avanza por los vericuetos del Palacio sin dejar ninguna esquina sin investigar (1); recuerda **abrir todas las vasijas** que encuentres para no dejarte ningún **objeto** importante por el camino. Sigue hacia el Norte para llegar a la puerta bloqueada. **Usa la Llave de Confinamiento en la cerradura** y podrás entrar en la zona donde se encuentra la escoria (2); supuestamente son enemigos dificilísimos pero nosotros sólo los encontramos graciosos, porque muy temibles...
(VER COMBATE MANDRAGORITOS)

Si lo prefieres, puedes retroceder hasta el chico que te propuso capturar las escorias para recibir tu **recompensa**: **1000 guiles y 3 Panaceas**.
Al terminar con el enemigo avanza por cualquiera de las dos puertas, a izquierda o a derecha y al llegar a la sala central **acércate al Cristal de la memoria**… ¡cuidado que es falso! (3). Deshazte de él cuanto antes para **salvar la partida**.
Aprovecha **para gastar los puntos de licencia o mejorar los gambits**.
Cuando estés listo avanza por la puerta al Este y antes de seguir el camino hacia el Norte, **investiga todos los vericuetos de este Palacio Subterráneo para encontrar los secretos** que esconde. Lo que vamos a contar a continuación es **opcional**; tú decides si quieres entretenerte buscando el tesoro o no.
Avanza en primer lugar a la derecha para encontrarte la **Vasija del Tesoro con el Mapa de la Zona**. Ahora avanza hacia la izquierda para llegar a la zona de la Cascada del tiempo. Acércate a las cascadas de la izquierda y vuelve a salir por el mismo sitio por el que has entrado. Sigue el camino de la Senda de Autorreflexión por la izquierda hasta la primera entrada (la que está más al Oeste) de la Cascada del Tiempo; al entrar verás que las cascadas han cambiado de lugar (4). Sal por la puerta también al Oeste que comunica con el Pasaje del Destino.
Avanza por esta sala a la derecha (hacia el Este) y sal por la antepenúltima puerta de nuevo a la Cascada del Tiempo; de nuevo habrán cambiado las cascadas de lugar otra vez.







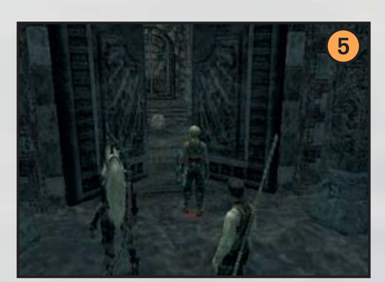
Combate MANDRAGORITOS

ENEMIGO: VON MANDRÁGORA, ALRAUNE REY, REINA CEBOLLA, SÚPER CALABAZA, CAPITÁN TOMATE
VITALIDAD: 9000 APROX. CADA UNO
DEBILIDAD: --

Corren que se las pelan, así que procura utilizar los especiales cuando estén lo suficientemente cerca de modo que puedas eliminar a más de uno de golpe. Nosotros hemos llegado hasta aquí con el nivel 44, y hemos encadenado entre 9-10 golpes... suficiente.









Sal de esta zona hacia la Senda de la Autorreflexión por la puerta que quedaría justo enfrente de la que acabas de entrar (la antepenúltima de la derecha, según miras el mapa). Ahora entra a la zona de las cascadas por la antepenúltima puerta de la izquierda. Las cascadas habrán vuelto a cambiar. Sal hacia el pasaje del destino, también por la antepenúltima puerta por la izquierda.
Ahora tendrás que entrar a la zona de las cascadas por la puerta central; al hacerlo te anunciarán que se ha abierto una cerradura. Entra por la puerta central hacia el sur para llegar a una **zona secreta**; en el centro encontrarás una **vasija** y en su interior el **Sable Koga Ninja** (5).
Para que te resulte más fácil; colocándote desde el principio por el lado derecho en las cascadas **entra por el sur y sal por el norte haciendo como una espiral**.
Cuando estés listo, sigue el camino que lleva hacia el Norte para enfrentarte con un nuevo enemigo
(VER COMBATE ARIMÁN)

Al terminar con él, sal por la derecha y sigue los caminos que conducen al Norte. Al llegar a la **sala en forma de caracola**, sube la rampa y **acciona la plataforma** (6). Una escena de vídeo mostrará cómo los personajes cambian de lugar. Podrás **salvar la partida** además de teleportarte a algún lugar…. **Puedes conseguir alguna escoria más, recoger alguna recompensa que tengas pendiente o conseguir algún que otro Esper.** Si prefieres dejarlo para otro momento, cruza la puerta al final de la sala.

Combate ARIMÁN

ENEMIGO: ARIMÁN
VITALIDAD: 63000 APROX.
DEBILIDAD: SACRO

Este enemigo tiene dos ataques complicados: el hechizo condena y Multiplicación. Realiza ataques simples hasta que hayas quitado casi la mitad de la barra de vitalidad, en ese momento procura realizar una cadena larga de ataques especiales Sublimación. Si no ha sido suficiente con eso para acabar con él, cambia a los personajes para ejecutar otra cadena de especiales más. Sin lugar a dudas, es la forma más sencilla de acabar con el fantasma y sus dobles.



Casco Viejo de ARCADIS

Tras la escena de vídeo (1) **podrás vender todos los objetos que has conseguido** de los enemigos hasta llegar aquí… ¡por fin!
Además este mercader venderá un objeto muy útil: **Mantón Bordado**, gracias al cual el personaje que lo lleve incorporado adquirirá el doble de puntos de experiencia.
Avanza por la ciudad primero hacia el Este, **hablando con todos los ciudadanos** que encuentres a tu paso para enterarte de lo que se cuece por Arcadis; (deberías encontrar una cocatriz en las calles del casco viejo y hablar con ella). Avanza hacia el Oeste hasta el **punto para salvar** y tras salvar la partida habla con los soldados al pie de las escaleras (2). Al intentar colarte verás un vídeo en el que se dará a conocer un viejo amigo de Balthier.





Paga los 1500 guiles que te pide y si nos has hecho caso y has hablado con todo el mundo, **tendrás que encontrar a Beasley** y contarle quién le ha robado la bolsa de ahorros.
Esto hará que los guardas dejen la escalera libre y te encontrarás automáticamente en la ciudad de Arcadis.
(VER LAS COCATRICES)

LAS COCATRICES

Después de avanzar un poco en el juego, avanza hasta la Pradera de Giza y habla con la cuidadora de cocatrices… ¡se han escapado del corral! Tu misión será encontrarlas por toda Ivalice, pero tranquilo, que nosotros te facilitaremos las cosas. Ésta es la localización de cada una de las gallináceas.
YAJARA: **en la Plaza de la Calma, en la zona de la izquierda. Responde al pastor que viene desde Giza y acto seguido habla con el Venerable. Al hacerlo obtendrás el regalo del Patriarca. Habla con la cocatriz y luego con el pastor; recibirás una Daga de Platino.**
BALFONHEIM: **al lado del cristal transportador encontrarás un corral de chocobos y entre ellos una cocatriz. Investiga los chocobos y sigue la conversación entre los moguris. Recibirás como recompensa una Defensora.**
DESIERTO ESTE: **en el poblado al sur del río Nebra encontrarás una cocatriz más; tendrás que ayudarla a subir al barco para cruzar el río. Habla con Tchigri y haz que monte en el barco primero Nathyl; en segundo lugar con Arryl y en tercer lugar la cocatriz Sazán. Una vez en la orilla norte, acércate a hablar con ella y recibirás como recompensa un Koga Ninja.**
ALDEA ELT: **avanza hasta los Pabellones del Saber, a la derecha encontrarás la cocatriz con Mjrn. Habla con ellas y a continuación da media vuelta para coger un objeto brillando en el suelo. Se trata de una Lágrima de Piedra; tendrás que juntar varios guijarros y dárselos a Mjrn. Encontrarás dos más en los Pabellones del Saber, rodeando el árbol. Bajando desde los pabellones del saber, en el tronco de un árbol.**
En el árbol de los Espíritus, a la izquierda uno, en la bifurcación otro; en la fuente, pídeselo a una viera por que está fuera de tu alcance. En la rampa en forma de caracol. Y por último, en el camino cortado al sur. Lleva todas las piedras a Mjrn y habla con ella. Tras darla las piedras, habla con la cocatriz, ésta dejará caer una de entre sus plumas. Cógela y habla de nuevo con Mjrn, para obtener un arco de Yoichi.
ARCADIA: **para poder encontrar la cocatriz en esta nueva zona necesitarás haber conseguido las 28 Hojas Blancas. Cambia hojas blancas por plumas y accede a la zona de la Columnata por el ascensor. Te encontrarás con la cocatriz nada más salir. Persíguela un poco hasta poder hablar con ella y escoge la primera opción; recibirás como recompensa una Etna.**
RABANASTA: **en la sección más al Norte, en la calle en curva entre la tienda de Gambits y la sede del clan. Está mirando a la pared; al acercarte e intentar hablar con ella saldrá corriendo y tendrás que cogerla. Aunque intentes alcanzarla no lo conseguirás fácilmente; lo que tienes que hacer es sorprenderla desde el otro lado. Es decir, si baja por la calle de la sede del clan, da la vuelta por la otra calle y espérala en un esquinazo para sorprenderla. Cuando la alcances escoge la segunda opción; después lograrás alcanzarla de nuevo en la zona más al Norte. Habla con ella y dila que Chié está en el corral. Recibirás como recompensa una Hoja de Diamante.**
Tras hablar con todas las cocatrices, avanza de nuevo hasta la Pradera de Giza y habla con Tiara para obtener otro premio: Ultraéter x2.

ARCADIS, Capital del Imperio

Para empezar será mejor que te des una vueltecita por los alrededores y **hables con la gente** (1). Avanza hacia la zona suroeste del mapa, hacia el Distrito Nilbasse. En la esquina inferior izquierda te encontrarás la **parada de un Bus**… (2) pero no puedes acceder a él todavía. **(VER JULY)**

Saltará una escena de vídeo en la que **Jules nos facilitará la información que necesitamos**; siempre y cuando pagues **2500 guiles,** claro. Tras obtener la información, **habla con todos los ciudadanos** que te encuentres en los 4 distritos y ejerce de "corre, ve y dile" de la ciudad. Estos son los personajes que tienes que encontrar y a los que tienes que dar la información. **(VER TABLA DISTRITOS)**

Si tienes alguna duda, **puedes preguntar a la Adivina del Tarot** de la zona del aeródromo; estará corriendo de un lugar a otro del distrito de Rianna. Cuando hayas conseguido todas las hojas **habla con el conductor del autobús** para que te lleve al barrio de la nobleza (3). Al bajar en este nuevo barrio avanza hacia la derecha, saltarán varias escenas de vídeo… ¿¡el padre de Balthier es…!? No os vamos a desvelar toda la información, claro.

Cuando recuperes el control del personaje, **salva la partida y habla con el encargado del autobús de nuevo**. Elige la opción "ese otro lugar" (4) y llegarás al Laboratorio de Cid.

JULY

Si hiciste la misión paralela de la espía July en Nalbina, ahora podrás obtener la recompensa. La encontrarás en la Tienda Mágica Carriot, en la segunda planta al lado de la escalera. Habla con ella y recibirás a cambio el botín Salamandra.

Tabla de DISTRITOS

BARRIO	SOLICITAR INFORMACIÓN	DAR INFORMACIÓN
Trant	Historiador	Estudiante de historia
Trant	Chico enamorado	Chica enamorada
Trant	Señora de las entradas	Chica de las entradas
Trant	Constructor	Arquitecto innovador
Trant	Amante de la música	Laudista
Trant	Futura propietaria	Chico acaudalado
Rianna	Chico afortunado	Chica romántica
Rianna	Guía turística	Dama turista
Rianna	Adivina del tarot	Escritora feliz
Rianna	Hermano servicial	Chica paciente
Rianna	Verdulera	Verdulero
Rianna	Investigador culinario	Chef imaginativa
Rianna	Caballero del gambit	Señora de la tarjeta
Nilbasse	Futura estrella	Vieja gloria
Nilbasse	Investigadora resuelta	Investigador retirado
Nilbasse	Deportista	Ávido lector
Nilbasse	Señor solidario	Anunciante
Nilbasse	Investigadora experta	Investigador fracasado
Nilbasse	Marido preocupado	Señora materialista
Molberi	Mujer con talento	Académico
Molberi	Aspirante a juez	Viuda de un juez
Molberi	Chica trabajadora	Chico trabajador
Molberi	Nuera	Chico de giza
Molberi	Señora nostálgica	Chica hogareña
Molberi	Madre del estudiante	Tutor
Molberi	Aficionada a viajar	Viajero experimentado
Molberi	Marido pobre	Mujer pobre
Molberi	Doble	Doble









Laboratio DRAKLOR

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Soldado imperial	3589 aprox.	--
Coracero imperial	4308 aprox.	--
Macero imperial	4127 aprox. –	
Juez	5086 aprox.	--

Tras las escenas de vídeo, y una vez hayas recuperado el control de tus personajes, **avanza por los pasillos de esta sala** (1). Al final encontrarás un **ascensor**; elige llegar al **nivel 67**.

Sigue los pasillos hacia el Noreste y entra en la nueva sala. Tras la escena de vídeo obtendrás la **Tarjeta** y el **Mapa del Laboratorio** (2).

Entra en la primera sala a la derecha para **salvar la partida**. Si hablas con el **investigador** de esta habitación descubrirás cómo funcionan las compuertas del laboratorio. Entra ahora en la siguiente sala y **cambia los controles de las compuertas** (3). Avanza por el pasillo de la derecha hacia el **ascensor** y sube por el pasillo también a la derecha. Encontrarás **otra sala con controles** de las puertas, cambia de nuevo los controles para llegar a la







Sala 11 y coger un par de **vasijas** (4). Cambia el control de las puertas para llegar al ascensor; tendrás que llegar al **nivel 68**. Ve por el camino de la izquierda y entra en la pequeña sala para **cambiar los controles de las puertas** y que se queden abiertas las puertas rojas. Ve al otro lado y **cambia los controles** para abrir las compuertas azules; tendrás que llegar a la pequeña sala al suroeste, la **sala 11** para cambiarlos controles otra vez (5). Ve por el pasillo a la derecha para llegar al ascensor de la zona sur, con el que llegarás al **nivel 70**. En este nivel saltará una escena de vídeo en la que conocerás a la otra visita (6). Tras la presentación, **salva la partida** y sube las escaleras para enfrentarte cara a cara con el Doctor Cid.

(VER COMBATE DOCTOR CID)

Una vez le hayas derrotado se sucederán unas cuantas escenas de vídeo más que harán que no te separes de la pantalla (7).







Combate DOCTOR CID

ENEMIGO: DOCTOR CID, ALFIL X4
VITALIDAD: 60000, 10000 APROX.
DEBILIDAD: --

En primer lugar, elimina a los alfiles para poder centrarte en el enemigo principal. Estas maquinitas reflejarán cualquier magia que lances, de modo que ni se te ocurra utilizar Magia Blanca para curar a tus personajes. Prepara los gambits para que el grupo utilice Ultrapociones en lugar de la magia Cura. Una vez te hayas deshecho de estas máquinas puedes probar una larga cadena de ataques Sublimación; si aún queda algo de vitalidad del personaje, limítate a realizar ataques sencillos. Tampoco será muy difícil derrotarlo.

Puerto de BHALFONHEIM





Después de observar la escena de vídeo (1), avanza por el puerto hasta la **plaza de los marinos**. Allí te encontrarás un montón de **tiendas** con objetos interesantes. Compra las armas y protecciones que consideres necesarias; **puedes incluso entrar en la taberna** y ver cómo anda la cacería de Escorias (2).

(VER LAS SIETE HERMANAS)

Puedes hacer dos cosas: o utilizar el Cristal Transportador que se encuentra la Norte para ir a la Selva de Golmore y desde allí al Bosque Encantado o seguir hacia las Alturas de Cerobi para entrar en una **zona opcional**. Hay más enemigos que derrotar y verás más parte del mapa.

(VER CARRERA)

(VER PESCA)



LAS SIETE HERMANAS

En los barcos voladores que hacen las rutas entre las distintas ciudades de Ivalice, nos encontraremos con un pequeño problema amoroso. Parece ser que unos hermanos de la nobleza están molestando sin cesar a las hermanas que ocupan los puestos de Sobrecargo de los barcos voladores. Para solucionar este pequeño problema, tendrás que volar por todas las rutas y hablar con ellas; de este modo los estirados nobles no las volverán a molestar. Empezará la primera vez que puedas volar en barco. Escucha la historia entre la Sobrecargo y el noble y acepta ayudarla. Este es el itinerario que tienes que seguir para conseguir que todas las hermanas lean la carta.

Rabanasta ....Bhujerba
Rabanasta ....Nalbina
Rabanasta ....Arcadia
Bhujerba ....Balfonheim
Balfonheim ....Arcadia
Arcadia ....Nalbina

Cuando te quede sólo una hermana que visitar, toma la ruta Nalbina – Balfonheim. Al hacerlo obtendrás como recompensa un Anillo Protector, accesorio que te proporcionará un efecto Revitalia continuo... ¿no está mal, eh?

CARRERA

Después de los acontecimientos en Ridorana, habla con Ricky en el puerto de Balfonheim. Éste te propondrá echar unas carreras; acepta el desafío de las carreras por el puerto. Cada vez que quedes primero y superes un nivel obtendrás un premio... cada vez mejor, naturalmente.

Para ganar fácilmente las carreras hay un truco: nada más empezar, adelanta a la chica por la izquierda y corre al borde de la calle por ese lado y con la primera curva cambia de lado, a la derecha. En ese momento adelantarás al resto y no habrá quien te coja.



PESCA

Habla con Rucksel en el río Nebra. Después a Balfonheim; habla con el viejo de la caña al lado del aeródromo. Habla dos veces con él y elige la primera opción; avanza un poco por la calle (sin salir de la zona) y regresa al lugar donde estaba el viejo. Investiga el lugar para coger la caña y vuelve al desierto Este para hablar con Rucksel. Ahora habla con él para empezar a pescar. Tendrás que introducir las combinaciones de botones antes de que se escapen los peces. Si no dejas escapar ninguno aparecerá una combinación que te permitirá recoger un objeto.



Alturas de CEROBI



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Vandergal	5620 aprox.	Hielo
Wyvern Líder	11524 aprox.	Aqua
Lobo plateado	4464 aprox.	Tierra
Charybdis	21459	Tierra
Dragón Blindado	59679	--

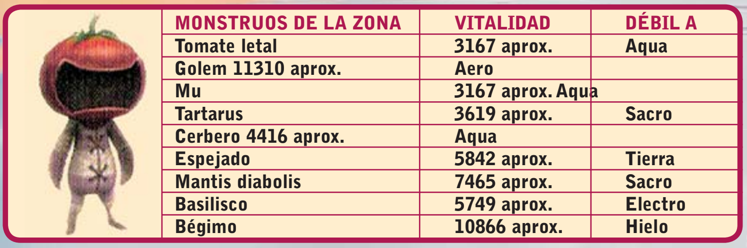
Esta zona es opcional, de modo que puedes dar media vuelta y transportarte hacia la Selva de Golmore si lo que quieres es terminar la historia rápidamente. **La mayoría de los cofres de esta zona contienen guiles** que podrás gastar en la Puerto. Elimina a la mayor cantidad posible de enemigos (1) para obtener más **puntos de experiencia** y subir a los personajes de nivel (sobre todo eliminando a los Wyvern Líder (2)). Habrá unas cuantas **minas esparcidas** por el campo, de modo que procura llevar a un miembro del equipo con el accesorio Brazalete incorporado. En las zonas más altas te encontrarás a enemigos verdaderamente duros de pelar, pero eso es bueno por que así subirá tu nivel de experiencia. **Al derrotar a un Dragón Blindado obtendrás... ¡más de 3000 puntos de experiencia!** Si subes hacia el Norte y luego al Oeste llegarás a la Meseta de Chitta. Y si sigues al Norte y luego al Este llegarás a una de las Escorias (3).







El Bosque ENCANTADO



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Tomate letal	3167 aprox.	Aqua
Golem 11310 aprox.	Aero	
Mu	3167 aprox. Aqua	
Tartarus	3619 aprox.	Sacro
Cerbero 4416 aprox.	Aqua	
Espejado	5842 aprox.	Tierra
Mantis diabolis	7465 aprox.	Sacro
Basilisco	5749 aprox.	Electro
Bégimo	10866 aprox.	Hielo

Podrás llegar a esta zona **desde dos lugares distintos**: desde la Selva de Golmore o desde el Barranco de Parafina.
Nosotros iremos desde el Bosque Encantado, porque desde allí se llega antes. Encontrarás el **mapa del Bosque** en una esquina a la derecha de la zona en el Sendero del Engaño (1). Y un **punto para salvar la partida** en el Claro del Fin. Una vez aquí avanza hacia el sur e **inspecciona la niebla**; tras la escena de vídeo verás cómo se disipa y te deja el camino libre.
(VER COMBATE RAFLESIA)
Al terminar el combate te recomendamos que **retrocedas y salves la partida en el Claro del Fin**. Cuando lo hayas hecho sigue el camino hacia el sur. En la Ruta de la Magia Blanca avanza hacia el Este para encontrar la **Vasija con el mapa de esta nueva zona** (2).
Al llegar a la zona Hielos de Sabiduría, sube a una de las **plataformas** que hay en las ruinas y, tras inspeccionarla, mira alrededor. Un paisaje entre la niebla te indicará por dónde seguir el camino (3). Llegarás a la **zona Confines de la Razón**, haz lo mismo en los edificios y llegarás **hasta la puerta de Giruvegan**. Para poder abrirla sólo tienes que **invocar al Esper Belias y tocarla** (4). Una escena de vídeo nos mostrará cómo el ogro hace su trabajo y aparecerás de repente en la Ciudad Centenaria.







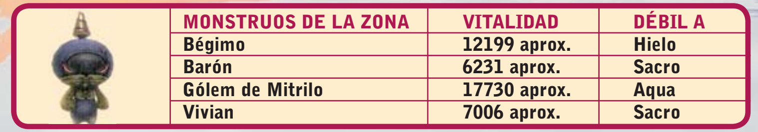
Combate RAFLESIA

ENEMIGO: RAFLESIA
VITALIDAD: 35000 APROX.
DEBILIDAD: FUEGO

Se trata de un enemigo un poco más complicado de derrotar que los anteriores. El PM bajará progresivamente hasta llegar a 0. Te lanzará hechizos que alterarán los estados de todo el equipo y cuando le quede menos de la mitad de la barra de vitalidad llamará a dos Molbol. Centra los ataques del primer grupo en Raflesia; no hace falta que utilices magias de ningún tipo, ni ataques Sublimación. Éstas han sido nuestras armas para combatirle: Francisca, Aéreo y Arco de Yoichi. Lo más seguro es que los personajes tengan el estado alterado Virus. No hace falta que malgastes las vacunas que tengas; si por casualidad elimina a este primer grupo, te queda otro en la recámara.



GIRUVEGAN, Ciudad Centenaria



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Bégimo	12199 aprox.	Hielo
Barón	6231 aprox.	Sacro
Gólem de Mitrilo	17730 aprox.	Agua
Vivian	7006 aprox.	Sacro

Al recuperar el control del personaje, **avanza por el puente** (1) **y salva la partida** (como es un cristal transportador, puedes hacer cosas opcionales)
(VER TRANSPORTADOR)

Hay un **cristal transportador** al final, tócalo para llegar a otra zona de Giruvegan.
(VER COMBATE DÉDALO)

Tras derrotar a Dédalo toca el siguiente cristal (2). Ve por el interior de la ciudad centenaria. Tendrás que **desactivar los pedestales** para apagar las barreras mágicas que te impiden el paso (3). Baja las rampas hasta el final y ve al borde de la plataforma; aparecerá un camino luminoso que te llevará a otra zona (4). Aquí también tendrás que **desactivar las barreras mágicas** para avanzar; después de subir a y bajar rampas para desactivar la última puerta, ve al borde de la última plataforma para que aparezca otro camino. Al final verás un **punto para salvar**… ¡utilízalo!

Ve por la siguiente puerta y sube la rampa a la izquierda. **Sigue recto** pegado al borde de la derecha y al llegar a la mitad de este tramo aparecerá otro camino luminoso. Avanza por allí mientras preparas al equipo con las magias Coraza y Escudo.
(VER COMBATE TIRANO)

Aparecerá un **cristal transportador** que te llevará al interior del cristal.





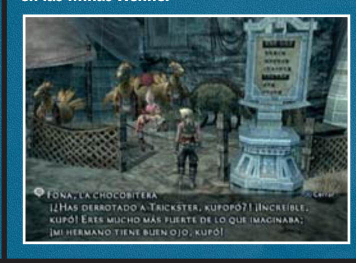




TRANSPORTADOR

Usa el transportador para viajar de un lugar a otro y realizar algunas cosas opcionales.
1) Ve a Rabanasta a hacer una visita a Montblanc. Has cazado muchos monstruos raros y además seguro que tiene más contratos para cazar escorias que ofrecerte.
2) Puedes completar misiones como cazador de escorias; intentando realizar nuevos contratos o terminar los que ya tienes ¿Recuerdas esa escoria que no podías derrotar? Pues a lo mejor éste es un buen momento para intentarlo.
3) Puedes conseguir algún Esper más para tu colección. Algunos están en los sitios más inesperados: los túneles de Balheim, Templo de Miliam, en la cueva certeniana...
4) Además, sería aconsejable que terminarás de conocer el mapa de todas las zonas. Adéntrate de nuevo en las minas de Lhusu o en las Minas Henne.





Combate DÉDALO

ENEMIGO: DÉDALO
VITALIDAD: 60000 APROX.

No tendrás muchos problemas para deshacerte de este enemigo, simplemente realiza ataques físicos con dos de los personajes mientras otro cura al resto del grupo. Cuando veas que le has quitado más de la mitad de la barra de vitalidad, utiliza los ataques especiales de Sublimación para no darle nada de tiempo a que utilice su especial. No te llevará demasiado tiempo acabar con él.



Combate TIRANO

ENEMIGO: TIRANO
VITALIDAD: 180000
DEBILIDAD: --

No podrás usar ninguna técnica. Realiza ataques físicos hasta quitarle tres cuartos de la barra de vitalidad; luego remata con una cadena de ataques Sublimación. Uno de sus ataques más peligrosos es Gravedad + penetrante, que quitará más de la mitad de la barra de vitalidad de los personajes. Cuidado con los elementos de las armas, ya que absorbe el elemento Electro (si tienes las Flechas de Rayo, quítalas).



Gran CRISTAL

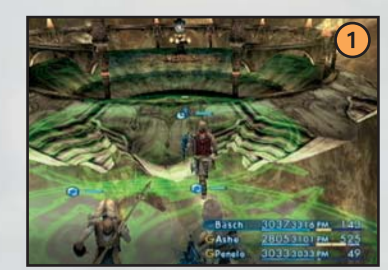


MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Voso	7059 aprox.	Sacro
Golem de Mitrilo	17733 aprox.	Agua
Parca	10111 aprox.	Sacro
Bomba madre	6384 aprox.	Agua
Necrofos	8511 aprox.	Sacro

Nada más empezar verás que **hay dos caminos**, uno de subida y otro de bajada. Sigue el camino de bajada plataforma tras plataforma hasta llegar al **Transportador VII** (1). Al llegar a la siguiente plataforma verás que hay **tres caminos**. Elige en primer lugar el de la izquierda y **desactiva el pedestal del centro** de la plataforma (2). Sube de nuevo hasta la bifurcación de caminos y avanza ahora a la derecha. En la nueva plataforma, sigue el descenso. Utiliza el **Transportador V** y llegarás a otra **zona con tres caminos**; el de la derecha está sellado, de modo que avanza por el de la izquierda para **desactivar el control de la Puerta Aries** (3). Regresa a la zona del transportador con los tres caminos y elige ahora el camino central. Sigue avanzando hasta el **Control de la Puerta Piscis** y continúa el camino de la derecha, te encontrarás en una plataforma con el **Transportador III**. Tras la escena de vídeo (4), baja por el único camino al **siguiente Transportador**, pero antes de hacer nada, **salva la partida**.

Luego, coge el **Transportador I**. (VER COMBATE SHEMHAZAI)

Una vez hayas derrotado a este enemigo **tendrás un Esper más que añadir a tu inventario**. Avanza por el pasillo hasta la siguiente puerta y sube en el **transportador Empíreo**; prepárate para observar una inesperada escena de vídeo; tras ésta obtendrás la **Espada del Pacto**.
Después, de nuevo con el control del personaje, **vuelve a transportarte para llegar esta vez al exterior**; ya fuera, avanza hasta llegar hasta el Cristal de la Memoria y pon rumbo a **Balfonheim**.






Combate SHEMHAZAI

ENEMIGO: SHEMHAZAI
VITALIDAD: 102000
DEBILIDAD: PIRO

Procura que ningún personaje lleve armas afines a algún elemento, ya que harás que el enemigo recupere sus heridas. Irá cambiando sus defensas según le convenga, de modo que si le atacas con un arma afín a Hielo, todos los ataques de ese arma le recuperarán vitalidad. Si la cambias por otro arma afín al elemento Electro por ejemplo, cambiará su defensa, de manera que recupere vitalidad con tus ataques. Realiza ataques físicos y procura que los personajes estén con la barra de vitalidad a tope. Puedes rematar a este enemigo cuando le quede un cuarto de la barra de vitalidad con una cadena de ataques Sublimación.

De nuevo en BHALFONHEIM

Lo primero que deberías hacer es **darte una vueltecita por las tiendas,** ya que habrán aparecido más cosas para comprar… sobre todo **magias muy interesantes** (1). Llega hasta la Calle Satzio y **habla con el Cancerbero Pirata** (2); elige entrar en la Residencia y observa la escena de vídeo que vendrá después. Parece que **Reddas nos acompañará** en el camino y además **funcionará de nuevo el Strahl en el aeródromo** (3). Avanza hasta allí y coge un Barco Volador privado a las Cataratas de Ridorana… ¡"peazo" de sitio para pasar unas vacaciones!






Las Cataratas de RIDORANA

Tras la escena de vídeo con la que empezará este capítulo (1) **salva la partida**; a partir de ahora **podrás viajar por toda Ivalice en el barco volador de Balthier**. Encontrarás el **mapa de la zona** en el Coliseo, en uno de los pasillos a la izquierda (2). Avanza por las rampas hacia el faro, **los enemigos de esta zona son duros** de pelar, pero si ya has llegado al nivel 50 no será tan complicado (3). Además **cuentas con la ayuda de Reddas**; avanza sin detenerte demasiado por la Vía de los Rezos Silenciosos hasta llegar al **Gran Faro de Ridorana**.



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Ultimantis	12682 aprox.	Hielo
Cassie	9080 aprox.	Aero
Pahl	40000 aprox.	--






El Gran Faro de RIDORANA

Nada más entrar en este lugar tendrás que luchar contra un nuevo enemigo, así que más te vale tener preparados a los miembros del equipo (1). **(VER COMBATE HYDRO)**

Tras eliminar a este bicho, **acércate a la puerta** y observa la escena de vídeo… parece que ya no hay marcha atrás. Siendo así, avanza a la izquierda para **salvar la partida** (2).





Combate HYDRO

ENEMIGO: HYDRO / **VITALIDAD:** 203000 / **DEBILIDAD:** ATAQUES FÍSICOS

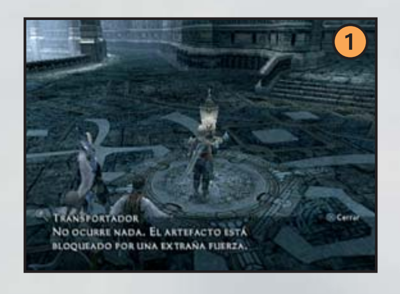
Al hacer el ataque Miedo +, el enemigo quitará al grupo todos los PM. Nuestro consejo es que intentes golpearlo todo lo que puedas con el primer grupo y si las cosas pintan mal, cambia de grupo y utiliza los ataques Sublimación antes de que te vuelva a quitar los puntos. Será un enemigo duro de pelar. No hace falta que derroches PM utilizando magias contra él; al revés, utiliza los PM para curar las heridas del equipo.





Nivel inferior: Pilares del Conocimiento

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Quimera negra	9992 aprox.	Sacro
Nebuloso	12500 aprox.	Piro
Susto	10541 aprox.	Sacro
Koya	15358 aprox.	Sacro
Drabolik	18684 aprox.	Electro
Dídara	15358 aprox.	Sacro





Combate PANDEMÓNIUM

ENEMIGO: PANDEMÓNIUM / **VITALIDAD:** 1166768 APROX. / **DEBILIDAD:** ?

Empieza bajando la defensa del enemigo para que los ataques físicos le hagan más daño. No te molestes en utilizar ataques mágicos, simplemente realiza ataques sencillos, prestando mucha atención al estado de la barra de vitalidad de los personajes. Cuando el enemigo cree una barra de defensa no podrás realizar sobre él ningún ataque, ni físico ni mágico, ni técnicas. Nada le hará daño; aprovecha para proteger a todo el grupo. Aguanta 5 minutos y cuando se acabe la defensa, utiliza los ataques sublimación para darle el toque de gracia… siempre y cuando realices una buena cadena.





El cristal transportador del centro de la sala no funciona (1). Ve por la entrada de la izquierda. Tendrás que eliminar a todos los enemigos que encuentres para **conseguir Esferas Oscuras** (2); da la vuelta por los pasillos que rodean la sala circular para llegar a la **Vasija del Tesoro** con el **mapa** de este piso. Tendrás que **colocar estas Esferas en los Altares de la Noche** que rodean la columna de niebla; hay tres (3). Al hacerlo se romperá el sello que cerraba la Puerta de la Noche; desde el cristal de la memoria (**salva la partida**), ve a los pasillos por la puerta de la izquierda; sigue hacia el Norte y sube las escaleras hasta la puerta ahora abierta.
(VER COMBATE PANDEMÓNIUM)

Se activará el transportador de la entrada. Ve allí, **salva la partida y toca el cristal**.

Debajo del mapa verás que **estás en el nivel 10**; sal por cualquiera de las dos puertas y elimina a los dos Koya al lado de la escalera (4). De este modo **se creará un puente**; sube las escaleras al **nivel 11** y después al **nivel 12**. Elimina a otro Koya y sube al **nivel 14**. Te encontrarás con otro Koya; si te fijas, a la izquierda se está creando otro puente (5). Sube las escaleras de la derecha; en el **nivel 15** podrás eliminar a »

Combate SHARLIT

ENEMIGO: SHARLIT
VITALIDAD: 92661 APROX.
DEBILIDAD: ?

Para eliminarle deberás realizar ataques físicos normales hasta que le quede un cuarto de la barra de vitalidad, entonces utiliza una larga cadena de ataques sublimación para deshacerte de él, ya que no dejará de golpear a miembros del grupo hasta deshacerse de ellos. No es duro de pelar, de modo que no te llevará mucho tiempo.

















»otros dos enemigos: uno detrás de la escalera y otro en la pequeña sala de la izquierda.
Regresa al **nivel 14** y cruza el nuevo puente; sube las escaleras hasta llegar al **nivel 20** y elimina a otros dos Koya; los verás, uno en un pequeño recoveco al lado de los escalones y otro en una pequeña sala a la izquierda. Sigue por las escaleras al **nivel 21** y elimina a otro Koya más. Continúa al **nivel 25** para enfrentarte a otros 3 enemigos.Así terminará de aparecer el **puente luminoso** a la izquierda (6).
Ahora llega al **nivel 29** para enfrentarte a otros dos Koya y activar otro puente. Sube las escaleras y entra por la **puerta roja** a la derecha (en el **nivel 30**); elimina dentro a otro Koya. Sube las escaleras y elimina a otros dos Koyas.
Deshazte de los que encuentres **entre el nivel 32 y el 35** (7). Se creará un puente muy grande a la derecha del pasillo en forma de cuadrado; pero tendrás que dar varias vueltas a este pasillo para eliminar a suficientes Koyas antes de cruzar al otro lado (8).
Al cruzar al otro lado encontrarás más enemigos Koya; **procura no eliminar a ningún Dídara**, ya que harán que se caigan los trozos de puente que se van levantando. Sigue las escaleras y elimina a los Koya hasta llegar al nuevo puente luminoso.
En el **piso 48**, prepara al equipo, reorganiza los gambits y salva la partida (9).
Luego sube al **nivel 49** y prepárate.
(VER COMBATE SHARLIT)

Cruza la puerta después de la pelea y sube al transportador.

Nivel Medio: Ámbito de la Vacilación



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Cruzado	10772 aprox.	Sacro
Abadón	13559 aprox.	Sacro
Bune	13659 aprox.	Aqua
Appanda	23191 aprox.	Terra
Dragón Zombi	23601 aprox.	Sacro
Hechicero	7858 aprox.	Sacro
Nigromante	13249 aprox.	Sacro

Te encontrarás en el **segundo nivel del Faro**. Da una vuelta por la pasarela circular (1) para encontrar un **punto para salvar** (al lado del altar de la fuerza). Una vez te hayas recuperado de tus heridas, observa que hay unas cuantas puertas cerradas.
Si observas la zona verás que hay varios **altares** enfrente de unas puertas cerradas. Tendrás que **accionar uno de ellos para entrar en la zona de pasillos** que rodea la sala circular. Estos son los posibles caminos a elegir. Altar de la fuerza: no podrás realizar ataques físicos; Altar de la magia: no podrás realizar ataques mágicos; Altar de los bienes: no podrás utilizar objetos; Altar del conocimiento: no podrás ver el mapa. Por éste último camino (2) es por el que debemos ir… para eso estás leyendo una guía ¡quién quiere mapas!; además el mapa general lo puedes seguir viendo, lo único que desaparece es el mapa orientativo de la esquina superior derecha de la pantalla.
Nada más entrar sube las escaleras a la izquierda de la sala. Te recomendamos que **recorras todos los pasillos y luches contra los enemigos** para subir de nivel a los personajes (3).
Avanza por las escaleras de subida del Suroeste; al llegar al **piso 62**, encontrarás el mapa de esta zona en la zona al Noroeste. Pero **si prefieres ir al grano**, avanza por el sureste hasta las escaleras que suben al **nivel 63**.
Encontrarás las escaleras de subida al siguiente piso al Noroeste. Una vez en el **nivel 64,** sal a la zona de la columna de niebla y **salva la partida**… ¡gracias a Dios!
En la entrada al sur encontrarás las escaleras que llevan al **nivel 65** (4). Una vez arriba, avanza por el pasillo hasta la puerta que custodia el tercer guardián; reza todo lo que sepas y abre la puerta.
(VER COMBATE FENRIL)

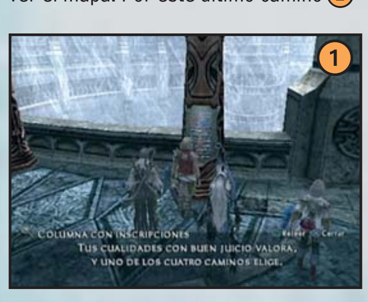
Al terminar con este enemigo avanza por la siguiente puerta; al llegar a la columna de niebla **desactiva el Altar del conocimiento** para que funcione el mapa. Monta en el Elevador que habrá aparecido para llegar al **nivel 67**.
En este piso, **salva la partida**, recupera tus heridas, reorganiza el equipo y monta en el cristal transportador.

Combate FENRIL

ENEMIGO: FENRIL / VITALIDAD: 189992 APROX. / DEBILIDAD: ?

Será mejor que para empezar, en esta ocasión utilices la Técnica Rompedefensa y además realices también la magia Coraza + nada más empezar. Realiza ataques físicos sin cesar mientras un miembro del grupo se preocupa de curar a los demás... ese pedazo de espada no puede traer nada bueno, haznos caso. Cuando realice el hechizo Bravura, sus ataques físicos harán más daño; aprovecha entonces para utilizar los ataques Sublimación y encadenar unos cuantos golpes. Con un poco de suerte acabarás con él.



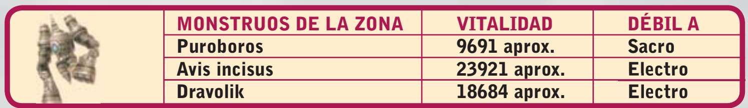








Cámara de la Dinastía



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Puroboros	9691 aprox.	Sacro
Avis incisus	23921 aprox.	Electro
Dravolik	18684 aprox.	Electro

Aparecerás en el nivel 80; un poco más hacia delante te encontrarás unos cuantos **cristales transportadores**. Tendrás que **tocar el cristal con el Emblema Negro** (1) para llegar al **nivel 81** (si quieres conseguir el **mapa de la zona** toca el emblema verde).
Al llegar, avanza por el pasillo de la derecha y **rompe el Muro del Inocente** (2); al final del pasillo encontrarás otro **cristal transportador esta vez de color verde**. Acciónalo y sigue por el pasillo teniendo cuidado con las minas; si no tienes **equipado el accesorio Brazalete** para verlas, puedes utilizar la magia Lévita con todos los miembros del grupo, así no las pisarás. Observa que **hay paredes que se pueden romper**; al llegar a la zona con todos los transportadores **escoge esta vez el de color rojo**. En esta nueva zona de la torre tendrás que **eliminar a los dos Dravolik**; abre la **vasija** para recoger una **Diadema**. Ahora tendrás que coger el **transportador del mismo color** que tenía el sello del nivel medio. Si hiciste lo que te aconsejamos tendrás que **tocar el de color rosáceo** para llegar al **nivel 86**. Avanza por el pasillo de la derecha y **rompe la falsa pared** para dejar al descubierto otro transportador (3). Llegarás a otra **zona de la columna de niebla**.
Coge el ascensor para llegar al **nivel 90**.
(VER COMBATE HASHMAL)

Al terminar el combate, **sube por las escaleras hasta el nivel 92** (4) y saltará una escena de vídeo; al terminar ésta te encontrarás en el **nivel 97**. Avanza un poquito más y podrás **salvar la partida**… ¡ya era hora!
Ahora sí, **prepara bien al equipo**, usa las protecciones que quieras y **encomiéndate a los santos antes de subir al piso 99**. Al llegar allí utiliza el transportador.
(VER COMBATE GABRANTH, CID Y FÁMFRIT)

Al terminar el combate, acomódate y disfruta de la escena de vídeo. **Salva la partida en cuanto te den la oportunidad** y sigue el hilo de la historia.
Bueno, nos acercamos al final. Cuando recuperes el control del personaje te encontrarás en el **puerto de Balfonheim**; **aprovecha para ir de compras y hacer ahora todas las cosas que hayas dejado a medias** utilizando el cristal transportador.
Cuando estés listo sólo tienes que **ir al aeródromo y utilizar el Strahl para avanzar hasta el Bahamut.**











Combate HASHMAL

ENEMIGO: HASHMAL
VITALIDAD: 209060
DEBILIDAD: ?

Para empezar, habilita un gambit para que uno de los miembros del equipo cure del estado Virus al miembro que esté infectado (utilizando el objeto Vacuna o la magia Asepsis, el que prefieras) y procura tener una buena provisión de Colas de Fénix para revivir a los amigos más rápidamente. Lo único que puedes hacer en este combate es realizar ataques físicos y rezar para que su especial no te haga demasiado daño.
Cuando le quede un cuarto de la barra de vitalidad, realiza un buen combo de ataques Sublimación. Será un enemigo duro de pelar, pero cuando lo derrotes tendrás otro Esper que añadir a la lista.



Combate GABRANTH

ENEMIGO: GABRANTH, CID, FÁMFRIT
VITALIDAD: 60000, 90000, 160000
DEBILIDAD: ?

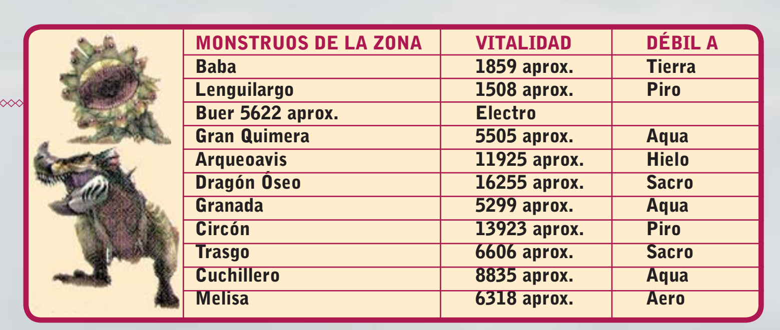
Derrotar a Gabranth no tiene ningún misterio, simplemente ataca. En cuanto a Cid, realiza ataques físicos hasta que llame a su Esper, en ese momento centra tus ataques en el Esper Fámfrit; utiliza un gambit para curar del estado Mutis y haz que un miembro del grupo se dedique a curar las heridas del resto. Por lo demás no dejes de atacar al Esper. Cuando lo hayas derrotado, centra tus ataques en Cid; sus especiales harán mucho daño pero sólo a un miembro del grupo, de modo que cúralo cuando sufra demasiado su barra de vitalidad. Durante el combate podrás disfrutar de unas cuantas escenas que te desvelarán parte de la historia… ¡no pierdas comba!



ASUNTOS Pendientes

Antes de seguir avanzando en la historia, tienes la oportunidad de cerrar algunos capítulos. Aquí te damos las pautas a seguir. De cualquier forma, siempre puedes saltarte este punto e ir directo al Strahl para luchar contra el enemigo final. Tenemos que advertirte que si no lo haces ahora, no podrás dedicarte a esto más adelante.

La Cueva Certeniana



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Baba	1859 aprox.	Tierra
Lenguilargo	1508 aprox.	Piro
Buer 5622 aprox.	Electro	
Gran Quimera	5505 aprox.	Aqua
Arqueoavis	11925 aprox.	Hielo
Dragón Óseo	16255 aprox.	Sacro
Granada	5299 aprox.	Aqua
Circón	13923 aprox.	Piro
Trasgo	6606 aprox.	Sacro
Cuchillero	8835 aprox.	Aqua
Melisa	6318 aprox.	Aero

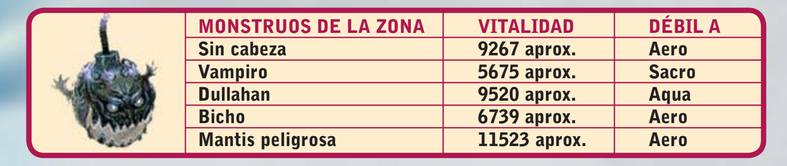
Entrando por la zona del Desierto Dalmasca Oeste, **avanza hasta el Reloj de Arena y mueve la piedra**. De este modo podrás pasar a las siguientes zonas que hay aquí (1). En las Arenas Movedizas de Atroza te encontrarás con **Adramelech**, un esper opcional.
Para derrotarlo te diremos que **es débil al Hielo y que sólo tiene 39630 puntos de vitalidad**. Se trata de un enemigo volador (2), de manera que no dudes en **cambiar las armas del equipo por otras de largo alcance**. Puedes zanjar rápidamente la cuestión con una cadena de ataques Sublimación.
Encontrarás el **mapa de la cueva** (3) en la Falla de Balamka y un **Cristal de la memoria** hacia el sur en el Foso Marino, pero **accediendo desde el Reloj de Arena**. Si avanzas desde este cristal a la izquierda en el mapa podrás llegar a una **zona secreta que no aparece en el mapa**. Investígala y sigue avanzando por la cueva: aquí encontrarás a **Catoblepas**, una escoria). Si sigues avanzando hacia el sur encontrarás la salida al Campo de Ozmon.







La Sección 3 de las Minas Lhusu



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Sin cabeza	9267 aprox.	Aero
Vampiro	5675 aprox.	Sacro
Dullahan	9520 aprox.	Aqua
Bicho	6739 aprox.	Aero
Mantis peligrosa	11523 aprox.	Aero

Obtendrás la llave para entrar en esta sección **cuando vayas a derrotar a Antoleón Bhujerba**. Avanza hasta donde nos encontramos con los secuestradores de Penelo y **abre la reja** (1). Encontrarás con varios **interruptores** que accionan las rejas entre los distintos sectores (2). Acciónalos todos para salir más rápidamente. Al llegar a la **Ruta de Transporte 2** te encontrarás un **cristal para salvar**. Desde él podrás transportarte, si lo necesitas, a otro lugar (3).
Para abrir otra zona de las minas necesitarás la llave de Seccion 11. A la derecha de esta reja cerrada te encontrarás con **Antoleón** (4), una de las escorias. Procura deshacerte primero de las Mantis Peligrosas que le rodean, ya que el enemigo las utilizará para utilizar Caza Furtiva con ellas y obtener más fuerza. De cualquier forma, si has llegado hasta aquí con mayor nivel de 45, no tendrás problema.
Para adquirir la llave de la Sección 11 tendrás que **hablar con alguien en el Campamento de Cazadores de la Costa de Fon**… puedes utilizar el transportador; sube la colina de la izquierda y enfrente del Mogumapas encontrarás una persona que se ha caído de Bhujerba, a su lado encontrarás la **llave**. Con esta nueva apertura podrás encontrar otra escoria más que cazar.

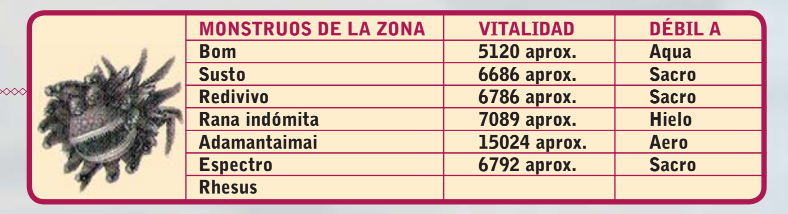






El Túnel de Balheim

Hay otra entrada que te llevará al túnel de Balheim, pero para poder acceder a ésta tendrás que "sudar la gota gorda". No porque sea difícil, sino porque **tendrás que ir de un lado a otro, de recadero**.
Lo primero que necesitas es haber derrotado al Cactus Floral (en una misión de caza -recompensas) y de este modo obtener la **flor de Cactus Floral**; con ella en tu poder **vuelve a hablar con Dantro en el campamento del desierto**. Éste te pedirá que le lleves la flor a su mujer que está en el Poblado el Sur del Río Nebra (siguiendo el camino del Desierto Este de Dalmasca). Al hablar con ella te dará las gracias, porque así podrá curar a un viajero que está dentro de la casa, agonizando. Si después vuelves a hablar con ella te dirá que **necesita un objeto llamado Conchas de Ostra Semú** (1); avanza hasta la orilla sur del río (donde están los cactus) e **investiga los brillos misteriosos**.
Cuando tengas unas cuantas en tu poder ve a ver de nuevo a la mujer de Dantro y habla con ella. Ahora **te pedirá Nebramicina** (2); regresa al campamento y habla con Dantro para que te informe sobre esta medicina. Después **investiga el bote al lado del chocobo**; regresa al poblado para darle la medicina a la mujer de Dantro y te pedirá otro favor. Parece que **ahora necesita Néctar del Valle**; tendrás que llegar a la orilla Norte del Río (tienes que haber puesto en marcha el barco que cruza el río) (3) y **ve a las Arenas Rotas**. **Investiga la gran grieta central** y obtendrás el Néctar.
Ve al poblado y habla con la mujer de Dantro de nuevo. Parece que ya no necesita nada más. Sal del poblado, **da unas cuantas vueltas por el desierto** y regresa de nuevo al poblado. Te encontrarás al viajero totalmente recuperado y agradecido y obtendrás como recompensa un **Guijo de Resta** y la **Llave de Balheim**.
Ahora tendrás que **buscar la puerta en el desierto**; desde el poblado, abre el mapa. Tendrás que dirigirte a la pequeña porción de tierra que encontrarás al Sureste. Allí utiliza la llave.



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Bom	5120 aprox.	Aqua
Susto	6686 aprox.	Sacro
Redivivo	6786 aprox.	Sacro
Rana indómita	7089 aprox.	Hielo
Adamantaimai	15024 aprox.	Aero
Espectro	6792 aprox.	Sacro
Rhesus		







Los Acueductos de Garamsais

Para acceder a esta zona lo que necesitas es derrotar a Wraith y al Mouse Blanco. De este modo obtendrás la **Llave de las Esclusas** (estaba rota pero la arreglará Sorbet cuando derrotes a su escoria). Ve a la **Sección de Control Central**. Usa la Llave de las Esclusas en el **control de nivel Área 3** (1) **y si está apagado el control del Área 10, también**. Avanza ahora hacia el suroeste (2) y **acciona el control del Área 1**.
Vuelve a la sección del Control central. **Desactiva los controles 3 y 10 y acciona los controles 4 y 11**.
Avanza ahora al Sureste, encontrarás el **control del Área 1**; **acciónalo** y regresa a la Sección Central. **Desactiva el control 11** (3) **y activa el número 3**; **salva la partida** y ve al sur. Baja a la zona pantanosa y te encontrarás con **Cúchulain**, otro esper. **Tiene 126165 puntos de vitalidad y la vitalidad de los personajes irá mermando poco a poco**. Es un enemigo duro de pelar, será mejor que pongas a alguien del equipo con un accesorio que te haga inmune a Inútil; y este mismo personaje se dedique a curar a los demás mientras el resto ataca.
Cuando lo hayas derrotado, puedes **retroceder hasta el Cristal de la Sección central para salvar la partida** y luego subir a Rabanasta (4).

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Gespenst	8097 aprox.	Sacro
Lagarto	6400 aprox.	Piro
Gran Monarca	6743	Sacro
Galkimasera	5801 aprox.	--
Forbal	6700 aprox.	Sacro









TABLA ESPER

A lo largo de la guía te hemos ido explicando cómo obtener los Esper para que te ayuden en los combates, pero no te hemos explicado todos; así que presta atención a los detalles que te daremos a continuación.

ESPER	LOCALIZACIÓN	VITALIDAD	ESTRATEGIA
Adramelech	Cueva Certeniana	39630 PV	con armas de largo alcance y Hielo +
Belias	Tumba de Raithwall	15943 PV	se gana durante el juego
Caos	Nabudis	208966 PV	ataques físicos (hay que cambiar los controles de los acueductos de Garamsais para poder acceder a él)
Exodus	Montes Mosfora	199060 PV	ataques físicos y Sublimación
Famfrit	Faro de Ridorana	149060 PV	se gana durante el juego
Hashmal	Faro de Ridorana	209060 PV	se gana durante el juego
Mateus	Templo de Miliam	34259 PV	se gana durante el juego
Cúchulain	Acueductos de Garamsais	126165 PV	magia Esna + y ataques sencillos con alguna buena cadena de ataques Sublimación
Shemhazai	Giruvegan	91136 PV	se gana durante el juego
Ultima	Gran Cristal	258001 PV	hechizo Sombra y ataques físicos
Zalera	Barheim	72248 PV	espera a que deje de taparse con la capa para atacar
Zeromus	Templo de Miliam	166888 PV	no puedes utilizar magia, sólo ataques físicos
Zodiac	Minas Henne	336847 PV	necesitas obtener 10 Esper antes

TABLA ESCORIAS

11. MOUSE BLANCO
Solicitante: Sorbet; frente al aeródromo en Rabanasta.
Localización: en los Acueductos de Garamseis, Sección Oeste.
Estrategia: utiliza Morfeo y Piro ++.
Recompensa: 2800 guiles, Arco de Yoichi y Llave de las Esclusas.

12. COURL
Solicitante: Himus, en la entrada de Bur Omisais.
Localización: cerca del Templo de Miliam.
Estrategia: sólo realiza ataques físicos. Quizá necesites Esna para curar tus estados alterados.
Recompensa: 1500 guiles, Ballesta Recurva, Teleportita x2.

13. CONEJO DE LA MUERTE
Solicitante: Neferia, en la Aldea de Elt.
Localización: en el Camino Foliáceo de la Selva de Golmore.
Estrategia: cuando se acerque a atacar, realiza una cadena de especiales Sublimación.
Recompensa: 2000 guiles, Flachas de Rayo, Botas Güillie.

14. ÁTOMO
Solicitante: Blopp, en el Arrabal de Nalbina.
Localización: Falda Norte de los Montes Mosfora.
Estrategia: es muy lento, de modo que utiliza sólo ataques físicos.
Recompensa: 1800 guiles, Vara de la Tierra y Escudo de Diamante.

15. BLAITH
Solicitante: Vakanz, en los Montes Mosfora.
Localización: Noroeste del Bosque de Salika, en la Ruta Centenaria.
Estrategia: realiza ataques físicos. Es preferible que tus personajes superen el nivel 35.
Recompensa: 1700 guiles, Obelisco y Ultraéter.

16. ULTROS
Solicitante: Seeq ladrona, frente a la entrada a los acueductos.
Localización: en la Esclusa Sur de los Acueductos de Garamsais.
Estrategia: magia Piro ++ y ataques Sublimación.
Recompensa: 3800 guiles, Fuego de Horakhty, Agua de Éter y Fragmento Tiznado de una Medalla.

17. TRICKSTER
Solicitante: Fona la chocobitera en Bur Omisais.
Localización: Fin del Arroyo de Plata en el Barranco de Paramina.
Estrategia: teniendo el nivel 40 como mínimo en los personajes no tendrás problemas; utiliza cadenas de ataques Sublimación con los dos grupos, ya que ataca y se va corriendo.
Recompensa: 4800 guiles y Arcilla de Deimos.

18. GUILONIO
Solicitante: Nanau; en la pradera de Giza en la Estación de Lluvias (al lado del cristal azul).
Localización: en las Pisadas del Coloso; para llegar allí tienes que cortar los árboles cerca del río.
Estrategia: utiliza la magia Electro ++ y ataques Sublimación.
Recompensa: en el poblado en la estación seca: 3000 guiles y Esmalte de Fobol.

19. FIFÍ
Solicitante: Zamadoria en el Aeródromo de la Fortaleza de Nalbina.
Localización: en los Claros del Sol del Bosque de Salika.
Estrategia: para que aparezca, avanza hasta ese lugar sin atacar a ninguna criatura. Realiza ataques Sublimación y cambia de grupo. Ataca con el resto y cura los estados alterados.
Recompensa: 5200 guiles, Cargas de Olor, Líquido Pestilente.

20. DRAGÓN ANILLADO
Solicitante: Balzac, en el Barrio bajo de Rabanasta.
Localización: en las Arenas Onduladas, cuando hay tormenta de Arena.
Estrategia: realiza ataques físicos y cura los estados alterados con Esna.
Recompensa: Sable Gélido, 200 guiles, Disco Lunar.

21. MALILITH
Solicitante: Tabernero de Rabanasta.
Localización: en la cueva certeniana por la entrada del Desierto Oeste; busca en la zona soleada al Sur.
Estrategia: para que aparezca tienes que derrotar a todos los enemigos y dar unas cuantas vueltas. Llega hasta aquí con un nivel superior a 40 y será pan comido.
Recompensa: 2200 guiles, Ojo de Víbora, Teleportita x3.

22. IXTAB
Solicitante: Zayar, en Yajara.
Localización: en las Minas de Henne. Túnel 1º, al sur.
Estrategia: ataca y no realices ninguna magia. Si te resulta difícil de vencer, utiliza las cadenas de sublimación.
Recompensa: 1300 guiles, Éter, Polvo Espiritual.

23. MENTALIS
Solicitante: Grom, en Yajara.
Localización: Minas de Henne, en la zona de Extracción; tienes que llegar con los PM al completo.
Estrategia: Agua Cronos para curar el estado Paro y ataques Sublimación.
Recompensa: 2200 guiles, Carmagnole.

24. RHESUS
Solicitante: reo nº 381, en el poblado al sur del Nebra.
Localización: Nueva Sección Oeste en los Túneles de Balheim.
Estrategia: utiliza armas de largo alcance
Recompensa: 2400 guiles, Cargas aturdidoras, Colmillo chupasangre.

25. TORRE
Solicitante: Molgan, en el Arrabal de Nalbina.
Localización: en el Pantanal de Nabreus, busca el Llano del Sueño; tiene una entrada secreta al Oeste en el Mirador de la Eternidad.
Estrategia: para vencer a este enemigo y capturarle, bastará con realizar solamente ataques físicos. Cuando veas que los ataques apenas le bajan la barra de vida, realiza una cadena de ataques Sublimación para darle el golpe de gracia.
Recompensa: 3100 guiles, Yelmo Gigante y Mitrilo.

26. GOLIAT
Solicitante: Cliente Barong, en Nalbina.
Localización: encontrarás a esta nueva escoria en la ciudad de los muertos en Nabudis; entrando por el Pantanal de Nabrudis.
Estrategia: mucha paciencia; es muy parecido a la Torre.
Recompensa: 3600 guiles, Viva la Reina, Einhejar.

27. ANTOLEÓN
Solicitante: Nirei, en Bhujerba.
Localización: en las profundidades de las Minas Lhusu.
Estrategia: le hace mucho daño la magia Aero +.
Recompensa: 4300 guiles, Cinturón Duplo, Guadaña.

28. QUELONIS
Solicitante: Chico con morriña, en la ciudad de Arcadis; le encontrarás si entras en la armería.
Localización: en el Palacio Subterráneo de Sochen.
Estrategia: realiza magias y ataques físicos sin parar con todo tu equipo y conseguirás derrotarle de forma rápida y sencilla. No entraña mucha complicación.
Recompensa: 3000 guiles, Adamantit.

29. VAIRAL
Solicitante: la viera viajera que encontrarás en la taberna de Balfonheim.
Localización: al Noreste en las Alturas de Cerobi.
Estrategia: utiliza armas de largo alcance.
Recompensa: 3500 guiles, Escudo de Cristal.

30. LINVÜRM
Solicitante: Formon, en el Callejón del viento en Arcadis.
Localización: en la Meseta de Chita, en el Jardín del Inicio y del Final (cuando esté nublado).
Estrategia: puedes utilizar Morfeo y después ataca con magia Aero + (si lo haces con ataques físicos despertará).
Recompensa: 4200 guiles, Abrigo de Piel, Ultraéter.

31. OGRO
Solicitante: Seeq Ligón, en Arcadis.
Localización: en el Palacio de Sochen, en el camino de la Certeza.
Estrategia: es débil a la magia Aqua
Recompensa: 3500 guiles, 2 Ultraéteres, 1 teleportita.

32. GUADAÑERO
Solicitante: Popol, en el Arrabal de Nalbina.
Localización: en los salones de la Nobleza de Nabudis, capital de los muertos.
Estrategia: creará una barrera con la que los ataques físicos no le afectarán. Utiliza Conf. Contra él y realiza ataques mágicos.
Recompensa: 2800 guiles, 2 Ultraéteres, Alma de Tábata.

33. DESGUEIS
Solicitante: La familia viajera en cualquier aeródromo.
Localización: en la cubierta de un barco volador.
Estrategia: utiliza Mutis y realiza ataques mágicos contra él.
Recompensa: 3400 guiles, 2 elixires.

34. DIABLO
Solicitante: Micurio, en el Bario de Mineros de Bhujerba.
Localización: en la sección 11 de las minas de Lhusu.
Estrategia: realiza ataques físicos o ataques mágicos del elemento Aqua.
Recompensa: 2600 guiles, Escudo Demoníaco, Maza de Zeus.

35. PSICODEMONIO
Solicitante: Aivans, en el Monte Sagrado de Bur Omisais.
Localización: en la Puerta del Fuego de Giruvegan.
Estrategia: realiza ataques físicos y remata con una cadena de ataques Sublimación.
Recompensa: 3800 guiles, Balas Negras, Guijo de Colapso.

36. MOLBOL SALVAJE
Solicitante: Letinia, en la Aldea de Elt.
Localización: en el Jardín Aromático del Bosque Encantado.
Estrategia: en el Jardín Aromático del Bosque Encantado.
Recompensa: 4600 guiles, Regla Euclidiana.

37. CATOBLEPAS
Solicitante: Capitán Spinel, en Yajara.
Localización: al sur del Reloj de Arena en la Cueva Certeniana.
Estrategia: es débil a Oscuridad. Realiza ataques físicos con armas afines a este elemento y no tendrás problemas.
Recompensa: 3200 guiles, Vulcano, Aire Antártico.

38. FAFNIR
Solicitante: Iha y Lemery en el Monte Sagrado de Bur Omisais.
Localización: en el Fin del Arroyo de Plata del Barranco de Parafina, cuando hay tormenta.
Estrategia: utiliza armas de largo alcance y protege al grupo con Espejo. Es vulnerable a Electro.
Recompensa: 7000 guiles, Flechas Letales, teleportita.

39. PALEOSAURIO
Solicitante: Riki, en el Puerto de Balfonheim.
Localización: Plaza de la Sed Saciada en el Nivel inferior del Gran Faro de Ridorana.
Estrategia: utiliza Cinturón Duplo y ataca sin descanso. Es muy fuerte.
Recompensa: 8000 guiles, Gran Maza, 2 Guijos Colapso.

40. HOMBRE MISTERIOSO
Solicitante: Montblanc.
Localización: en el Puente Tasche de las Minas Lhusu, son dos combates.
Estrategia: utiliza el comando Robar cada vez que pierda el 20% de vitalidad. Sólo así conseguirás todo el equipo Genji.
Recompensa: 10000 guiles, Masamune.

41. BERRIT
Solicitante: Montblanc.
Localización: en las Orillas Erosionadas de Nam Yensa.
Estrategia: realiza ataques físicos y Antimagia.
Recompensa: 5100 guiles, Omnielixir (habla después con los miembros del Clan).

42. IXION
Solicitante: Doncella de la Tasca, en la Tasca de Balfonheim.
Localización: en el Gran Faro de Ridorana (Zona de la Penumbra, de la Oscuridad o de las Sombras).
Estrategia: utiliza Rompedeefensa y realiza ataques físicos.
Recompensa: 3000 guiles, Dardos Agazai, Ragnarok.

43. BÉGIMO
Solicitante: Kokomin, en la Casa de Dalan en Rabanasta.
Localización: cuando derrotes a Fafnir, en los Confines de la Razón.
Estrategia: cuando se proteja contra ataques físicos realiza ataques mágicos y viceversa.
Recompensa: 250 guiles y 2 Licores de Baco. Habla con Kokomin y avanza hasta la Senda del Peregrino del Monte Bur Omisais sin llevar armas equipadas. Examina el hocico de dragón y recibirás 500000 guiles, Vara del Devoto.

44. YIAZMAT
Solicitante: Montblanc.
Localización: completa el puzzle de los hechizos en el Monte de Cerobi.
Estrategia: Tiene 50 millones de PV... la única estrategia es la paciencia; puedes salir y salvar la partida, porque no recupera la vitalidad.
Recompensa: 30000 guiles, Blasón de Yiazmat.



Al Abordaje de BAHAMUT









Cuando estés preparado **avanza hasta el aeródromo** más cercano para poder **llegar hasta el Bahamut, fortaleza aérea** (1). Disfruta de las escenas que se sucederán a continuación y cuando recuperes el control del personaje avanza por el pasillo de la derecha. No pararán de salir enemigos en tu busca, de modo que deshazte de ellos sin parar de avanzar. **Sube las escaleras** a la izquierda (2) y tras la escena sigue por la pasarela que habrá enfrente hasta la plataforma. Aquí, aparte de recuperar las heridas, podrás **activar el panel de control** (3).

(VER COMBATE GABRANTH)

Al terminar el combate y el vídeo, **cura las heridas del grupo** (4) **y activa el control** de la plataforma.

(VER COMBATE VAYNE)

Tras la escalofriante escena de video (5) no tendrás ni tiempo para recuperarte.

(VER COMBATE NEO VAYNE)

Vaya con Larsa… pequeñito pero matón; ahora sí que prepárate para lo que viene (6).

(VER COMBATE IMPERECEDERO)

Acomódate en el sofá para ver la escena final… ¡no tiene desperdicio! Disfrútala, que tras largas horas de aventura, te lo has ganado ¡Hasta la próxima!





Combate GABRANTH

ENEMIGO: JUEZ GABRANTH
VITALIDAD: 98000 APROX.
DEBILIDAD: ATAQUES FÍSICOS Y TODO TIPO DE MAGIAS

Será un poco más difícil este segundo encuentro con el juez, pero nada que no pueda solucionar un buen equipo como seguro que ya tienes.
Lo bueno de este combate es que se centrará en un solo miembro el grupo, de modo que puedes recuperar la vitalidad de los personajes con otro que se encuentre un poco más alejado del núcleo de la batalla. Ten mucho cuidado, porque el Juez sabe curar muy bien sus heridas, de manera que antes de darle pie a recuperarse ni siquiera un poquito, dale la "puntilla" con una buena cadena de ataques Sublimación.



Combate VAYNE

ENEMIGO: VAYNE
VITALIDAD: 99000 APROX.
DEBILIDAD: ATAQUES FÍSICOS

Reserva a un miembro del grupo para que restablezca la vitalidad del resto mientras atacan a Vayne. Procura que Larsa no reciba daño y si así fuera, asegúrate de curar sus heridas… él te ayudará si tienes problemas. Sólo debes temer sus ataques especiales, pero nada más.





Combate NEO VAYNE

ENEMIGO: VAYNE, SEFIRÁ X5 / **VITALIDAD:** 200000 APROX. / **DEBILIDAD:** --

Elimina en primer lugar las espadas que protegen a Vayne para enfrentarte a él más cómodamente. Procura no dejar muy baja la vitalidad de uno del equipo o será pasto de la ira de Vayne. Sólo mantén la defensa del grupo mientras atacas sin descanso… en esta ocasión te ayudará Gabranth, de modo que procura también que su vitalidad esté por lo menos al 70 %. No será difícil de derrotar… lo peor está por llegar.





Combate IMPERECEDERO

ENEMIGO: IMPERECEDERO / **VITALIDAD:** 300000 APROX. / **DEBILIDAD:** ?

Madre mía la que se ha armado. Protege a todo el grupo con Coraza + y Escudo +. La faena es que no tiene una barra de vitalidad que nos sirva de referencia, de modo que tendrás que calcular a ojo. Uno de sus ataques más poderosos será Ascensión, de manera que prepárate para utilizar Omnicura + cuando ejecute este especial. Échate a temblar cuando realice el especial Sable Gigafulgor. Prepárate a lanzar objetos de curación, que son más rápidos que las magias. Cuando cree un campo de fuerza que impida realizar ataques físicos dale a la magia. Después de unos cuantos hechizos parecerá que la barrera se rompe. Sigue atacando de manera normal sin descuidar ni un momento la vitalidad del grupo.
Es largo y habrá momentos en los que se hará muy pesado, sobre todo porque parece que no va a morir nunca y esos especiales… ¡te ponen los pelos de punta! Pero si consigues resucitar a los amigos caídos y curar las heridas, no tendrás problemas para acabar con él tarde o temprano.





Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".

@ Manda tus e-Mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...



BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII

Pausa el juego e introduce:
- **Aumentar el daño que hacen nuestras armas:** Mantén L2 y pulsa rápido dos veces L1. Suelta L2, pulsa y mantén R2 y pulsa R1, R1, L1.
- **Invencible:** Mantén L2 y pulsa ■, ▲, ▲, ■. Suelta L2, mantén ahora R2 y pulsa rápido ▲, ■, ■, ▲.
- **Desbloquear misiones y aviones del modo campaña:** En el menú del título, mantén L2 y R2 e introduce: ■, L1, R1, ▲, ▲, R1, L1, ■.

FIGHT NIGHT ROUND 3

- **Todos los escenarios:** Elige la opción Crear un campeón e introduce como nombre NEWVIEW.

FULL AUTO 2: BATTLELINES

- **Desbloquear el cetro y los mini-cohetes:** Ve al menú de trucos del juego e introduce este password: 10E6CUSTOMER.
- **Desbloquear el Vulcan y el lanzallamas:** Ve al menú de trucos del juego e introduce este password: 5FINGERDISCOUNT.

MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE

Introdúcelos en la pantalla que se indique. Si quieres desactivar alguno, vuelve a introducirlo.

Desde el menú donde eliges equipo
- **Todos los personajes:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start.
- **Todos los trajes:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, Start.
- **Todos los poderes:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start.
- **Nivel 99 para los personajes:** ↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start.

Durante el juego (sin pausar)
- **Modo Dios:** ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, Start.
- **Toque mortal:** ←, →, ↓, ↓, →, ←, Start.

MOBILE SUIT GUNDAM

- **Desbloquear nuevos robots:** Kampfer: consigue el rango de Coronel en la campaña Zeon. RX-78-2 Gundam: consigue el rango de Coronel en la campaña Federación.

NBA 2K7

En el menú principal, selecciona "Features" y "Codes". Introduce allí estos passwords:
- **Balón ABA:** payrespect
- **Resistencia máxima para un partido:** ironman
- **Stamina infinita para un partido:** norest
- **All-Stars internacional:** tns9roi
- **Equipo superstar:** rta1spe

NEED FOR SPEED CARBONO

Pulsa en la pantalla del título:
- **Nitro infinito:** ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
- **Ayuda de equipo infinita:** ↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■.
- **Speed Breaker infinito:** ↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.

RESISTANCE: FALL OF MAN

- **Traje de operaciones negro con cabeza de calavera:** Para conseguir este traje en el modo multijugador, supera el modo Campaña en dificultad Sobrehumano y consigue todos los puntos de Habilidad.
- **Dificultad Sobrehumana:** Termina el modo Campaña en dificultad Difícil.
- **Recompensas:** Te harás con ellas después de conseguir un cierto número de puntos de habilidad:
  Paquete de diseños 1: 10 puntos.
  Paquete de diseños 2: 20 puntos.
  Niveles invertidos: 70 puntos.
  Mochila Clank: 100 puntos.
  Skin Mecánico MP: consigue 126 puntos.
  Skin Soldado MP: supera el juego en dificultad Sobrehumana.

SONIC THE HEDGEHOG

- **Desbloquear el modo Libre:** Supera todos los niveles, jefes y misiones en la ciudad con rango S.
- **Desbloquear personajes:** Para desbloquear a Shadow, completa "Crisis City" con Sonic. Para desbloquear a Silver, véncele con Sonic cuando aparezca como jefe final de fase.

TIGER WOODS PGA TOUR 07

- **Modo Cabezón:** En el menú de trucos, mete como contraseña: tengallonhat

TONY HAWK'S PROJECT 8

Ve a la pantalla de Password en el menú de opciones e introduce estos:
- **Desbloquear personajes:**
  hohohosoi: Christian Hosoi
  militarymen: Coronel y guardia de seguridad.
  enterandwin: Grim Reaper
  birdhouse: Inkblot Deck
  notmono: Jason Lee
  mixitup: Kevin Staab
  wearelosers: Nerd
  suckstobebad: Zombie
- **Otros trucos:**
  drinkup: estadísticas en el aire completas.
  yougotitall: desbloquear especiales en la tienda de Skate.

CALL OF DUTY 3

- **Abrir todos los capítulos:** Mantén Select pulsado en la pantalla de selección de capítulo y pulsa: →, →, ←, ←, ■, ■.

GHOST RIDER



Supera el juego en dificultad Fácil y desbloquearás lo siguiente:
- **Habilidades:** Carga de cadena infinita, energía de espíritus infinitas, invencible, un golpe mata y modo Turbo.
- **Skins:** Blade, Ghost Rider 2099, Ultimate Ghost Rider y Venganza.
- **Modos de juego:** Supera el juego en dificultad Fácil y conseguirás abrir el nivel de dificultad Extrema. Si además superas el juego en dificultad Extrema conseguirás el skin del Motorista Fantasma clásico.



BOB ESPONJA: LA CRIATURA DEL KRUSTÁCEO KRUJIENTE

En el menú principal, ve a "Extras" y a la opción "Introducir código", Mete estos códigos, ve a "Activar Objetos Bonus" y verás el truco.
- **Jugar como Patricio Tux en el nivel "Búsqueda de la estrella":** PATRICK.
- **Jugar como Punk Spongebob en el nivel "Sueño de Diesel":** SPONGE.
- **Jugar como Spongebob Plankton en el nivel "Super Patty":** PANTS.

CALL OF DUTY 3

- **Abrir todos los capítulos y bonus del juego:** En la pantalla de selección de capítulo, mantén Select e introduce: →, →, ←, ←, ■, ■.

DESTROY ALL HUMANS! 2

- **Días salados con Pox y Cripto:** Pausa el juego y ve a la sección de Archivos del menú. Allí, mantén L3 e introduce este código: ✖, ■, ▲, ●, ■, ●, ▲, ✖, ✖.

DEVIL MAY CRY 3 EDICION ESPECIAL

- **Desbloquear todo:** Mantén R1-R2+L1+L2 + ↖ en la cruceta + ↘ en el stick izquierdo.

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

- **Conseguir 100.000 zennys:** Carga una partida de *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi.*
- **Desbloquear las habilidades Maestras:** Vence a 100 personajes en el Modo Batalla Ultimate.

ERAGON

- **Modo Furia:** Pausa, mantén L1, L2, R1, R2 y pulsa: ■, ■, ●, ●.

FIFA STREET 2

- **Todas las canchas:** En el menú principal, mantén L1 + ▲ y pulsa: ←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

FLATOUT 2

En la pantalla del menú principal, ve a "Extras" y después a la opción "Enter Code". Allí, introduce los siguientes códigos:
- **Todos los coches y 1 millón de créditos:** GIEVEPIX
- **Todas las pistas:** GIVEALL

GOD HAND

Cambiar traje: Cuando termines la primera partida, ve a la tienda y habla con el tendero de la izquierda. Éste te dará a elegir entre 4 nuevos trajes a utilizar: Carnaval, Karate, Devil Hand y Conejo, éste último sólo para Olivia.
Combates 41 al 50 del Ring de Lucha: acaba el juego en cualquier nivel. Si completas estos combates, accederás a una última pelea extra, la 51.
Modo Difícil: termina el juego en modo Normal y podrás intentar superar con éxito este complicado modo.
Televisión: una vez completado el juego por primera vez, acércate a la pantalla que verás dentro de la tienda. Allí podrás deleitarte con videoclips con los créditos del juego.

GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce durante el juego:
- **Grupo de armas 1:** ↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
- **Grupo de armas 2:** ↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
- **Grupo de armas 3:** ↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.
- **250.000$:** L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.
- **Chaleco al máximo:** L1, R1, ●, L1, R1, ✖, L1, R1.
- **Salud al máximo:** L1, R1, ✖, L1, R1, ■, L1, R1.

GUITAR HERO II

En la pantalla del título, introduce estos códigos con la guitarra:
- **Guitarra en el aire:** Amarillo, Amarillo, azul, naranja, amarillo, azul.
- **Modo Interpretación:** amarillo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.

LA LEYENDA DE SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

- **Salud infinita:** Pausa el juego e introduce: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, L1, R1, R1.

LA LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa el juego, mantén los 2 "L" y los 2 "R" y pulsa:
- **Energía infinita:** ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ←, ←.
- **Desbloquearlo todo:** ↓, ←, ↑, →.

LEGO STAR WARS II LA TRILOGÍA ORIGINAL

Desbloquear personajes: En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir estos passwords.

- **BEN917:** Ben Kenobi (fantasma).
- **HLP221:** Boba Fett.
- **YWM840:** Han Solo (Hood).
- **CYG336:** Piloto rebelde.
- **PTR345:** Stormtrooper.
- **HHY382:** El Emperador.

LOS SIMS 2: MASCOTAS

- **Sacar al gnomo:**

En la pantalla en la que sale el logo de EA introduce este código: **L1**, **L1**, **R1**, ✖, ✖, ↑.
Cuando empieces el juego, tendrás disponible fuera de la casa al gnomo. Selecciónalo para que aparezca un menú donde rellenar los motivos de tus sims.

- **Dar a tu Sim puntos de mascota:**

Introduce este código durante el juego después de haber sacado al gnomo, ya que aparecerá en el menú de opciones del gnomo.
▲, ●, ✖, ■, **L1**, **R1**,

- **Mejorar a tope el Emporio de las Mascotas en la ciudad:**

Introduce mientras juegas:
→, ↓, →, ↑, →, ↓, →, ↑.

LOS SOPRANO

En el juego, mantén L2+R2 y pulsa:

- **Armas infinitas:** ●,■,✖,■, ▲,▲.
- **Respeto infinito:** ✖,■,✖,■, ▲,▲.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa, mantén **L1** y **R1** e introduce: ●, ●, ←, ▲, ●, ✖.
Verás la frase "Introducir truco" en pantalla. Mete ahora:

- **Modo Dios:** ■, **L2, L1,** ▲, ▲, **L2**.
- **Munición:** **L2, L1,** ■, **L2, L1, R1**.

MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON

Introducelos en la opción "?" dentro de la Kripta.

- **Meat:** ↑, ■, ■, ●, ●, ↑.
- **Red Dawn:** ●, **L1**, ↑, ■, ●, ↓.
- **Daegon:** **R1**, **L1**, ▲, ↓, ↓, ■.
- **Blaze:** ▲, ■, ←, **L1**, ←, ●.
- **Taven:** **L2**, ←, **R1**, ↑, ●, ↓.

RESERVOIR DOGS

Selecciona la opción "Cheats" del menú de Extras e introduce estos códigos. Después pulsa Start y esa opción "truquera" aparecerá en los trucos.

- **Todos los niveles abiertos:** L2, R2, L2, R2, L1, R1.
- **Munición infinita:** R2, L2, ●, L2, ✖, R2.

SAMURAI WARRIORS 2

- **Nuevos escenarios:**

Batalla de Anegawa (1570): supera todos los escenarios regionales.
Incidente de Honnouji (1582): supera el escenario Kawanakajima (1560).
Batalla de Sekigahara (1600): supera el escenario Honnouji (1582).

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Pausa el juego, elige la opción "Trucos" e introduce:

- **Disminuir presión policial:** FLYSTRT
- **Disminuir presión de las bandas:** NOBALLS
- **A tope de bolas:** FPATCH
- **Munición al máximo:** AMMO
- **Rellenar salud:** MEDIK
- **Reparar el vehículo que conduces:** TBURGLR

SUPERMAN RETURNS

Después de pasar el primer nivel (la arena galáctica) y estar de vuelta en la Tierra, haber pasado el tutorial y empezado el juego "normal", pausa la partida e introduce estos códigos en el menú de pausa. Oirás un sonido al activarlos.

- **Salud de la ciudad infinita:** ●, →, ●, → ↑, ←, →, ●.
- **Mejoras de los poderes:** ←, ●, →, ■, ↓, ●, ↑, ↓, ■, ●, ■.
- **Desbloquearlo todo:** ←, ↑, →, ↓, ●, ■, ●, ↑, →, ■.

THRILLVILLE

Introduce estos códigos durante el juego sin pausar:

- **Todos los parques abiertos:** ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.
- **Completar misión:** Pulsa ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ● mientras estás en un parque. Después, cuando selecciones una misión para jugar, pulsa ■ para completarla y desbloquear la siguiente.

TIBURÓN

- **Seleccionar nivel:** Empieza una partida y pon shaaark como nombre.
- **1 millón de puntos:** Igual, pero pon blooood.



» ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. Calle Los Vascos, 17, 28040 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
» MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

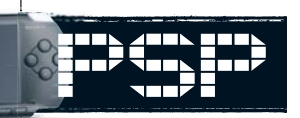
TRUE CRIME 2

Buscando las zapatillas Puma

✉ Paco (e-mail)

Me gustaría saber dónde están situadas las zapatillas Puma en *True Crime 2*. No logro encontrarlas. Gracias y un saludo.

El primer par de zapatillas se encuentra junto a un puesto de perritos justo antes de la W. 43rd Av.; el segundo, en la W. 33rd St., frente al toldo de un edificio de la acera izquierda, el tercer par, en un saliente alto cerca de la E. 23rd St. llegando por la quinta avenida; el cuarto, en la estatua del final de la 8th Ave.; para el quinto, baja por Park Ave. y verás un arco antes de llegar a la E. 46th St., sube por la colina que se levanta tras el arco y encontrarás las zapatillas tras una valla a tu derecha; el sexto, en el mirador de un parque cerca de la E. 122nd St.; el séptimo, junto a una galería de antigüedades en Green St.; el octavo, junto a una salida de incendios en Elizabeth St.; para el noveno, ve hacia el oeste por Prince St., detente antes de llegar a Lafayette St. y encontrarás las "zapas" tras una valla de la izquierda; por último, para el décimo par entra en el parque junto a Battery Pl. y sigue el sendero hasta llegar a los muelles, donde encontrarás tu premio. Una vez que tengas los diez pares, ve a la tienda de Puma y obtendrás un bonito chándal.



PSP

ATV OFFROAD FURY
En “Player Profile”, selecciona la opción “Enter Cheat” e introduce estos códigos:
• **1.500 créditos:** $moneybags$
• **Todas las motos menos Fury:** All Access

CARS
• **Desbloquear la pista bonus Speedway Reversed:** En el menú principal, mantén L y pulsa: ✖, ■, ▲, ✖, ▲, ■.

DEATH JR.
Pausa y manteniendo **L** y **R** pulsa:
• **Modo Dios:**
↑,↑,↓,↓,←,←, →,→, ■, ▲

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI
• **Empezar transformado:** Elige a un personaje transformado y mantén R. Empezarás en ese estado.

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES
Introduce durante el juego (sin pausar ni nada):
• **Armadura a tope:**
L, **R**, ●, **L**, **R**, ✖, **L**, **R**.
• **Salud al máximo:**
L, **R**, ✖, **L**, **R**, ■, **L**, **R**.
• **Conseguir 250.000 dólares:**
L, **R**, ▲, **L**, **R**, ●, **L**, **R**.

GRAND THEFT AUTO VICE CITY STORIES
Introduce durante el juego:
• **Armadura:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, **L1**, **R1**.
• **Salud:**
↑, ↓, ←, →, ●, ●, **L1**, **R1**.
• **Grupo de armas 1:**
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
• **Grupo de armas 2:**
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
• **Grupo de armas 3:**
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.

GUN SHOWDOWN
Introduce como nombre de perfil:
• **Mapa extra Multijugador:** BADLANDS,
• **Jenny en modo Multijugador:** ALLIES.

JUICED: ELIMINATOR
• **Coches y circuitos para el modo arcade:** Introduce PIES en el modo Trucos.

LA. RUSH
Introduce durante el juego:
• **5000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.

LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES
Pausa, manten L y R y pulsa:
• **Invencible:**
←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Abrir todo:** ↓, ←, ↑, →.

LOS SIMS 2: MASCOTAS
• **Desbloquear la estatua de trucos:** Durante el juego introduce para activar el truco: L, L, R, ✖, ✖, ↑.

METAL GEAR SOLID: PORTABLE OPS
• **Personajes especiales:** Introdúcelos en el menú de passwords:
JUNKER: Cunningham
THE-L: Elisa
E.APPLE: Eva
!TRAUMER: Ga Ko
ERBE: Gene
Hunter-n: Null
R.R.R.: Ocelot
PM-EMS: Paramedic
LQ.N2: Python
IVN =RV: Raikov
DARPA-1: Sigint
SATURNV: Sokolov
T.F-ACID: Teliko
PK +ESP: Ursula
MGA2VE: Venus
1+2-3: Zero

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
Escribe el código, pulsa OK y no confirmes, vuelve atrás.
ENTIRETY: 100% del juego completado.

PAC-MAN WORLD 3
• **Todos los niveles:** Introduce en el menú principal: ←, →, ←, →, ●, ↑.

PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO
Introduce durante el juego:
• **Modo Dios:**
▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ✖.
• **Batalla contra el Kraken:**
●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ■, ■.

ROCKY BALBOA
• **Nuevos boxeadores:**
Apollo Creed (Rocky IV): vence en el combate histórico de Apollo Creed contra Ivan Drago.
Mason “The Line” Dixon: vence en el combate histórico de Rocky Balboa contra Mason Dixon.
Rocky V: vence en el combate histórico de Mason Dixon contra Rocky Balboa

SEGA GENESIS COLLECTION
• **Modo Dios en Comix Zone:** Ve a Options y entra en Jukebox. Allí, ponte sobre cada una de estas canciones y pulsa una vez Círculo cada vez: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11. Si oyes al protagonista al final decir “Oh Yeah”, significa que el truco está activado.

SONIC RIVALS
• **Desbloquear a Metal Sonic:** Supera el juego con Sonic, Knuckles, Silver y Shadow.

SPIDER-MAN 2
Dentro de “Opciones”, busca “Trucos” y pon estos códigos:
• **NERGETS:** salud infinita.
• **FILLMEUP:** telaraña infinita.

TEKKEN: DARK RESURRECTION
Minijuego Command attack: supera el modo Historia 2 veces con cualquier personaje.
MInijuego Tekken Bowling: supera el modo Historia 3 veces con cualquier personaje.

ULTIMATE GHOST’N GOBLINS
• **Vidas infinitas:** Consigue tener 30 vidas y tu número de vidas no bajará.

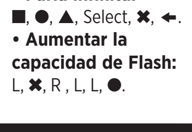
VIRTUA TENNIS WORLD TOUR
• **Todas las raquetas y equipamiento (en Casa):** En el menú principal mantén pulsado **L** y, sin soltarlo, pulsa: →,←,→,→, ↑,↑,↑.

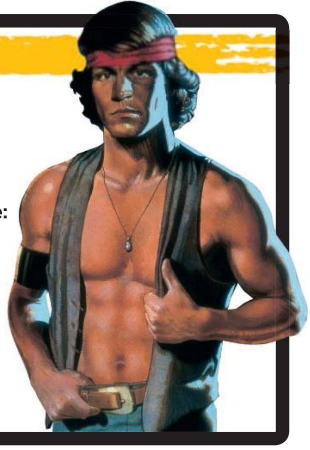
WORMS: OPEN WARFARE
• **Restaurar salud:** Pausa el juego, mantén **L** y **R** y a la vez introduce: ▲, ↓, ✖, ↑.

X-MEN LEGEND II: RISE OF APOCALYPSE
• **Modo Dios:** En el menú de pausa pulsa: ↓, ↑, ↓, ↑, →, ↓, →, ←, Start.

YU-GI-OH! GX
• **Conseguir un pack de cartas exclusivas:** En la tienda, introduce: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.

THE WARRIORS
Introduce los siguientes trucos que te damos durante el juego, sin pausar la partida:
• **100% completado del modo Historia:** L, Select, ■, ↓, L, →.
• **Minijuego Armies of the Night con 99 créditos disponibles:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.
• **Completar la misión en curso:** ↓, ■, ✖, Select, R, ←.
• **Conseguir el puño de acero:** ●, ●, ●, L, Select, ▲.
• **Conseguir el cuchillo:** ↓, ↓, Select, ↑, ↑, L.
• **Conseguir un machete:** L, ✖, R, R, Select, R.
• **Salud infinita:** ↑, ▲, R, Select, ✖, L.
• **Furia infinita:** ■, ●, ▲, Select, ✖, ←.
• **Aumentar la capacidad de Flash:** L, ✖, R, L, L, ●.





[S.O.S.] TRUCOS

RULE OF ROSE

Secretos finales
✉ **José María Zavilde (e-mail)**

Hola, ¿me podéis decir cuáles son los secretos finales de *Rule of Rose* y cómo verlos?
Termina con el final bueno, graba la partida y comienza desde esa partida registrada. Al hacerlo podrás coger de cualquier cubo de basura la Llave del Trébol de Cuatro Hojas, con la cual, a partir del segundo capítulo, podrás abrir la puerta del Trébol de Cuatro Hojas del Cuarto de Huéspedes del Dirigible. Allí podrás hacer que Jessica se cambie de vestido. Ese es el primer secreto. Para el segundo, si tras acabar por primera vez la historia has cogido la Espada Oxidada, ve al Buzón de la Sala del Altar y podrás cambiarla por el Estoque de Caballero.

METAL GEAR SOLID 3: SUBSISTENCE

Rana Kerotan ilocalizable
✉ **Armando (e-mail)**

Estoy intentando conseguir el camuflaje que se obtiene al “cazar” a las 64 Ranas Kerotan. Según vuestra guía, en el puente ferroviario de Groznyj Grad debe haber una Rana, debajo de éste, pero yo no encuentro nada por más que busco, y es la única que me falta. ¿Dónde está?
Una vez que estés en el puente en el modo francotirador, quítate el SVD y levántate. Luego vuelve a colocarte el SVD y verás que debajo del puente hay dos arcos que van de un extremo a otro. La rana se encuentra encima del arco más alejado de tu posición, entre la 2ª y la 3ª columna.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 2

Buscando la máscara de zorro
✉ **Patrick Angamarca (e-mail)**

Hola, consoleros. Me gustaría saber dónde se encuentra la máscara de zorro. ¿Me lo podéis decir? Gracias.
Tienes que derrotar a Yamcha en cualquiera de sus combates opcionales. Te vale lo mismo hacerlo en el episodio 11 de la saga de Bu (ve al punto amarillo del norte para enfrentarte a él) que en el episodio 17 de la saga de Célula. Para derrotar a Yamcha, deberás configurar bien a tu luchador, ya que tu oponente tiene un nivel muy alto. Tras vencerlo, la máscara de zorro será tuya y podrás fusionarla con el pupilo del maestro Roshi para obtener al Abuelo de Gohan.

KINGDOM HEARTS II

La forma final y cómo vencer a Sephirot
✉ **Rodrigo Esteban (e-mail)**

Hola, me gustaría saber cómo se consigue la Forma Final y cómo matar a Sephirot. Gracias.
Para obtener la Forma Final tienes que llegar al Mundo Inexistente y transformarte en otra forma con menos del 25% de vitalidad; aquí puede valer la Forma Maestra. Después, para subir el nivel de la Forma Final deberás vencer a Incorpóreos. En cuanto al combate contra Sephirot, te recomendamos que estés al nivel 80, ya que te exigirá una gran capacidad defensiva. Procura tener en el menú directo Cura ++, Reflejo ++ y los seis elixires de los cofres. También te serán útiles las habilidades Contraataque, Salto de altura en nivel dos o tres, Regate aéreo en nivel dos o tres y Trío. No olvides el Arma Artema.

TOMB RAIDER: LEGEND

Contra la serpiente
✉ **Maite Bayona (e-mail)**

Estoy atascada en *Tomb Raider: Legend*, en la zona en la que sale una serpiente muy grande del agua y es imposible matarla disparando. Aparecen unos mecanismos a los lados que no sé usar.
Esos mecanismos son cuatro campanas que te serán de gran utilidad. En vez de atacar a la bestia, dispara a las campanas para que vibren. Al hacerlo, la serpiente girará su cabeza. Usa el garfio para tirar de la palanca de la campana a la que has disparado y bajará una jaula que golpeará al monstruo. Repite esta operación con las cuatro campanas y la serpiente sucumbirá. Luego salta al agua y sube por el saliente que verás junto al cadáver del bicho. Sube por su cuerpo inerte, salta a las repisas y sal por la apertura, tras la cual te espera un pasillo y nuevas aventuras.

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGIA ORIGINAL

Desbloqueo de personajes
✉ **Gonzalo Durán (e-mail)**

¡Hola! Necesito saber si al introducir un truco de desbloquear personajes puedes jugar con ellos o necesitas comprarlos. Gracias.
Los códigos para desbloquear lo personajes de la aventura sólo te permiten la posibilidad de hacerlos accesibles antes de tener que conseguirlos por las vías normales del juego, lo cual no significa que te salgan gratis. Para jugar con ellos deberás desembolsar dinero, que en el caso de algunos personajes serán bastante elevadas. Los trucos solo hacen que los personajes sean comprables.





PS3 | UBISOFT | ROL | ABRIL

The Elder Scrolls IV: Oblivion

ELIGE TU PROPIA **AVENTURA**

Tras arrasar en PC con tres entregas (la última, *Morrowind*, también apareció en Xbox) y distintas expansiones, la exitosa saga de rol *The Elder Scrolls* se estrenará en PS3 con *Oblivion*. En él nos sumergiremos en Tamriel, un mundo fantástico que se encuentra al borde del caos. El emperador ha muerto, su heredero ha desaparecido misteriosamente y además las puertas de Oblivion (una especie de infierno) se han abierto, y peligrosos demonios se abren paso hacia nuestro mundo. Este oscuro panorama necesita un valiente héroe... y ése eres tú. Una vez que creemos a nuestro personaje (raza, apariencia, atributos...), tendremos completa libertad para recorrer este enorme mundo (tiene más de 40 kilómetros cuadrados para explorar, entre exteriores, interiores y mazmorras). Podemos cumplir la misión principal, hablar con numerosos personajes para que nos den tareas secundarias, vagar por el mundo acabando con los enemigos que nos salgan al paso... Si a esta gran libertad que destila el juego le sumamos una duración casi infinita, un apartado técnico soberbio y la opción de jugarlo en primera persona, el resultado es una aventura absorbente como pocas que está llamada a convertirse en el primer gran juego de rol de PS3.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Por su abierto y espectacular desarrollo, su gran duración y su brutal capacidad de inmersión, será el primer gran RPG de PS3.

Podrás dedicarte a la misión principal o explorar y realizar tareas secundarias. Hay unos 2000 personajes con los que interactuar en el basto mundo de Tamriel.

Oblivion en PS3 incluirá todas las actualizaciones del juego hasta *Knights of the Nine* (incluido).

Podemos elegir vista subjetiva o en tercera persona. Los combates son en tiempo real, habrá multitud de armas y podremos desplazarnos a caballo.

Crea tu héroe y mejóralo con nuevas armas y equipo según avances en el juego.



Libertad absoluta para ir donde nos plazca. Esa debería ser la premisa en todo buen juego de rol, y *Oblivion* la cumple a rajatabla.



La trama nos plantea un panorama oscuro: el emperador ha muerto, su heredero ha desaparecido y los demonios están invadiendo nuestro mundo.



The Elder Scrolls IV: Oblivion es la cuarta entrega de una saga de rol que comenzó en PC con *Arena* (1994). Luego salieron *Daggerfall* (1996) y *Morrowind* (2002).

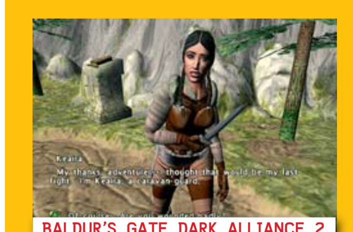


SE PARECE A...



KING'S FIELD IV

Este RPG de PS2 también era en primera persona y con un desarrollo abierto. Eso sí, técnicamente era flojo.



BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE 2

Un "hack & slash" de PS2 que comparte con *Oblivion* ambientación de espada y brujería y luchas en tiempo real.

***Oblivion* nos sumerge en un mundo de fantasía en el que tendremos total libertad para movernos y hacer lo que queramos. Rol en estado puro y con una duración casi infinita.**

LAS COMPARACIONES SON ODIOSAS...

... pero inevitables. Aquí tenéis dos capturas de la misma imagen en su versión Xbox360 y PS3. *Oblivion* en 360 salió el año pasado, y en Bethesda han aprovechado estos meses para mejorar la versión de PS3, sobre todo técnicamente (texturas más detalladas, tiempos de carga menores...). Además, incluirá "de serie" ampliaciones que en 360 hay que descargarlas pagando.



VERSIÓN XBOX360

Si os fijáis en el fondo, en 360 es "borroso" en contraposición con lo cercano. Hay como dos "planos" distintos.



VERSIÓN PS3

Además de mejorar las texturas, en PS3 los escenarios tienen más definición, por profundos que sean.

PSP | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | 27 DE ABRIL

Metal Gear Solid: Portable Ops

PREPÁRATE PARA **ALISTARTE** EN EL EJÉRCITO DE LA **SERPIENTE**



MGS Portable Ops será una aventura de acción protagonizada por Big Boss en la que formaremos un ejército y podremos manejar a cualquiera de nuestros soldados.



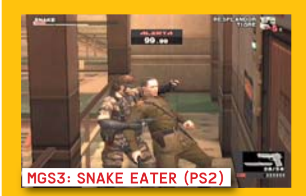
El desarrollo sigue basado en el sigilo y la acción, aunque se ha dividido en misiones de corta duración (ideal para una portátil).

Después de dos "experimentos" llamados *Metal Gear Acid*, por fin disfrutaremos en PSP de un *Metal Gear Solid* en todo su esplendor. *MGS Portable Ops* transcurre 6 años después de *MGS3 Snake Eater*, y arranca con Big Boss encerrado en una celda en algún lugar de Colombia. ¿El motivo? Ha sido traicionado por ex compañeros de la unidad FOX, que buscan saber el paradero de la parte del Legado desaparecida al final de *MGS3*. Además, en dicha zona se está desarrollando la evolución del Shagohod (el tanque nuclear de *MGS3*) que ha sido bautizado con el nombre de... Metal Gear. Ante este panorama, Big Boss deberá formar un ejército para detener a los renegados que, a la postre, será el germen de la famosa unidad FOX Hound. A partir de ahí, nos espera un desarrollo basado en el sigilo y la acción, (como en cualquier *MGS*), pero con unas cuantas peculiaridades. La principal es que formaremos nuestro ejército a base de capturar soldados enemigos, que asignaremos a cuatro unidades: médicos, ingenieros, espías e infiltración. Mientras que las tres primeras nos darán objetos, información, etc., la última es la que manejaremos en las misiones, pudiendo alternar el control de sus 4 soldados. Dichas misiones son de corta duración (ideal para una portátil), pero por lo demás, veremos muchos elementos de los *MGS* "grandes", como enemigos finales, charlas por códec... Un potente modo multijugador y extras exclusivos de la versión europea como 12 soldados nuevos redondean una futura compra obligada para todo poseedor de una PSP.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

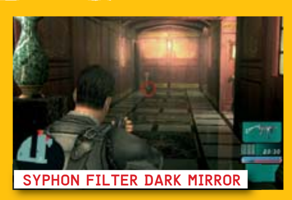
El primer *MGS* "de verdad" para PSP nos ha dejado alucinados. Su desarrollo no desmerece y además aporta importantes novedades.

» SE PARECE A...



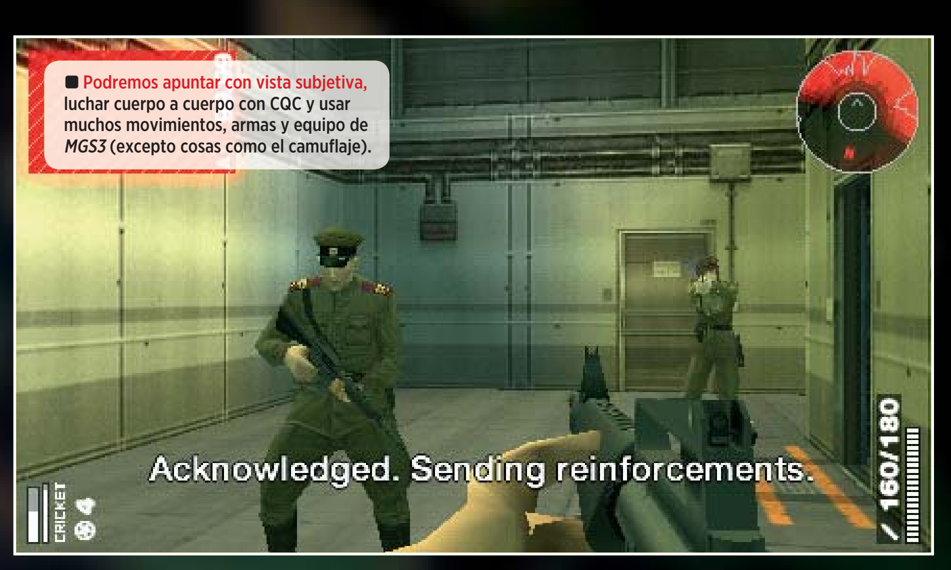
MGS3: SNAKE EATER (PS2)

Y no sólo porque continúa su trama. Sistema de control, acciones, armas y hasta algunos personajes coinciden en ambos títulos.



SYPHON FILTER DARK MIRROR

Es el otro gran juego de acción y sigilo para PSP. Ambos ofrecen, además, un gran apartado técnico y buenas opciones multijugador.



■ Podremos apuntar con vista subjetiva, luchar cuerpo a cuerpo con CQC y usar muchos movimientos, armas y equipo de *MGS3* (excepto cosas como el camuflaje).







■ Gráficamente será increíble, sobre todo la calidad de los modelos. Los vídeos siguen el estilo visual en plan cómic de *MGS Digital Graphic Novel.*

MGS Portable Ops **ha conseguido lo que parecía imposible: trasladar con éxito toda la grandeza de un *MGS* a una consola portátil.**



■ La versión europea llega con extras, como un modo para pelear con los jefes o 12 soldados nuevos.



■ Podemos formar un ejército de hasta 100 soldados. Hay que capturarlos y luego asignarlos a las distintas unidades: médica, técnica, espías y de infiltración.

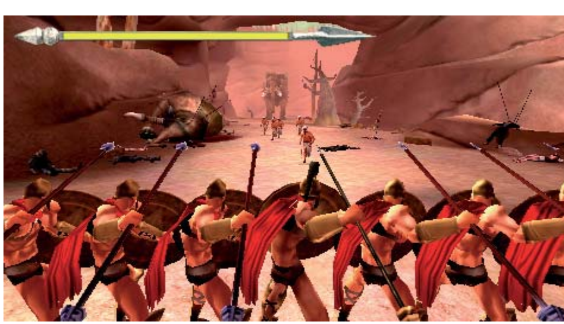
PSP | EIDOS | ACCIÓN | 30 DE MARZO

300: March to Glory

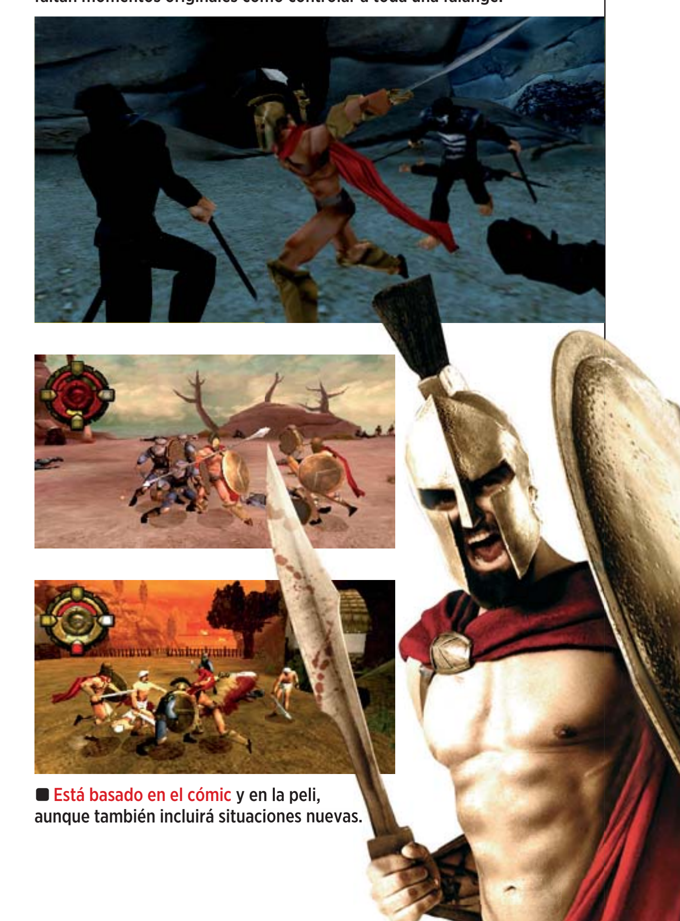
EL DESTINO DE ESPARTA, EN TU MANO

Basado en el grandioso cómic de Frank Miller y en la película homómima que se estrena el 23 de marzo, *300: March to Glory* nos pondrá en la piel de Leónidas, rey de Esparta y protagonista de uno de los actos heroicos más recordados de la historia. ¿Su hazaña? Frenar el avance de decenas de miles de tropas persas con sólo 300 hombres (de ahí el título) en la batalla de las Termópilas, en el 489 a. C. Y eso es lo que precisamente vamos a hacer en el juego. Controlando a Leónidas, participaremos en batallas multitudinarias al estilo *Dynasty Warrrior*s donde tampoco faltarán combates contra jefes finales (elefantes de guerra, guerreros legendarios...) ni situaciones originales, como controlar a toda una batería de espartanos en formación. Las batallas serán entretenidas gracias al completo sistema de combate y a la opción de mejorar a Leónidas con nuevas armas, habilidades y combos. Lamentablemente, el apartado gráfico nos ha parecido bastante mediocre, lo que puede restarle bastantes puntos. El mes que viene lo veremos...

» SE PARECE A... **DYNASTY WARRIORS**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



■ *300: March to Glory* ofrece batallas multitudinarias en las que no faltan momentos originales como controlar a toda una falange.



■ Está basado en el cómic y en la peli, aunque también incluirá situaciones nuevas.

PSP | NAMCO BANDAI | LUCHA | 7 DE MAYO

Dragon Ball Z Shin Budokai 2

EL MITO DEL MANGA CONTINÚA SU LUCHA EN LA PORTÁTIL DE SONY

Tras el gran éxito de *Shin Budokai*, que por méritos propios se ha convertido en uno de los juegos más vendidos de PSP en 2006, era sólo cuestión de tiempo que llegara una secuela... En ella encontraremos un estilo de juego similar al del primer *DBZSB*, es decir, combates uno contra uno en los que, gracias a un control muy sencillo, podremos realizar los ataques característicos de los más de 20 personajes disponibles (pertenecientes a Dragon Ball, DBZ, la saga GT y las películas).
La principal novedad de *DBZSB2* recaerá sobre el modo principal de juego, llamado Another Road, que nos meterá de lleno en el papel de Trunks en un futuro alternativo. Este modo, que durará unas 7 horas de juego, nos invitará a superar todo tipo de combates y misiones, como por ejemplo volar hasta una ciudad en un límite de tiempo y librarla de varios enemigos (alternando vuelo y combate) y todo en unos entornos mucho más interactivos. Tampoco faltarán a la cita otros modos de juego, algunos nuevos como los Retos Z (combates con características especiales) y otros clásicos como las peleas Wi-Fi y mejoras técnicas como nuevos enfoques de cámara, que conseguirán que los combates sean más espectaculares. Por último, los gráficos Cel Shaded volverán muy mejorados para ofrecer un resultado más parecido al de la serie de TV. Sin duda, un título a tener en cuenta.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Un nuevo *Dragon Ball* portátil que se acerca a las posibilidades jugables de las últimas entregas de PS2.

El modo Another Road nos contará una historia alternativa protagonizada por Trunks. En ella, aparte de combates, afrontaremos misiones en las que volaremos por el universo Dragon Ball.





SE PARECE A...


DBZ SHIN BUDOKAI (PSP)
Compartirá con el primer juego de la saga en PSP muchas cosas: sistema de control, aspecto gráfico similar, peleas Wi-Fi...



NARUTO ULTIMATE NINJA (PS2)
Gráficos Cel Shaded, misiones o tareas a realizar no vistas en la serie de televisión son algunos de sus puntos en común.



■ *Shin Budokai 2* ofrecerá más de 25 personajes de toda la saga "Dragon Ball", como Buu, Son Gohan, Broly, Friezer o Bardock.







■ Los ataques de energía y las técnicas especiales de cada personaje serán fundamentales en los combates, y se ejecutarán de forma muy sencilla.

***Dragon Ball Z Shin Budokai 2* ofrecerá nuevos modos de juego, una trama alternativa y más personajes para volver a arrasar en PSP.**



■ Como es habitual en la saga, podremos mejorar y potenciar las habilidades y poderes de nuestros personajes.

PS2 | KONAMI | BAILE | 7 DE ABRIL

Dancing Stage SuperNOVA

FIEBRE DE BAILE EN PLAYSTATION 2

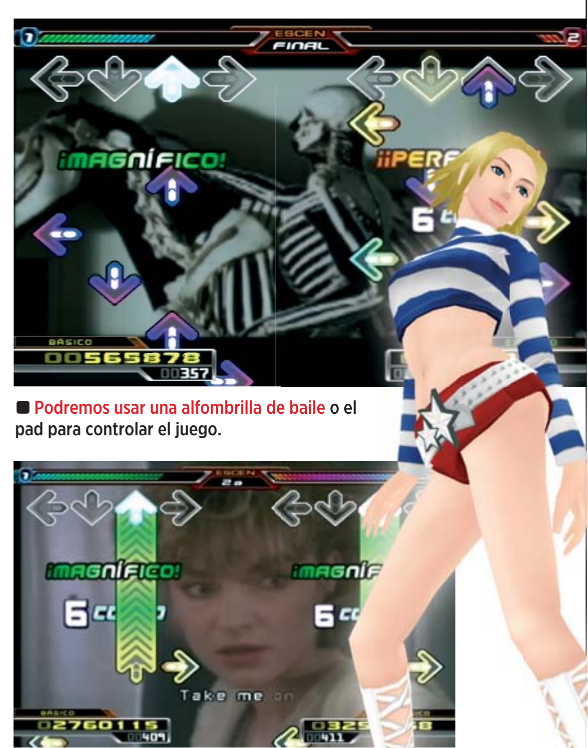
El juego de baile más famoso va a volver con una edición que, más allá de tópicos, será definitiva. La mecánica ya la conocemos: al ritmo de la música aparecerán en pantalla flechas que indicarán la dirección que debemos marcar con el pad o, mucho mejor, bailando de verdad sobre la alfombrilla de baile que incluirá el juego (o la que tenemos en casa si ya hemos jugado a ediciones anteriores). Habrá 300 temas, 50 creados para el juego y otros de grupos como A-Ha, Chemical Brothers o Fat Boy Slim. Y muchos vendrán acompañados de su vídeo original. El abanico de modos incluirá duelos para 2 jugadores, el difícil "Stellar Master" para reyes de la pista, el modo Calorie Counter que sirve como entrenador físico...

» SE PARECE A... **DANCE FACTORY**

» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



■ Bailaremos más de 300 temas de música electrónica y pop, incluidos algunos creados para el juego y éxitos de todos los tiempos.



■ Podremos usar una alfombrilla de baile o el pad para controlar el juego.

■ Los vídeos originales se incluirán en muchas de las canciones del juego.



Regalamos 10 Juegos PS2

Burnout Dominator

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

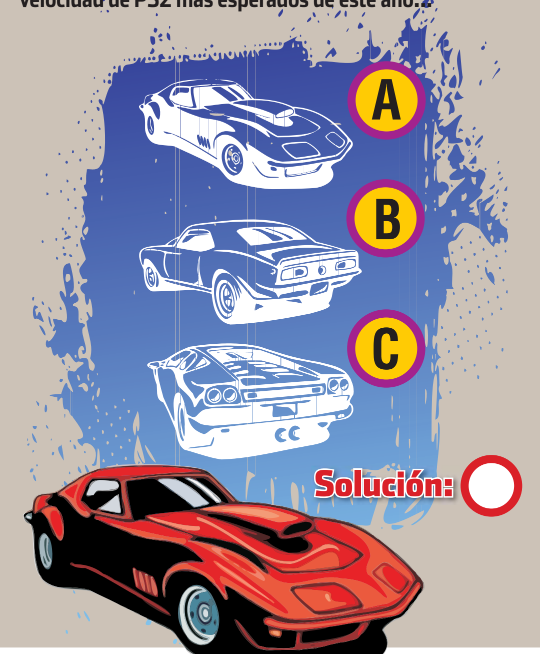
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo:
Play99 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play99 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de marzo de 2007 al 16 de abril de 07.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play99 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Burnout Dominator* para PS2 que Electronic Arts y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

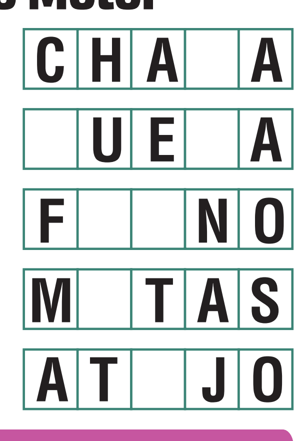
Agudeza Visual

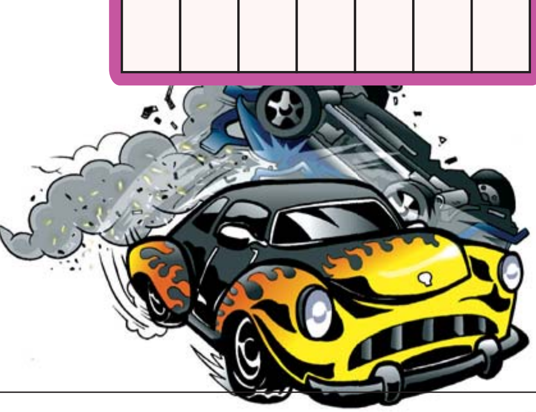
Mucha atención ahora porque, deberás adivinar cuál de estas tres siluetas corresponde al coche rojo de abajo. Esta es tu oportunidad de ganar uno de los títulos de velocidad de PS2 más esperados de este año...



Temático Motor

Buscamos ahora una palabra relacionada con el emocionante mundo del motor, y para encontrarla deberás completar correctamente estas cinco palabras relacionadas con el género de la conducción. Usa las letras que faltan para completar la misteriosa palabra.





Humor



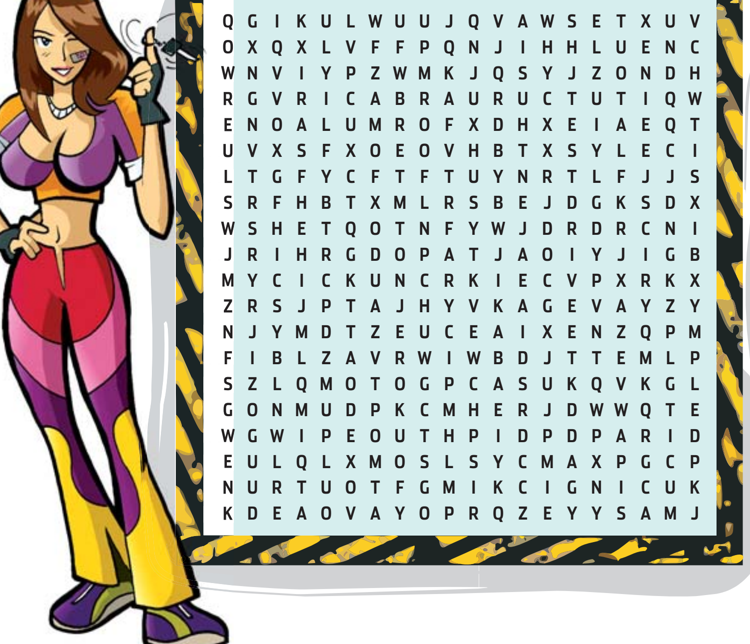




Sopa de Velocidad

Nos encantan los juegos de velocidad, y por eso este mes nuestra famosa sopa de letras esconde el título de 12 juegos que nos han hecho disfrutar tanto en PS2. Pisa el acelerador y...¡descubre todos los nombres!

Busca y encuentra:
- BURNOUT
- ENTHUSIA
- FLATOUT
- FORMULA ONE
- GRAN TURISMO
- JUICED
- MOTO GP
- NFS
- OUTRUN
- TEST DRIVE
- WIPE OUT
- WRC



Q G I K U L W U U J Q V A W S E T X U V
O X Q X L V F F P Q N J I H H L U E N C
W N V I Y P Z W M K J Q S Y J Z O N D H
R G V R I C A B R A U R U C T U T I Q W
E N O A L U M R O F X D H X E I A E Q T
U V X S F X O E O V H B T X S Y L E C I
L T G F Y C F T F T U Y N R T L F J J S
S R F H B T X M L R S B E J D G K S D X
W S H E T Q O T N F Y W J D R D R C N I
J R I H R G D O P A T J A O I Y J I G B
M Y C I C K U N C R K I E C V P X R K X
Z R S J P T A J H Y V K A G E V A Y Z Y
N J Y M D T Z E U C E A I X E N Z Q P M
F I B L Z A V R W I W B D J T T E M L P
S Z L Q M O T O G P C A S U K Q V K G L
G O N M U D P K C M H E R J D W W Q T E
W G W I P E O U T H P I D P D P A R I D
E U L Q L X M O S L S Y C M A X P G C P
N U R T U O T F G M I K C I G N I C U K
K D E A O V A Y O P R Q Z E Y Y S A M J

GANADORES

Juego *Rule of Rose* para PS2 (Febrero)

Juego Rule of Rose Para Ps2
- María Dolores Hernández Lupiañez ..... Almería
- Juan Antonio Lujan García ..... Ávila
- Miguel Ángel Tardío ..... Badajoz
- Jordi González García ..... Barcelona
- Nuria Pérez ..... Barcelona
- Gorka Ibarretxe ..... Bizkaia
- David Rodríguez Pallares ..... Castellón
- Manuel Olivares ..... Ciudad Real
- Antonio Navarro Ponferrada ..... Córdoba
- Javier González Vargas ..... Girona
- Mónica Cáncer ..... Huesca
- Enrique Iglesias Angulo ..... La Rioja
- Alberto López Anadón ..... Madrid
- Jose Manuel Camargo ..... Madrid
- Francisco Miguel Cabrera Vilchez ..... Málaga
- Zaira Quintero Carros ..... Murcia
- Luis Ángel Bonafau ..... Navarra
- Pilar López ..... Palencia
- Vanessa Miras Blanco ..... Pontevedra
- Santiago Jimenez De La Falla ..... Segovia

LOS MEJORES DE 2006
CONSOLA PSP + JUEGO DEL AÑO

- Jose Manuel Camargo ..... Madrid

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redacción
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, David Villarejo, Jorge García Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ªPlanta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ªPlanta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 06/2007

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**
Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE ABRIL

Cumplimos 100 Números

PlayMania llega el mes que viene a su número 100. Y como el mérito de que hayamos llegado tan lejos siendo líderes es vuestro, lo celebraremos juntos con un montón de sorpresas.

» SUPLEMENTO

MÁS DE 5000 TRUCOS



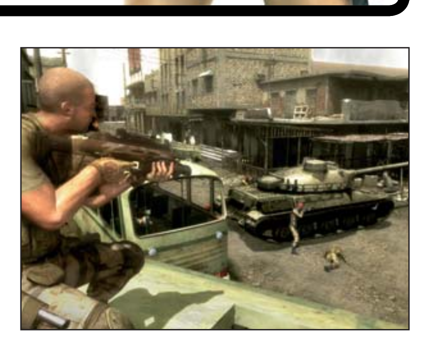
» AVANCE

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY

Nuestra heroína favorita, Lara Croft, va a celebrar su undécimo cumpleaños con *Tomb Raider Anniversary*, una prometedora aventura de acción que será un alucinante "remake" del primer *Tomb Raider*, pero optimizado con múltiples mejoras. El mes que viene te lo contaremos todo sobre el esperado regreso de la aventurera más famosa de los videojuegos, en su versiones PS2 y PSP. ¡No te lo puedes perder!

» NOVEDAD

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT



PS3 seguirá dándonos alegrías en sus primeras semanas de vida. Os lo contaremos todo sobre el regreso de Sam Fisher, *Oblivion, F.E.A.R., Spider-Man 3, Ghost Recon Advanced Warfighter 2*...



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.